

Опыт разработки мобильных приложений корпоративной информационной системы вуза

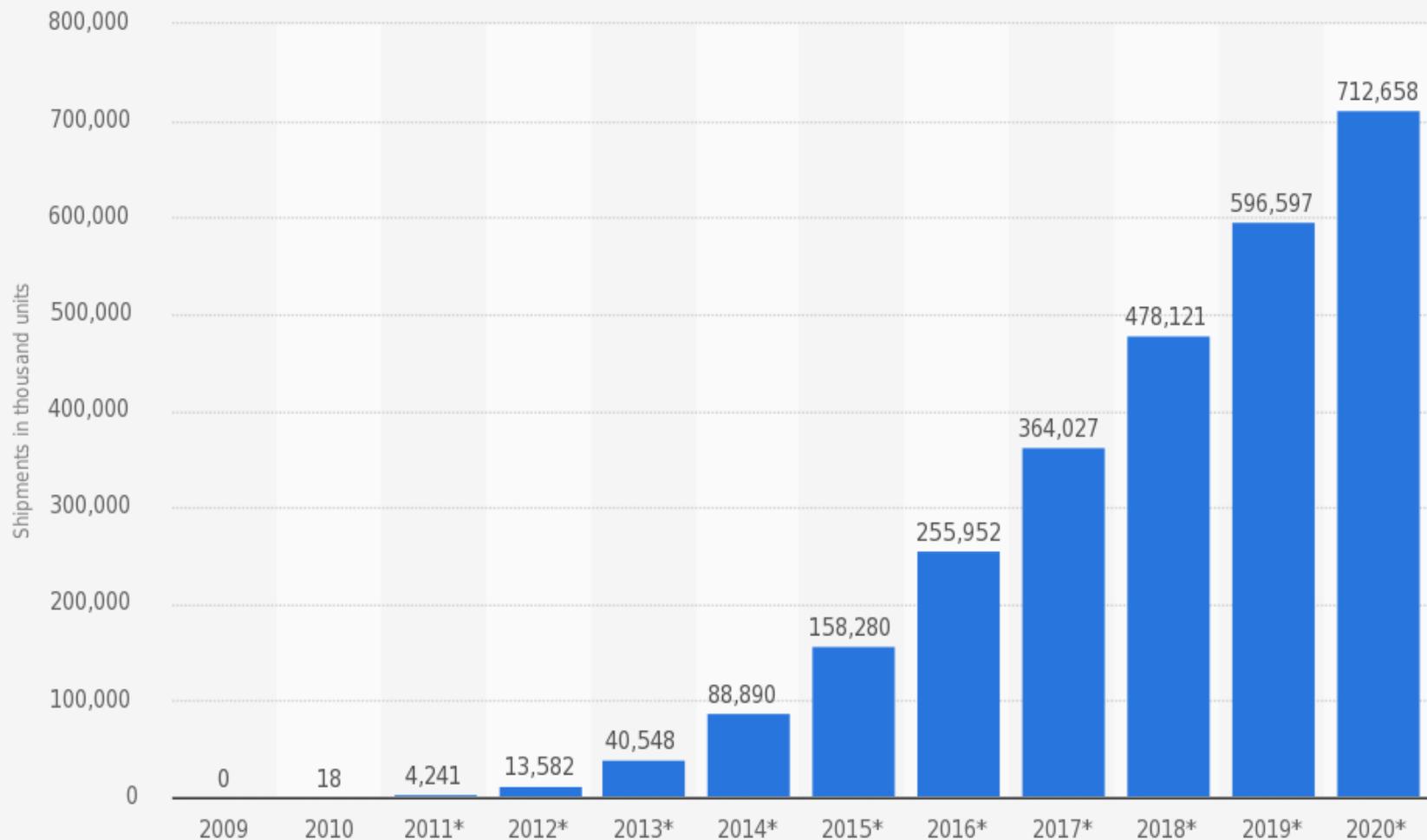
ПЛИТА Евгений Владимирович

Руководитель лаборатории разработки и внедрения ИТ

ФГБОУ ВО «КрасГМУ им. проф. В.Ф. Войно-Ясенецкого



Продажи мобильных устройств с поддержкой сети 4G на мировом рынке



Source::
Jefferies & Company
© Statista 2015

Additional Information:
Worldwide; 2009 to 2010



Дмитрий Росиев

30 января · 🌐 · 🌐

Доклад на конференции «Вузовская педагогика – 2017»
1 февраля 2017 г., 10-30, Актовый зал КрасГМУ (ул. Партизана Железняка, 1)



Знаниевая сеть СеЗАМ на портале krasgmu.ru

ВОЛНЫ ГАСЯТ ВЕТЕР

Дмитрий Анатольевич РОССИЕВ

Доклад на конференции «Вузовская педагогика – 2017»
1 февраля 2017 г., 10-30, Актовый зал КрасГМУ (ул. Партизана Железняка, 1)

👍 Нравится 💬 Комментарий ➦ Поделиться



Вячеслав Богданов, Алексей Сенченко и еще 59

11 публикаций

Посмотреть еще 24 комментария



Андрей Павлов Знаниевая сеть - название, конечно, корявенькое, но суть ясна. С пониманием точки зрения))

Нравится · Ответить · 👍 1 · 22 мин.



Светлана Штарик Учить говорить и общаться надо начинать с первых дней жизни, в семье. В Вузе мы можем только развивать то, что есть.

Нравится · Ответить · 17 мин.



Ирина Андриянов Думаю - это самый надежный способ регистрации!

Нравится · Ответить · 17 мин.



Элла Новикова



Нравится · Ответить · 15 мин.

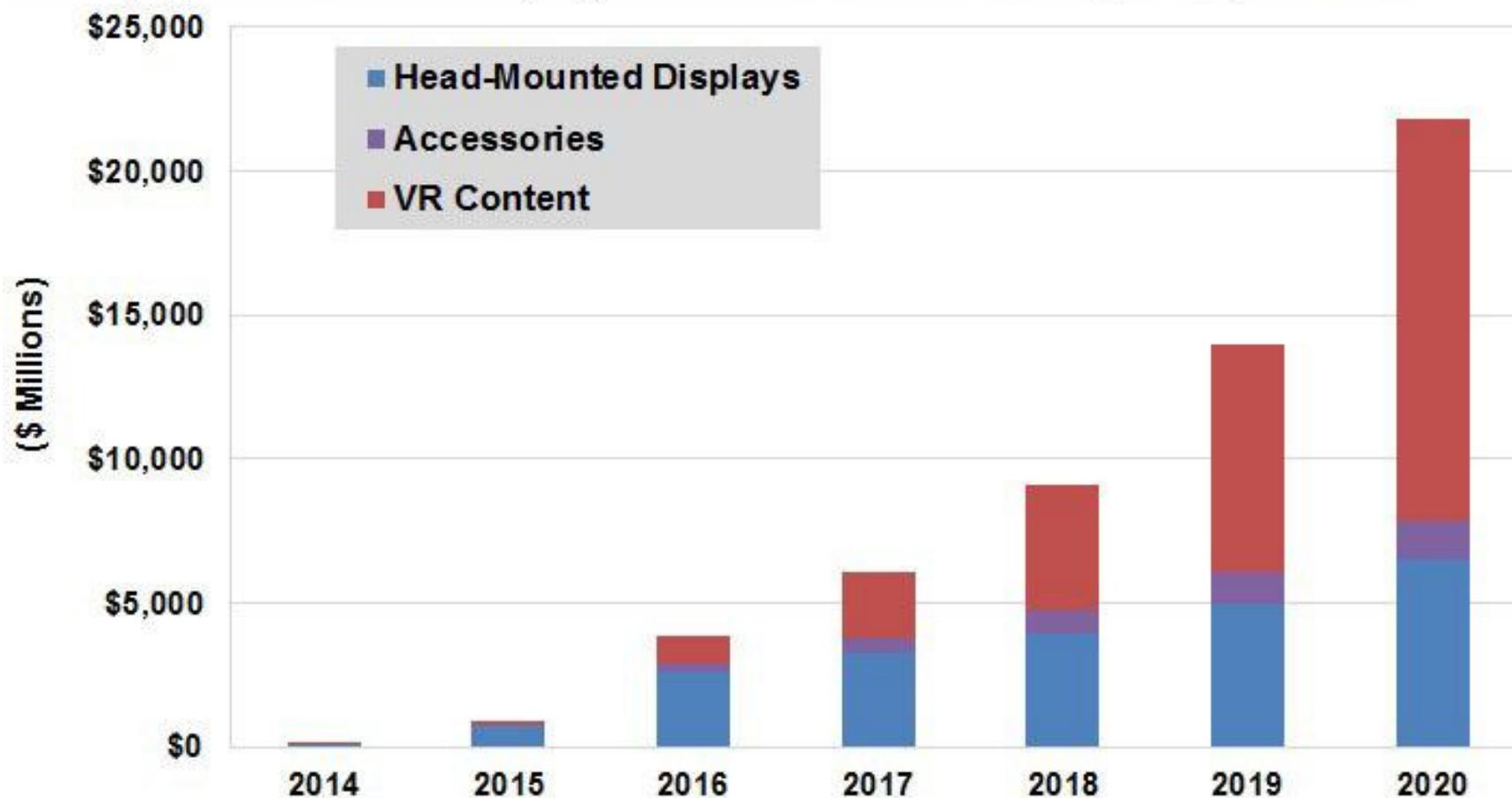


Написать комментарий...



Нажмите «Enter», чтобы прокомментировать.

Продажи носимых VR-устройств и VR-контента на мировом рынке



Первоочередные задачи

1. Стимулирование сотрудников университета к использованию собственных мобильных устройств вместо стационарных компьютеров

- Электронные ведомости
- Чек-листы
- Журнал текущей успеваемости



Bring Your Own Device (BYOD) – глобальная, растущая высокими темпами концепция, предполагающая возможность использования сотрудниками компании собственных мобильных устройств в рабочем процессе.

2. Постепенное сокращение периферической части ИТ-инфраструктуры

- Сокращение закупок стационарных компьютеров
- Сокращение затрат на развертывание и обслуживание локальных сетей

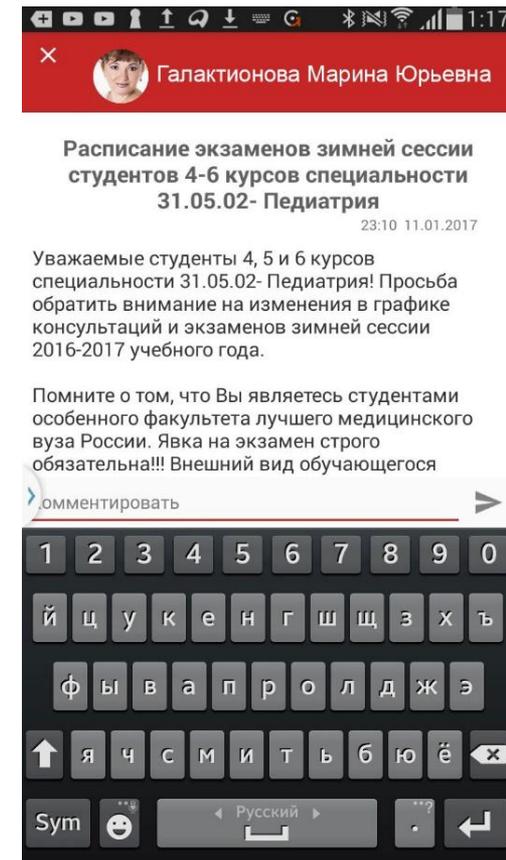


3. Создание удобной мобильной платформы для обучающихся в КрасГМУ

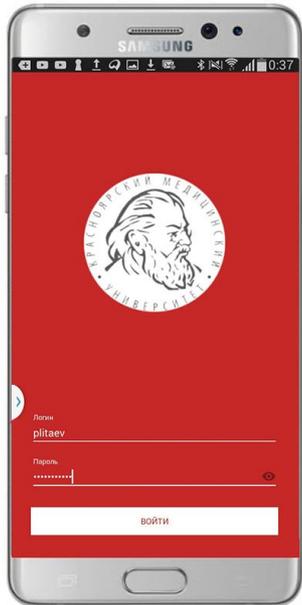
- Новости и события
- Обмен сообщениями
- Мобильная библиотека Colibris
- Электронное расписание занятий
- Знаниевая сеть Сезам
- Запись на производственную практику и ведение дневника практики
- Система Push-уведомлений

4. Создание мобильных сервисов для внешних партнеров КрасГМУ

- Мобильное приложение для регистрации на конференции
- Мобильное приложение для абитуриентов



Затраты организации на средства разработки



ПК под управлением Windows, MacOS, Linux, соответствующий системным требованиям Android Studio

40\$ - **РАЗОВАЯ** стоимость публикации приложения в Google Play Market

Опыт разработки на языке Java



Компьютер семейства Apple Mac под управлением MacOS

99\$ - **ЕЖЕГОДНАЯ** стоимость участия в Apple Developer Program

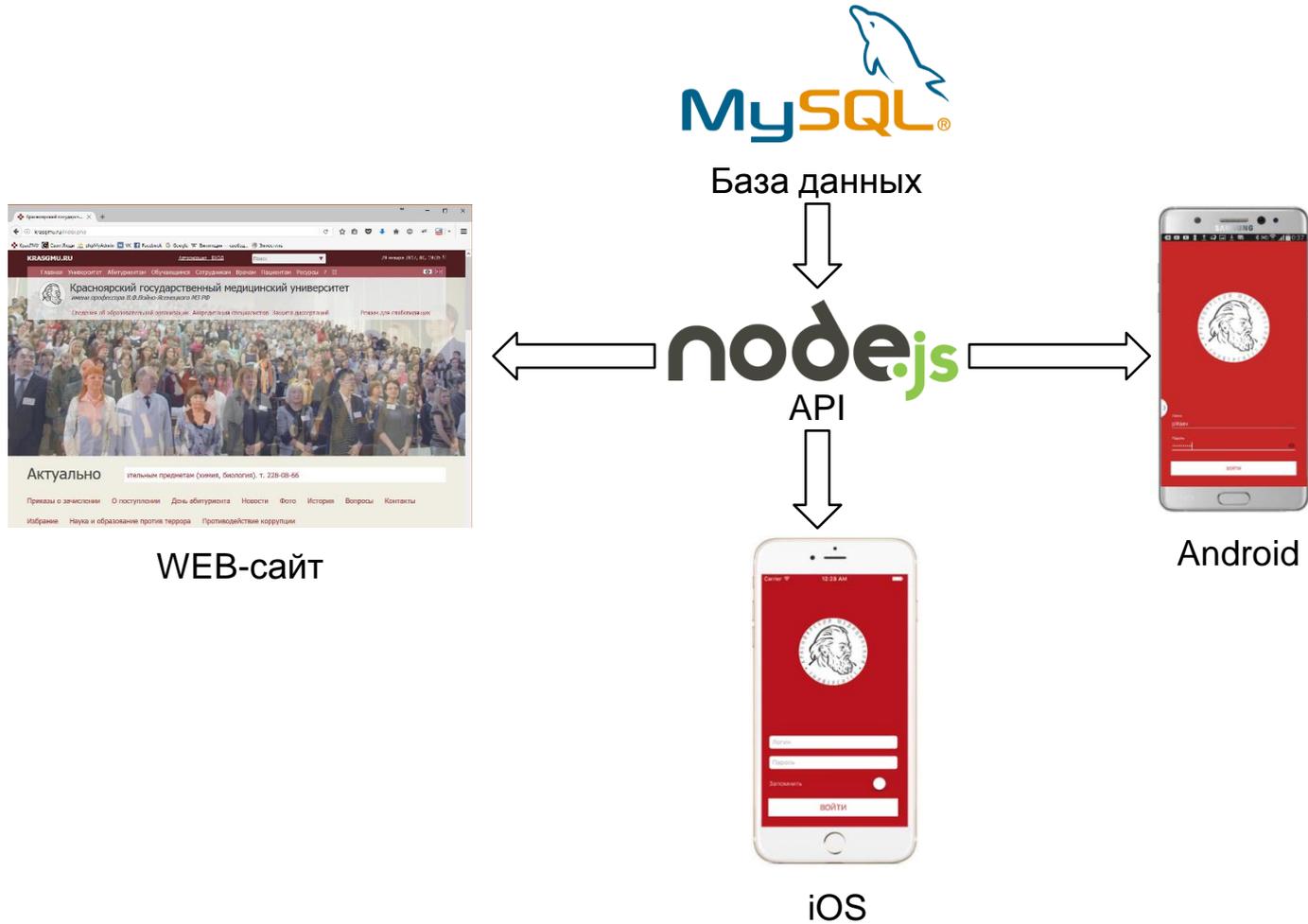
12 000 руб. – стоимость регистрации организации в базе DUNS для создания корпоративного аккаунта

Опыт разработки в среде XCode

Архитектура – промежуточный вариант

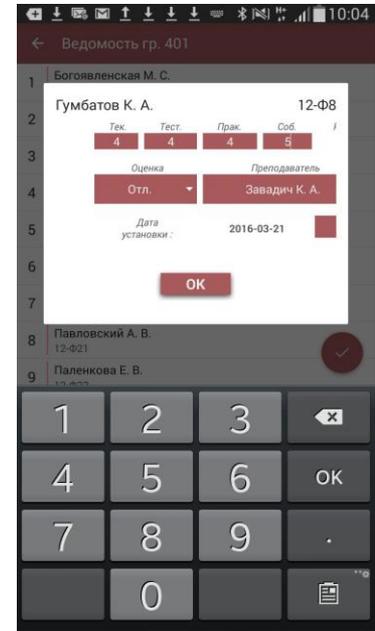
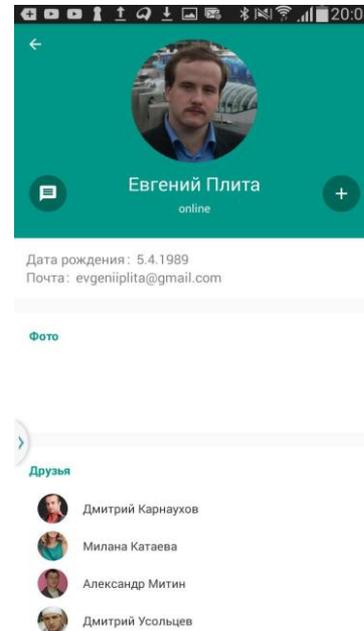
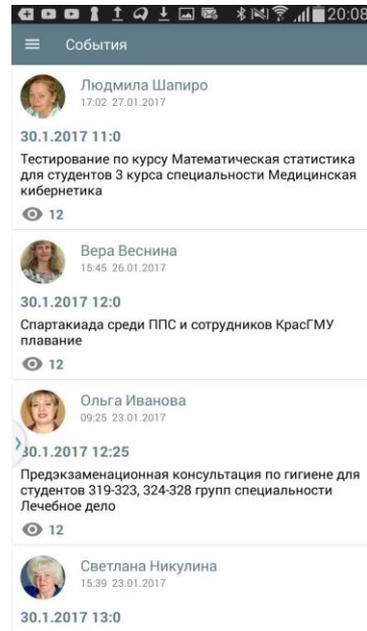


Архитектура – конечный вариант



Что было сделано за год

- Технологическая основа приложений для iOS и Android
- API на Node.js
- Модули Новости, События, Личная страница, Ведомости, Пользователи
- Разработан дизайн и цветовая гамма приложений
- Публикация пробных версий приложений в Google Play и App Store



Ключевые проблемы

1. Дефицит разработчиков с навыками проектирования и верстки интерфейса мобильных приложений
2. Работа с уже сформированной информационной системой, изначально не рассчитанной на обмен данными с мобильными приложениями
3. Работа на небольшом экране устройства с функционально сложными, насыщенными информацией модулями
4. Значительные затраты времени на обучение разработчиков

Кадровое обеспечение проекта



Занимаются специально нанятые сотрудники

Написание программного кода для iOS

Написание программного кода для Android



Распределяются между всеми сотрудниками подразделения в свободное от решения основных задач время

Разработка дизайна и интерфейса приложений

Разработка серверной части на Node.js

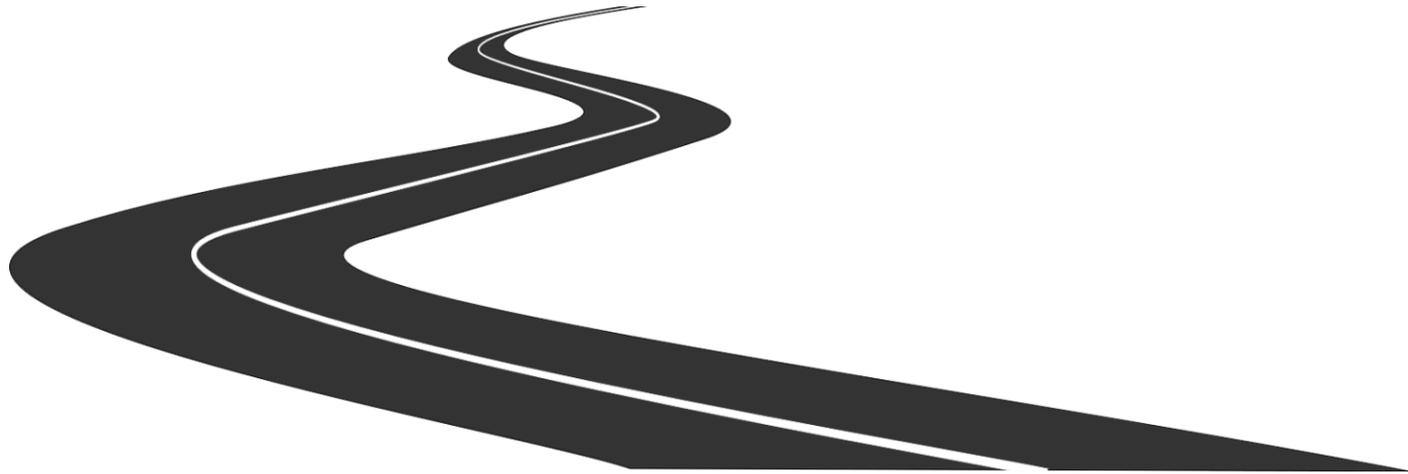
Тестирование приложений

Проектирование структуры БД

Взаимодействие с пользователями

Перспективы

1. Завершение адаптации уже имеющегося в основной КИС функционала и публикация финальной версии приложений в 2017 году
2. Освоение новейших аппаратных возможностей мобильных устройств и адаптация функционала под их возможности
 - Голосовое управление
 - Аудио- и видеовоспроизведение учебных пособий
 - Геолокация
 - Считывание биометрических показателей
 - Дополненная реальность



БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ!

