1. К ОБМЕНУ ИНФОРМАЦИЕЙ ОТНОСИТСЯ…

* выполнение домашней работы
* просмотр телепрограммы
* наблюдение за состоянием пациента
* разговор по телефону
* составление конспекта

1. ПРЕОБРАЗОВАНИЕ НЕПРЕРЫВНЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ И ЗВУКА В НАБОР ДИСКРЕТНЫХ ЗНАЧЕНИЙ В ФОРМЕ КОДОВ НАЗЫВАЮТ

* кодированием
* дискретизацией
* декодированием
* информатизацией
* модуляцией

1. ИЗМЕРЕНИЕ ТЕМПЕРАТУРЫ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ПРОЦЕСС

* хранения информации
* передачи информации
* получения информации
* защиты информации
* использования информации

1. ПЕРЕВОД ТЕКСТА С АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА НА РУССКИЙ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ПРОЦЕСС

* хранения информации
* передачи информации
* защиты информации
* получения информации
* обработки информации

1. ВАЖНАЯ СУЩЕСТВЕННАЯ ДЛЯ НАСТОЯЩЕГО ВРЕМЕНИ ИНФОРМАЦИЯ НАЗЫВАЕТСЯ

* достоверной
* полной
* актуальной
* полезной
* самовоспроиводимой

1. ИНФОРМАЦИЯ ПЕРЕДАЕТСЯ

* от источника приемнику посредством канала связи
* данные передаются к приемнику напрямую
* от источника приемнику напрямую
* в виде сигналов от приемника
* от приемника источнику посредством канала связи

1. ЦЕЛЕНАПРАВЛЕННОЕ И ЭФФЕКТИВНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ ВО ВСЕХ ОБЛАСТЯХ ЧЕЛОВЕЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ДОСТИГАЕМОЕ ЗА СЧЕТ МАССОВОГО ПРИМЕНЕНИЯ СОВРЕМЕННЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И КОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ – ЭТО…

* глобализация производства
* информатизация общества
* автоматизация производства
* компьютеризация общества
* глобализация общества

1. ДАННЫЕ – ЭТО…

* мера устранения неопределенности в отношении исхода некоторого события
* зарегистрированные сигналы
* отрицание энтропии
* установление закономерностей
* вероятность выбора

1. ВСЕВОЗМОЖНЫЕ УСТРОЙСТВА И СИСТЕМЫ, СОЗДАННЫЕ ЧЕЛОВЕЧЕСТВОМ ДЛЯ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ – ЭТО …

* механизмы обработки информации
* средства обработки информации
* информационные ресурсы
* математические модели
* информационные модели

1. НАУЧНОЕ НАПРАВЛЕНИЕ, ЗАНИМАЮЩЕЕСЯ ИЗУЧЕНИЕМ ЗАКОНОВ, МЕТОДОВ И СПОСОБОВ НАКАПЛИВАНИЯ, ОБРАБОТКИ И ПЕРЕДАЧИ ИНФОРМАЦИИ С ПОМОЩЬЮ ЭВМ И ДРУГИХ ТЕХНИЧЕСКИХ СРЕДСТВ НАЗЫВАЕТСЯ:

* теоретическая информатика
* программирование
* кибернетика
* информатика
* информационные ресурсы

1. СФЕРА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, НАПРАВЛЕННАЯ НА СОЗДАНИЕ ОТДЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ, ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ И ПАКЕТОВ ПРИКЛАДНЫХ ПРОГРАММ – ЭТО …

* теоретическая информатика
* программирование
* кибернетика
* информатика как наука
* информационные ресурсы

1. НАУЧНАЯ ДИСЦИПЛИНА, ЗАНИМАЮЩАЯСЯ ИССЛЕДОВАНИЕМ ПРОЦЕССОВ ПОЛУЧЕНИЯ, ПЕРЕДАЧИ, ОБРАБОТКИ, ХРАНЕНИЯ, РАСПРОСТРАНЕНИЯ, ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИНФОРМАЦИОННОЙ ТЕХНИКИ И ТЕХНОЛОГИИ В МЕДИЦИНЕ И ЗДРАВООХРАНЕНИИ, ЭТО – …

* нейролингвистическое программирование
* телемедицина
* медицинская информатика
* физиология человека
* медицинская кибернетика

1. ИНФОРМАЦИЯ ТОЧНА, ЕСЛИ:

* информация отражает истинное положение дел
* достаточна для принятия решения
* она важна для решения задачи или применения ее в дальнейшем
* достаточно близка к реальному состоянию объекта, процесса, явления
* получена к нужному моменту

1. ИНФОРМАЦИЯ СВОЕВРЕМЕННА, ЕСЛИ:

* отражает истинное положение дел
* достаточна для принятия решения
* важна для решения задачи или применения ее в дальнейшем
* достаточно близка к реальному состоянию объекта, процесса, явления
* получена к нужному моменту

1. ИНФОРМАЦИЯ ДОСТОВЕРНА, ЕСЛИ:

* отражает истинное положение дел
* своевременна и проверена
* ее достаточно для принятия решений
* ценна и кратка
* приносит ожидаемую пользу

1. ИНФОРМАЦИЯ ПОЛНА, ЕСЛИ:

* отражает истинное положение дел
* достаточна для принятия решения
* важна для решения задачи или применения ее в дальнейшем
* близка к реальному состоянию объекта, процесса, явления
* получена к нужному моменту

1. СУЩЕСТВЕННУЮ И ВАЖНУЮ В НАСТОЯЩИЙ МОМЕНТ ИНФОРМАЦИЮ НАЗЫВАЮТ:

* полной
* полезной
* актуальной
* достоверной
* понятной

1. ИНФОРМАЦИЮ, ИЗЛОЖЕННУЮ НА ДОСТУПНОМ ДЛЯ ПОЛУЧАТЕЛЯ ЯЗЫКЕ, НАЗЫВАЮТ:

* полной
* полезной
* актуальной
* достоверной
* понятной

1. ИНФОРМАЦИЮ, ОТРАЖАЮЩУЮ ИСТИННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ВЕЩЕЙ, НАЗЫВАЮТ:

* полной
* полезной
* актуальной
* достоверной
* понятной

1. СТЕПЕНЬ СООТВЕТСТВИЯ ИНФОРМАЦИИ ТЕКУЩЕМУ МОМЕНТУ ВРЕМЕНИ ХАРАКТЕРИЗУЕТ ТАКОЕ ЕЕ СВОЙСТВО, КАК…

* объективность
* содержательность
* полнота
* достоверность
* актуальность

1. СВОЙСТВО ИНФОРМАЦИИ, ЗАКЛЮЧАЮЩЕЕСЯ В ДОСТАТОЧНОСТИ ДАННЫХ ДЛЯ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ, ЕСТЬ…

* достоверность
* объективность
* содержательность
* своевременность
* полнота

1. ТЕРМИН «ИНФОРМАТИКА» ВПЕРВЫЕ ПОЯВИЛСЯ В:

* начале 70-х годов XX века
* конце XIX века
* 1945 году
* времена античности
* начале 90-х годов XX века

1. НАУКА, ПРЕДМЕТОМ ИЗУЧЕНИЯ КОТОРОЙ ЯВЛЯЮТСЯ ПРОЦЕССЫ СБОРА, ПРЕОБРАЗОВАНИЯ, ХРАНЕНИЯ, ЗАЩИТЫ, ПОИСКА И ПЕРЕДАЧИ ВСЕХ ВИДОВ ИНФОРМАЦИИ И СРЕДСТВА ИХ АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ ОБРАБОТКИ

* кибернетика
* информатика
* информационные технологии
* программирование
* искусственный интеллект

1. В КАЧЕСТВЕ ИСТОЧНИКОВ ИНФОРМАТИКИ ВЫДЕЛЯЮТ НАУКИ:

* математика
* физика
* документалистика
* экономика
* юриспруденция

1. В КАЧЕСТВЕ ИСТОЧНИКОВ ИНФОРМАТИКИ ВЫДЕЛЯЮТ НАУКИ:

* кибернетика
* искусственный интеллект
* информационные системы
* программирование
* астрофизика

1. В КАЧЕСТВЕ ИСТОЧНИКОВ ИНФОРМАТИКИ ВЫДЕЛЯЮТ НАУКИ:

* приборостроение
* интернетика
* математика
* микрофизика
* радиоэлектроника

1. УЧЕНЫЙ БЛЕЗ ПАСКАЛЬ СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он предложил арифмометр, выполняющий четыре арифметических действия
* он определил кибернетику как науку об управлении в живой природе и в технических системах
* он предложил устройство, механически выполняющее сложение чисел
* он предложил аналитическую машину, которая могла работать без участия человека
* в предложенной классификации наук ввел несуществующую еще науку кибернетику

1. УЧЕНЫЙ ЧАРЛЬЗЬ БЭББИДЖ СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он предложил арифмометр, выполняющий четыре арифметических действия
* он определил кибернетику как науку об управлении в живой природе и в технических системах
* он предложил устройство, механически выполняющее сложение чисел
* он предложил аналитическую машину, которая могла работать без участия человека
* в предложенной классификации наук ввел несуществующую еще науку кибернетику

1. УЧЕНЫЙ ГОТФРИД ВИЛЬГЕЛЬМ ЛЕЙБНИЦ СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он предложил арифмометр, выполняющий четыре арифметических действия
* он определил кибернетику как науку об управлении в живой природе и в технических системах
* он предложил устройство, механически выполняющее сложение чисел
* он предложил аналитическую машину, которая могла работать без участия человека
* в предложенной классификации наук ввел несуществующую еще науку кибернетику

1. УЧЕНЫЙ АНДРЕ МАРИ АМПЕР СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он предложил арифмометр, выполняющий четыре арифметических действия
* он определил кибернетику как науку об управлении в живой природе и в технических системах
* он предложил устройство, механически выполняющее сложение чисел
* он предложил аналитическую машину, которая могла работать без участия человека
* в предложенной классификации наук ввел несуществующую еще науку кибернетику

1. УЧЕНЫЙ НОРБЕРТ ВИНЕР СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он предложил арифмометр, выполняющий четыре арифметических действия
* он определил кибернетику как науку об управлении в живой природе и в технических системах
* он предложил устройство, механически выполняющее сложение чисел
* он предложил аналитическую машину, которая могла работать без участия человека
* в предложенной классификации наук ввел несуществующую еще науку кибернетику

1. УЧЕНЫЙ ГОВАРД ЭЙКЕН СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он построил первый компьютер на принципах Фон Неймана
* он разработчик счетной машины «Марк-1» на электромеханических реле
* он разработал первые интегральные схемы (чипы)
* он опубликовал доклад о принципах функционирования универсального вычислительного устройства (компьютера)
* он разработал вычислительную машину ENIAC на электронных лампах

1. УЧЕНЫЙ ДЖОН МОЧЛИ СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он построил первый компьютер на принципах Фон Неймана
* он разработчик счетной машины «Марк-1» на электромеханических реле
* он разработал первые интегральные схемы (чипы)
* он опубликовал доклад о принципах функционирования универсального вычислительного устройства (компьютера)
* он разработал вычислительную машину ENIAC на электронных лампах

1. УЧЕНЫЙ ДЖОН ФОН НЕЙМАН СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он построил первый компьютер на принципах Фон Неймана
* он разработчик счетной машины «Марк-1» на электромеханических реле
* он разработал первые интегральные схемы (чипы)
* он опубликовал доклад о принципах функционирования универсального вычислительного устройства (компьютера)
* он разработал вычислительную машину ENIAC на электронных лампах

1. УЧЕНЫЙ МОРИС УИЛКС СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он построил первый компьютер на принципах Фон Неймана
* он разработал счетную машину «Марк-1» на электромеханических реле
* он разработал первые интегральные схемы (чипы)
* он опубликовал доклад о принципах функционирования универсального вычислительного устройства (компьютера)
* он разработал вычислительную машину ENIAC на электронных лампах

1. УЧЕНЫЙ РОБЕРТ НОЙС СТАЛ ИЗВЕСТЕН БЛАГОДАРЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ДОСТИЖЕНИЮ:

* он построил первый компьютер на принципах Фон Неймана
* он разработал счетную машину «Марк-1» на электромеханических реле
* он разработал первые интегральные схемы (чипы)
* он опубликовал доклад о принципах функционирования универсального вычислительного устройства (компьютера)
* он разработал вычислительную машину ENIAC на электронных лампах

1. ВЛИЯНИЕ ИНФОРМАТИКИ НА МЕТОДЫ ОБУЧЕНИЯ ДЕТЕЙ И СТУДЕНТОВ В ДОШКОЛЬНЫХ, ШКОЛЬНЫХ И УНИВЕРСИТЕТСКИХ УСЛОВИЯХ ИЗУЧАЕТ НАУКА:

* социальная информатика
* интернетика
* психологическая информатика
* педагогическая информатика
* вычислительная информатика

1. ЗАКОНОМЕРНОСТИ И ФОРМЫ ДВИЖЕНИЯ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИНФОРМАЦИИ В ОБЩЕСТВЕ И ЕЕ ВЛИЯНИЕ НА ЧЕЛОВЕЧЕСКОЕ ОБЩЕСТВО ИЗУЧАЕТ НАУКА:

* социальная информатика
* интернетика
* психологическая информатика
* педагогическая информатика
* вычислительная информатика

1. ВОПРОСЫ ПОВЕДЕНИЯ ЧЕЛОВЕКА ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ СОВРЕМЕННЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ИЗУЧАЕТ НАУКА:

* социальная информатика
* интернетика
* психологическая информатика
* педагогическая информатика
* вычислительная информатика

1. СВОЙСТВА, ЗАКОНОМЕРНОСТИ И СПОСОБЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ГЛОБАЛЬНОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ СЕТИ ИНТЕРНЕТ ИЗУЧАЕТ НАУКА:

* социальная информатика
* интернетика
* психологическая информатика
* педагогическая информатика
* вычислительная информатика

1. ПЕРВЫМ ПРОЕКТОМ БОЛЬНИЧНОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ В США БЫЛ ПРОЕКТ:

* MEDTECH
* MEDLINE
* MEDINET
* GLOBAL
* MEDLONGE

1. ПЕРВЫМ ВОЗГЛАВИЛ НАПРАВЛЕНИЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ СИСТЕМ В ЗДРАВООХРАНЕНИИ РОССИИ (СССР) В 1967 ГОДУ:

* Лебедев
* Амосов
* Файншмидт
* Гаспарян
* Берг

1. ОСНОВАТЕЛЬ ПЕРВОЙ В МЕДИЦИНСКОМ ОБРАЗОВАНИИ КАФЕДРЫ МЕДИЦИНСКОЙ И БИОЛОГИЧЕСКОЙ КИБЕРНЕТИКИ:

* Амосов
* Лебедев
* Нейман
* Бэббидж
* Гаспарян

1. СВЕДЕНИЯ, ПЕРЕДАВАЕМЫЕ ЛЮДЬМИ УСТНЫМ, ПИСЬМЕННЫМ ИЛИ ДРУГИМ СПОСОБОМ (С ПОМОЩЬЮ УСЛОВНЫХ СИГНАЛОВ, ТЕХНИЧЕСКИХ СРЕДСТВ И Т. Д.):

* данные
* информация
* символы
* импульсы
* свойства

1. ПРОЦЕССЫ, МЕТОДЫ ПОИСКА, СБОРА, ХРАНЕНИЯ, ОБРАБОТКИ, ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ, РАСПРОСТРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ И СПОСОБЫ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ТАКИХ ПРОЦЕССОВ И МЕТОДОВ:

* информационные технологии
* данные
* электрические сигналы
* киберсистемы
* кибернетические автоматы

1. ИНФОРМАЦИЯ, ПРЕДСТАВЛЕННАЯ В ФОРМАЛИЗОВАННОМ ВИДЕ, ЧТО ОБЕСПЕЧИВАЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ ЕЕ ХРАНЕНИЯ, ОБРАБОТКИ И ПЕРЕДАЧИ:

* единицы информации
* информационные технологии
* информационная система
* параметры предметов
* данные в информатике

1. РАЗЛИЧНЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ (РЕНТГЕНОГРАММЫ, ЭХОКАРДИОГРАММЫ И Т.Д.) ОТНОСЯТСЯ К СЛЕДУЮЩЕЙ КАТЕГОРИИ ИНФОРМАЦИИ:

* визуальная информация
* графическая информация
* алфавитно-цифровая информация
* звуковая информация
* тактильная информация

1. РЕЧЬ, ЕСТЕСТВЕННЫЕ ИЛИ УСИЛЕННЫЕ ЭЛЕКТРОННЫМ СПОСОБОМ ЗВУКИ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО ОРГАНИЗМА И ДРУГИЕ ОТНОСЯТСЯ К СЛЕДУЮЩЕЙ КАТЕГОРИИ ИНФОРМАЦИИ:

* визуальная информация
* графическая информация
* алфавитно-цифровая информация
* звуковая информация
* тактильная информация

1. ПОХОДКА ПАЦИЕНТА, МИМИКА ИЛИ СУДОРОГИ, СУХОЖИЛЬНЫЕ РЕФЛЕКСЫ, РЕАКЦИЯ ЗРАЧКА НА СВЕТ ОТНОСЯТСЯ К СЛЕДУЮЩЕЙ КАТЕГОРИИ ИНФОРМАЦИИ:

* визуальная информация
* графическая информация
* алфавитно-цифровая информация
* звуковая информация
* тактильная информация

**Измерение количества информации**

1. КОДОМ МОРЗЕ ДЛИНОЙ НЕ МЕНЕЕ ТРЕХ И НЕ БОЛЕЕ ЧЕТЫРЕХ СИГНАЛОВ (ТОЧЕК И ТИРЕ), МОЖНО ЗАКОДИРОВАТЬ

* 12 символов
* 24 символа
* 64 символа
* 128 символов
* 256 символов

1. СООБЩЕНИЕ ОБЪЕМОМ 8 589 934 592 БИТ СОДЕРЖИТ \_\_\_\_\_\_ ГИГАБАЙТ(-А) ИНФОРМАЦИИ

* 8 000 Гб информации
* 1 000 Гб информации
* 8 Гб информации
* 1 Гб информации
* 0,008 Гб информации

1. СООБЩЕНИЕ ОБЪЕМОМ 8589934592 БИТ СОДЕРЖИТ

* 33 Гб информации
* 3 Гб информации
* 4 Гб информации
* 2 Гб информации
* 1 Гб информации

1. ЕСЛИ СРЕДНЯЯ СКОРОСТЬ ЧТЕНИЯ СОСТАВЛЯЕТ 160 СЛОВ В МИНУТУ (ОДНО СЛОВО – В СРЕДНЕМ 6 СИМВОЛОВ), ТО ЗА ЧЕТЫРЕ ЧАСА НЕПРЕРЫВНОГО ЧТЕНИЯ МОЖНО ПРОЧИТАТЬ

* 225 Кб текста
* 255 Кб текста
* 256 Кб текста
* 1024 Кб текста
* 4096 Кб текста

1. МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО СТРАНИЦ КНИГИ (32 СТРОКИ ПО 64 СИМВОЛА, 1 СИМВОЛ ЗАНИМАЕТ 8 БИТ), КОТОРОЕ ПОМЕЩАЕТСЯ В ФАЙЛЕ ОБЪЕМОМ 640 КБАЙТ, СОСТАВЛЯЕТ

* 64
* 160
* 320
* 640
* 1280

1. КИБЕРНЕТИЧЕСКИЙ ПОДХОД К ИЗМЕРЕНИЮ КОЛИЧЕСТВА ИНФОРМАЦИИ

* учитывает разнообразие возможных сообщений
* указывает только количество символов в сообщении
* описывает структуру сообщения
* исходит из того, что сообщение полностью снимает неопределенность
* описывает алфавит сообщения

1. ДЛЯ КОДИРОВКИ 5, 6, 7 ИЛИ 8 ЦВЕТОВ ПОТРЕБУЕТСЯ

* 8 бит
* 2 бит
* 3 бит
* 4 бит
* 1 бит

1. ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ ОТВЕТА, В КОТОРОМ ОБЪЕМЫ ПАМЯТИ РАСПОЛОЖЕНЫ В ПОРЯДКЕ УБЫВАНИЯ

* 1010 байт, 2 байта, 1 Кбайт, 20 бит, 10 бит
* 1010 байт, 1 Кбайт, 20 бит, 2 байта, 10 бит
* 1010 байт, 1 Кбайт, 2 байта, 20 бит, 10 бит
* 1 Кбайт, 1010 байт, 20 бит, 2 байта, 10 бит
* 1 Кбайт, 1010 байт, 20 бит, 10 бит 2 байта

1. СООБЩЕНИЕ О ТОМ, ЧТО НА ЭКЗАМЕНЕ УЧЕНИК ВЫТЯНУЛ БИЛЕТ №14, А ВСЕГО ЭКЗАМЕНАЦИОННЫХ БИЛЕТОВ БЫЛО 32 СОДЕРЖИТ

* 5 бит
* 6 бит
* 8 бит
* 4 бит
* 32 бит

1. ПРЕПОДАВАТЕЛЬ РАЗРАБОТАЛ 32 ТЕСТОВЫХ ЗАДАНИЯ ПО ОДНОЙ ТЕМЕ, ВСЕ ЗАДАНИЯ ПРОНУМЕРОВАНЫ ОДИНАКОВЫМ МИНИМАЛЬНО ВОЗМОЖНЫМ КОЛИЧЕСТВОМ БИТ. ОБЪЕМ ПАМЯТИ, НЕОБХОДИМЫЙ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ВСЕХ НОМЕРОВ ЗАДАНИЙ СОСТАВЛЯЕТ

* 30 байт
* 30 бит
* 20 байт
* 5 бит
* 100 бит

1. ИНФОРМАЦИОННОЕ СООБЩЕНИЕ ОБЪЕМОМ 1,5 КБАЙТ СОДЕРЖИТ 2048 СИМВОЛОВ. ИСХОДНЫЙ АЛФАВИТ СОДЕРЖИТ

* 6 символов
* 128 символов
* 64 символов
* 256 символов
* 12 символов

1. В ТЕЧЕНИЕ ПОЛУГОДИЯ СТУДЕНТ ПОЛУЧАЛ ОЦЕНКИ 2, 3, 4 И 5, ВСЕГО ОН ПОЛУЧИЛ 64 ОЦЕНКИ. СООБЩЕНИЕ О ТОМ, ЧТО СТУДЕНТ ПОЛУЧИЛ ОЦЕНКУ 4, НЕСЕТ 2 БИТА ИНФОРМАЦИИ. ЗА ПОЛУГОДИЕ СТУДЕНТ ПОЛУЧИЛ

* 16 четверок
* 5 четверок
* 10 четверок
* 8 четверок
* 20 четверок

1. ДЛЯ РАВНОМЕРНОГО КОДИРОВАНИЯ АЛФАВИТА ИЗ 10 СИМВОЛОВ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ МИНИМАЛЬНО ВОЗМОЖНОЕ КОЛИЧЕСТВО БИТ НА СИМВОЛ. НЕ ИЗМЕНЯЯ ИНФОРМАЦИОННОГО ВЕСА СИМВОЛА К ИСХОДНОМУ АЛФАВИТУ МОЖНО ДОБАВИТЬ

* 2 символа
* 5 символов
* 4 символа
* 6 символов
* 8 символа

1. КОЛИЧЕСТВО ИНФОРМАЦИИ В СООБЩЕНИИ ОПРЕДЕЛЯЮТ КАК

* общее число символов в сообщении
* мера уменьшения неопределенности, связанного с получением сообщения
* объем памяти компьютера, необходимый для хранения сообщения
* сумма произведений кодируемого символа на среднюю вероятность его выбора из алфавита
* число различных символов в сообщении

1. МИНИМАЛЬНОЕ ЧИСЛО ВОПРОСОВ, ПОДРАЗУМЕВАЮЩИХ ОТВЕТ “ДА” ИЛИ “НЕТ”, КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМО ЗАДАТЬ, ЧТОБЫ ВЫЯСНИТЬ НА КАКОМ ИЗ 16 ПУТЕЙ НАХОДИТСЯ ВАГОН

* 16
* 3
* 4
* 5
* 8

1. ЕСЛИ РАССМАТРИВАТЬ ИНФОРМАЦИЮ КАК МЕРУ УМЕНЬШЕНИЯ НЕОПРЕДЕЛЕННОСТИ, ТО КОЛИЧЕСТВО ИНФОРМАЦИИ В СООБЩЕНИИ ЗАВИСИТ

* от числа символов в сообщении
* от длины двоичного кода сообщения
* от вероятности совершения данного события
* от объема знаний, имеющихся у получателя сообщения
* от объема знаний, имеющихся у отправителя сообщения

1. В КОРЗИНЕ ЛЕЖАТ ТРИДЦАТЬ ДВА РАЗНОЦВЕТНЫХ ШАРА. СООБЩЕНИЕ О ТОМ, ЧТО ИЗ КОРЗИНЫ ВЫТАЩИЛИ КРАСНЫЙ ШАР, СОДЕРЖИТ

* 0 бит информации
* 2 байта информации
* 4 бита информации
* 5 бит информации
* 32 бита информации

1. ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ 8-БИТНОГО СПОСОБА ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ЦВЕТА ИМЕЕТСЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ЗАКОДИРОВАТЬ

* 256 цветов
* только черно-белое изображение
* Весь видимый спектр цветов
* 65536 цветов
* 128 цветов

1. КОЛИЧЕСТВО ЦВЕТОВ, ВОСПРОИЗВОДИМЫХ НА ЭКРАНЕ СОТОВОГО ТЕЛЕФОНА, РАВНО 1024, РАЗРЕШЕНИЕ ЭКРАНА 128\*128. МИНИМАЛЬНЫЙ ОБЪЕМ ВИДЕОПАМЯТИ РАВЕН

* 12 Кбайт
* 24 Кбайт
* 10 Кбайт
* 25 Кбайт
* 20 Кбайт

1. РАСТРОВЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ ФАЙЛ, СОДЕРЖАЩИЙ ИЗОБРАЖЕНИЕ С ПАЛИТРОЙ ИЗ 128 ЦВЕТОВ, ИМЕЕТ ОБЪЕМ 11200 БИТ. МАКСИМАЛЬНОЕ ЧИСЛО ТОЧЕК, ДАННЫЕ О КОТОРЫХ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В ЭТОМ ФАЙЛЕ РАВНО

* 800
* 2000
* 16000
* 1000
* 1280

Представление информации

1. СИСТЕМА СЧИСЛЕНИЯ - ЭТО

* знаковая система, в которой числа записываются по определенным правилам с помощью символов некоторого алфавита
* произвольная последовательность, состоящая из цифр 0, 1,2,3,4,5,6,7,8,9
* бесконечная последовательность, состоящая из цифр 0,1
* совокупность цифр I, V, X, L, C, D, M
* множество натуральных чисел и знаков арифметических действий

1. В ПОЗИЦИОННОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ

* значение каждого знака в числе зависят от значения числа
* значение каждого знака в числе зависят от значений соседних знаков
* значение каждого знака в числе зависят от позиции, которую занимает знак в записи числа
* значение каждого знака в числе не зависит от значения знака в старшем разряде
* значение каждого знака в числе зависят от значения суммы соседних знаков

1. ЧИСЛО 10 ДЕСЯТИЧНОЙ СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ В ДВОИЧНОЙ СИСТЕМЕ ИМЕЕТ ВИД

* 1000
* 1010
* 0010
* 0100
* 1100

1. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ЗНАКОВ 10 (ЧИСЛО В ДВОИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ) СООТВЕТСТВУЕТ СЛЕДУЮЩЕМУ ЧИСЛУ В ДЕСЯТИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ

* 4
* 2
* 10
* 20
* 8

1. ЧИСЛО 10 ( ЧИСЛО В ШЕСТНАДЦАТЕРИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ) СООТВЕТСТВУЕТ ЧИСЛУ В ДЕСЯТИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ

* 10
* 101
* 16
* 32
* 15

1. УКАЖИТЕ ОСНОВАНИЕ Х СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ, ЕСЛИ ИЗВЕСТНО, ЧТО 47(10) = 21(х)

* 20
* 21
* 22
* 23
* 24

1. КОЛИЧЕСТВО ЦИФР В ДВОИЧНОЙ ЗАПИСИ ДЕСЯТИЧНОГО ЧИСЛА, ПРЕДСТАВЛЕННОГО В ВИДЕ 1+2+4+8+16+32+64+128+256+512+1024 РАВНО

* 5
* 11
* 22
* 18
* 26

1. МАКСИМАЛЬНОЕ ЧИСЛО, КОТОРОЕ МОЖЕТ БЫТЬ ЗАПИСАНО С ПОМОЩЬЮ КОДА ПОСТОЯННОЙ ДЛИНЫ, СОСТОЯЩЕГО ИЗ 6 ДВОИЧНЫХ СИМВОЛОВ (НУЛЕЙ И ЕДИНИЦ), РАВНО

* 16
* 63
* 6
* 32
* 64

1. МИНИМАЛЬНОЕ ЧИСЛО, КОТОРОЕ МОЖЕТ БЫТЬ ЗАПИСАНО С ПОМОЩЬЮ КОДА ПОСТОЯННОЙ ДЛИНЫ, СОСТОЯЩЕГО ИЗ 6 ДВОИЧНЫХ СИМВОЛОВ (НУЛЕЙ И ЕДИНИЦ), РАВНО

* 16
* 63
* 1
* 32
* 0

1. ЧИСЛО N В ДВОИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ ЗАПИСЫВАЕТСЯ В ВИДЕ НЕКОТОРОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ ИЗ ДЕСЯТИ ДВОИЧНЫХ СИМВОЛОВ (НУЛЕЙ И ЕДИНИЦ), ЧИСЛО ЕДИНИЦ В ДВОИЧНОЙ ЗАПИСИ ЧИСЛА N НА 7 БОЛЬШЕ, ЧЕМ ЧИСЛО ЕДИНИЦ В ДВОИЧНОЙ ЗАПИСИ ЧИСЛА N+1, ЧИСЛО N+1 РАВНО

* 1100000001
* 1100000000
* 1100000010
* 1100001100
* 1100110000

1. ЧИСЛО FА16 СООТВЕТСТВУЕТ ЧИСЛУ В ДЕСЯТИЧНОЙ С.С.

* 250
* 256
* 16
* 32
* 1018

1. ЧИСЛО 10010110 СООТВЕТСТВУЕТ ЧИСЛУ В ШЕСТНАДЦАТЕРИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ

* 94
* 97
* 95
* 96
* 99

1. ЧИСЛО 11010111 СООТВЕТСТВУЕТ ЧИСЛУ В ВОСЬМИРИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ

* 494
* 125
* 76
* 327
* 99

1. ПРИ ПЕРЕНЕСЕНИИ ЗАПЯТОЙ ВЛЕВО НА ТРИ ЗНАКА ЭТО ЧИСЛО УМЕНЬШИТСЯ В 8 РАЗ

* 3002,058(10)
* 2,2240124(5)
* 10100112(3)
* 20000156(8)
* 100000010(2)

1. В ТАБЛИЦЕ КОДОВ ASCII К МЕЖДУНАРОДНОМУ СТАНДАРТУ ОТНОСЯТСЯ

* первые 128
* первые 64
* последние 128
* все 256
* первые 124

1. ЗАКОДИРОВАТЬ 65536 РАЗЛИЧНЫХ СИМВОЛОВ МОЖНО В КОДОВОЙ ТАБЛИЦЕ

* КОИ-8
* UNICODE
* ASCII
* CP-1251
* ISO 8859-5

1. СООБЩЕНИЕ ИЗ 50 СИМВОЛОВ БЫЛО ЗАПИСАНО В 8-БИТНОЙ КОДИРОВКЕ WINDOWS-1251. ПОСЛЕ ВСТАВКИ В ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР СООБЩЕНИЕ БЫЛО ПЕРЕКОДИРОВАНО В 16-БИТНЫЙ КОД UNICODE. КОЛИЧЕСТВО ПАМЯТИ, ЗАНИМАЕМОЕ СООБЩЕНИЕМ, УВЕЛИЧИЛОСЬ НА

* 100 бит
* 50 байт
* 400 байт
* 50 бит
* 120 бит

1. ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОДОВАЯ ТАБЛИЦА СР-1251 (WINDOWS CYRILLIC). ФАЙЛ В ПРОСТОМ ТЕКСТОВОМ ФОРМАТЕ, ЕСЛИ В ТЕКСТЕ 200 СТРАНИЦ, НА СТРАНИЦЕ 32 СТРОКИ, А В СТРОКЕ В СРЕДНЕМ 48 СИМВОЛОВ, БУДЕТ ЗАНИМАТЬ

* 300,7 КБ
* 384 КБ
* 2400 КБ
* 4800 КБ
* 300 КБ

1. СООБЩЕНИЕ ИЗ 50 СИМВОЛОВ БЫЛО ЗАПИСАНО В 8-БИТНОЙ КОДИРОВКЕ WINDOWS-1251. ПОСЛЕ ВСТАВКИ В ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР СООБЩЕНИЕ БЫЛО ПЕРЕКОДИРОВАНО В 16-БИТНЫЙ КОД UNICODE. КОЛИЧЕСТВО ПАМЯТИ, ЗАНИМАЕМОЕ СООБЩЕНИЕМ, УВЕЛИЧИЛОСЬ НА

* 100 бит
* 400 байт
* 50 байт
* 155 байт
* 1251 бит

1. СРЕДИ ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ ЧИСЕЛ МАКСИМАЛЬНЫМ ЯВЛЯЕТСЯ

* ЕF(16)
* 346(8)
* 245(10)
* 11110111(2)
* 246(10)

1. ЕСЛИ ОБРАТНЫЙ КОД ЦЕЛОГО ЧИСЛА X ИМЕЕТ ВИД 111001112, ТО ЕГО ЗНАЧЕНИЕ В ДЕСЯТИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ РАВНО

* -102
* -24
* -103
* -23
* -59

1. ДАНО ЦЕЛОЕ ЧИСЛО X=-5. ЕГО ЗАПИСЬ В 8-БИТНОМ ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ КОДЕ

* 0000 1011
* 0101 1101
* 11111010
* 11111011
* 10101010

1. ЕСЛИ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОД ЦЕЛОГО ЧИСЛА X ИМЕЕТ ВИД 111001112, ТО ЕГО ЗНАЧЕНИЕ В ДЕСЯТИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ РАВНО

* 33
* 23
* 27
* 22
* 25

1. ПРИ СЛОЖЕНИИ -12+5 В ОБРАТНОМ КОДЕ ПОЛУЧИМ

* 00000111
* 00000101
* 00000010
* 00000110
* 00000001

1. ПРИ СЛОЖЕНИИ -12+5 В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ КОДЕ ПОЛУЧИМ

* 00000101
* 00000010
* 00000111
* 00000110
* 00000001

1. ИЗ СЛЕДУЮЩИХ КОДОВ МОГУТ БЫТЬ ДЕКОДИРОВАНЫ ОДНОЗНАЧНО

* 11-010-0111-10-001
* 11 – 010 – 0111 – 001 – 01
* 10 – 101 – 011 – 001 – 11
* 10 – 11 – 1011 – 1000- 011
* 101 – 111 – 01 - 000

1. ЗАКОДИРОВАННОЕ СООБЩЕНИЕ 100110 КОДОМ С ПРОВЕРКОЙ ЧЕТНОСТИ ЯВЛЯЕТСЯ

* 1001100
* 10011011
* 1001101
* 10110011
* 1001011

1. ЗАКОДИРОВАННОЕ ЧИСЛО 13 КОДОМ Хэмминга (4,7) ЯВЛЯЕТСЯ

* 1010101
* 1110101
* 1011101
* 1001001
* 1101001

1. ЕСЛИ В КОДОВОМ СЛОВЕ 1010111 (код Хэмминга (4,7)) ДОПУЩЕНА ОДИНОЧНАЯ ОДИНОЧНАЯ, ТО ПЕРЕДАВАЕМОЕ ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО

* 15
* 15
* 13
* 14
* 9

1. ДЛИНОЙ КОДА НАЗЫВАЕТСЯ

* количество символов в алфавите кодирования
* количество всевозможных сочетаний символов некоторого алфавита
* количество знаков, используемых для представления кодируемой информации
* количество знаков в алфавите
* суммарное количество символов в исходном алфавите и в алфавите кодирования

1. РАВНОМЕРНЫМ КОДОМ НАЗЫВАЕТСЯ СПОСОБ КОДИРОВАНИЯ, ПРИ КОТОРОМ

* одно слово заменяется другим словом
* знаки исходного алфавита кодируются словами одинаковой длины
* знаки исходного алфавита кодируются словами различной длины
* знаки исходного алфавита кодируются двоичными словами
* слова кодируются путем перестановки отдельных знаков слов

1. РУССКИЙ АЛФАВИТ МОЖЕТ БЫТЬ ЗАКОДИРОВАН С ПОМОЩЬЮ ДВОИЧНОГО КОДА – ДВОИЧНЫХ СЛОВ ПОСТОЯННОЙ ДЛИНЫ. МИНИМАЛЬНО ВОЗМОЖНОЕ ЧИСЛО ДВОИЧНЫХ СИМВОЛОВ В ТАКОМ СЛОВЕ

* 8
* 1
* 2
* 6
* 5

1. ИЗ СЛЕДУЮЩИХ КОДОВ МОГУТ БЫТЬ ДЕКОДИРОВАНЫ ОДНОЗНАЧНО:

* 11-010-0111-10-001
* 11 – 010 – 0111 – 001 – 01
* 10 – 101 – 011 – 001 – 11
* 10 – 11 – 1011 – 1000- 011
* 101 – 111 – 01 - 000

1. ЗАКОДИРОВАННОЕ СООБЩЕНИЕ 100110 КОДОМ С ПРОВЕРКОЙ ЧЕТНОСТИ

* 1001100
* 10011011
* 1001101
* 10110011
* 1001011

1. ЗАКОДИРОВАННОЕ ЧИСЛО 13 КОДОМ ХЭММИНГА (4,7)

* 1010101
* 1110101
* 1011101
* 1001001
* 1101001

1. ЕСЛИ В КОДОВОМ СЛОВЕ 1010111 (КОД ХЭММИНГА (4,7)) ДОПУЩЕНА ОШИБКА ПРИ ПЕРЕДАЧЕ, ТОГДА ПЕРЕДАВАЕМОЕ ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО

* 15
* 15
* 13
* 14
* 9

1. НЕРАВНОМЕРНЫМ КОДОМ НАЗЫВАЮТ СПОСОБ КОДИРОВАНИЯ, ПРИ КОТОРОМ

* одно слово заменяется другим словом
* знаки исходного алфавита кодируются словами одинаковой длины
* знаки исходного алфавита кодируются словами различной длины
* знаки исходного алфавита кодируются двоичными словами
* слова кодируются путем перестановки отдельных знаков слов

1. РАВНОМЕРНЫМ КОДОМ НАЗЫВАЕТСЯ СПОСОБ КОДИРОВАНИЯ, ПРИ КОТОРОМ

* одно слово заменяется другим словом
* знаки исходного алфавита кодируются словами одинаковой длины
* знаки исходного алфавита кодируются словами различной длины
* знаки исходного алфавита кодируются двоичными словами
* слова кодируются путем перестановки отдельных знаков слов

1. РУССКИЙ АЛФАВИТ МОЖЕТ БЫТЬ ЗАКОДИРОВАН С ПОМОЩЬЮ ДВОИЧНОГО КОДА – ДВОИЧНЫХ СЛОВ ПОСТОЯННОЙ ДЛИНЫ. МИНИМАЛЬНО ВОЗМОЖНОЕ ЧИСЛО ДВОИЧНЫХ СИМВОЛОВ В ТАКОМ СЛОВЕ:

* 8
* 1
* 2
* 6
* 5

1. ЗАШИФРОВАННОЕ СООБЩЕНИЕ С ПОМОЩЬЮ КВАДРАТА ПОЛИБИЯ 13,34,22,24,44,34,15,42,22,34,43,45,32 СОДЕРЖИТ ФРАЗУ

* FESTINA LENTE
* COGITO ERGO SUM
* VINI VIDI VICI
* FESTINA VINI VI
* COGITO COGITO V

1. В I ВЕКЕ Н.Э. Ю.ЦЕЗАРЬ ВО ВРЕМЯ ВОЙНЫ С ГАЛЛАМИ, ПЕРЕПИСЫВАЯСЬ СО СВОИМИ ДРУЗЬЯМИ В РИМЕ, ЗАМЕНИЛ ПЕРВУЮ БУКВУ (A) ЛАТИНСКОГО АЛФАВИТА НА ЧЕТВЕРТУЮ (D), ВТОРУЮ НА ПЯТУЮ И Т.Д. СООБЩЕНИЕ ОБ ОДЕРЖАННОЙ ИМ ПОБЕДЕ ВЫГЛЯДЕЛО ТАК: YHQL YLGL YLFL. СООБЩЕНИЕ РАСШИФРОВЫВАЛОСЬ

* COGI CPHI CPGI
* FESR FORT FOET
* GICO GJDK GJEK
* VENI VIDI VICI
* VEIN VIDI VIRI

1. СТАТИСТИЧЕСКИЕ ЗАКОНОМЕРНОСТИ ПОЯВЛЕНИЯ БУКВ ИСХОДНОГО АЛФАВИТА ИЗМЕНЯЕТ

* квадрат Полибия
* шифр Замены
* RSA
* шифр в рассказе Конан Дойла «Пляшущие человечки»
* шифр Вижинера

1. ДлЯ ШИФРОВАНИЯ КАЖДОЙ БУКВЫ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДВУЗНАЧНЫЕ ЧИСЛА. ИЗВЕСТНО, ЧТО БУКВА «е» ЗАКОДИРОВАНА ЧИСЛОМ 20. СРЕДИ СЛОВ «ЕЛКА», «ПОЛКА», «ПОЛЕ», «ПОКА», «КОЛ» ЕСТЬ СЛОВА, КОДИРУЕМЫЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЯМИ ЦИФР: 11321220, 20121022 тогда КОДОМ СЛОВА «КОЛОКОЛ» ЯВЛЯЕТСЯ:

* 10321232101232
* 10321232103212
* 12321232101232
* 10321232101220
* 12321232101231

1. ЦИФРОВОЙ КОД КАЖДОЙ СЛЕДУЮЩЕЙ БУКВЫ РУССКОГО АЛФАВИТА ОТЛИЧАЕТСЯ ОТ КОДА ПРЕДЫДУЩЕЙ НА 1. КОД БУКВЫ «И» РАВЕН 136. В ЭТОМ СЛУЧАЕ СЛОВО «ЛИМОН» БУДЕТ КОДИРОВАТЬСЯ ТАК:

* 139136140142141
* 147136148150149
* 146136147149148
* 138136139141140
* 155136156158157

1. В ОПЫТАХ, ГДЕ ВСЕ ИСХОДЫ РАВНОВЕРОЯТНЫ, ЭНТРОПИЯ

* равна нулю
* минимальна
* максимальна
* равна бесконечности
* равна 45

1. ЧТОБЫ УЗНАТЬ ИСХОД БРОСКА МОНЕТЫ ПОТРЕБУЕТСЯ

* 1 бит информации
* 2 бита информации
* 1 байт информации
* 2 байта тнформации
* 3 байта информации

1. ЭНТРОПИЯ ОПЫТА, СОСТОЯЩЕГО В ОДНОКРАТНОМ БРОСАНИИ МОНЕТЫ, РАВНА

* 4
* 2
* 3
* 1
* 5

1. СООБЩЕНИЕ, ПРЕДСТАВЛЕННОЕ ДВОИЧНЫМ КОДОМ 010011000111, СОДЕРЖИТ КОЛИЧЕСТВО ИНФОРМАЦИИ, РАВНОЕ

* 6 бит
* 12 бит
* 6 байт
* 12 байт
* 10,2бит

1. РАВНОМЕРНОЕ АЛФАВИТНОЕ ДВОИЧНОЕ КОДИРОВАНИЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ 8-БИТНЫХ ЦЕПОЧЕК ПОЗВОЛЯЕТ ЗАКОДИРОВАТЬ

* 128 символов
* 256 символов
* 512 символов
* 1024 символа
* 2048

1. В ЛЕКСИКОНЕ «ЛЮДОЕДКИ» ЭЛЛОЧКИ ЩУКИНОЙ ИЗ РОМАНА ИЛЬФА И ПЕТРОВА «12 СТУЛЬЕВ» БЫЛО 17 СЛОВОСОЧЕТАНИЙ: «ХО-ХО!», «ОГО!», «БЛЕСК!», «ШУТИШЬ, ПАРНИША» И ПР. ДЛИНА КОДА ПРИ РАВНОМЕРНОМ КОДИРОВАНИИ РАВНА

* 2
* 17
* 3
* 4
* 5

1. ЕСЛИ КАЖДОМУ СЛОВУ НЕКОТОРОГО ЯЗЫКА ПОСТАВИТЬ В СООТВЕТСТВИЕ РАВНОМЕРНЫЙ ДВОИЧНЫЙ КОД ДЛИНОЙ 16 БИТ, ТО МЕТОДОМ ДВОИЧНОГО КОДИРОВАНИЯ МОЖНО ЗАКОДИРОВАТЬ

* 8192
* 16384
* 32768
* 65536
* 4098

1. ПРИ КОДИРОВАНИИ СЛОВ НЕКОТОРОГО ЯЗЫКА, СОДЕРЖАЩЕГО 16 000 СЛОВ, МЕТОДОМ БЛОЧНОГО ДВОИЧНОГО КОДИРОВАНИЯ КАЖДОМУ СЛОВУ НЕОБХОДИМО ПОСТАВИТЬ В СООТВЕТСТВИЕ РАВНОМЕРНЫЙ ДВОИЧНЫЙ КОД ДЛИНОЙ

* 8 бит
* 12 бит
* 14 бит
* 16 бит
* 15 бит

1. В МЕЖДУНАРОДНОМ СТАНДАРТЕ КОДИРОВКИ UNICODE ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОДИРОВАНИЕ

* 8-битное
* 16-битное
* 32-битное
* 64-битное
* 128 –битное

1. СООТНОШЕНИЕ МЕЖДУ КОЛИЧЕСТВОМ ИНФОРМАЦИИ С ТОЧКИ ЗРЕНИЯ КИБЕРНЕТИЧЕСКОГО (IКИБ) И ОБЪЕМНОГО (IОБ) ПОДХОДА

* 1) Iкиб <= Iоб
* 2)Iкиб >= Iоб
* 3)Iкиб < Iоб
* 4)Iкиб > Iоб
* 5)Iкиб = Iоб

Математическая логика

1. ВЫСКАЗЫВАНИЕ - ЭТО

* отношение между формулами
* всякая выводимая формула
* любое утверждение, относительно которого можно сказать, истинно оно или ложно
* всякое сформулированное утверждение, относительно которого можно сказать, что оно ложно
* высказывание в форме вопросительного предложения

1. ЛОГИЧЕСКОЕ «И» НАЗЫВАЕТТСЯ

* конъюнкцией
* дизъюнкцией
* логической разностью
* дополнением
* импликацией

1. ЛОГИЧЕСКОЕ «ИЛИ» НАЗЫВАЕТСЯ

* конъюнкцией
* дизъюнкцией
* логической разностью
* дополнением
* импликацией

1. ОПЕРАЦИЯ «И» ИМЕЕТ РЕЗУЛЬТАТ «ИСТИНА», ЕСЛИ

* оба операнда истинны
* оба операнда ложны
* хотя бы один истинный
* хотя бы один ложный
* один истинный, другой ложный

1. ТРИГГЕР - ЭТО

* устройство для сложения чисел
* устройство для передачи данных
* основа устройства оперативного хранения информации
* устройство для хранения информации
* устройство для умножения чисел

1. Сумматор - ЭТО

* устройство для хранения информации
* устройство для передачи данных
* основа устройства оперативного хранения информации
* устройство для умножения чисел
* устройство для сложения чисел

1. ТРИГГЕР ИМЕЕТ

* 2 входа
* 2 входа и 2 выхода
* 1 вход и 2 выхода
* 2 входа и 1 выход
* 1 вход и 1 выход

1. РАВЕНСТВОМ «А И НЕ А = 0» ПРЕДСТАВЛЕН...

* закон исключающего третьего
* закон противоречия
* закон поглощения
* закон идемпотентности
* закон де Моргана

1. РАВЕНСТВОМ «(А И В) И С = А И (В И С)» ПРЕДСТАВЛЕН...

* закон исключающего третьего
* закон переместительный
* закон распределительный
* закон сочетательный
* закон де Моргана

1. РАВЕНСТВОМ «А ИЛИ НЕ А = 1» ПРЕДСТАВЛЕН...

* закон исключающего третьего
* закон переместительный
* закон распределительный
* закон сочетательный
* закон де Моргана

1. РАВЕНСТВОМ «А ИЛИ В = В И А» ПРЕДСТАВЛЕН...

* закон исключающего третьего
* закон переместительный
* закон распределительный
* закон сочетательный
* закон де Моргана

1. ЛОГИЧЕСКАЯ ФУНКЦИЯ «А ИЛИ (А И В)» РАВНА...

* В
* А И В
* А
* А ИЛИ В
* А ИЛИ А

1. КАЖДЫЙ ИЗ ЛОГИЧЕСКИХ ВЕНТИЛЕЙ «И, ИЛИ» ИМЕЕТ

* один вход, один выход
* N входов, один выход
* один вход, N выходов
* N входов, N выходов
* Два входа, два выхода

1. ЛОГИЧЕСКИЙ ВЕНТИЛЬ НЕ ИМЕЕТ

* один вход, один выход
* N входов, один выход
* один вход, N выходов
* N входов, N выходов
* Два входа, два выхода

1. ВЫРАЖЕНИЮ «A OR B» ТОЖДЕСТВЕННО ВЫРАЖЕНИЕ

* not (not a and not b and (c or not c))
* not (not a or not b)
* (not a or b) and (b and not b)
* (a>b) or (a<b)
* (a>b) аnd (a<b)

Архитектура современного персонального компьютера

1. ГРУППА ИЗ ВОСЬМИ БИТОВ, РАССМАТРИВАЕМАЯ ПРИ ХРАНЕНИИ ДАННЫХ КАК ЕДИНОЕ ЦЕЛОЕ НАЗЫВАЕТСЯ…

* мегабайт
* терабайт
* килобайт
* байт
* гигабайт

1. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬЮ ЕДИНИЦ ИЗМЕРЕНИЯ, УКАЗАННОЙ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ, ЯВЛЯЮТСЯ

* гигабайт, килобайт, мегабайт, байт
* гигабайт, мегабайт, килобайт, байт
* мегабайт, килобайт, байт, гигабайт
* байт, килобайт, мегабайт, гигабайт
* байт, петабайт гигабайт килобайт, мегабайт

1. НЕФРАГМЕНТИРОВАННЫМ НАЗЫВАЕТСЯ ФАЙЛ, КОТОРЫЙ ЗАНИМАЕТ:

* несмежные дорожки
* разные диски
* несмежные кластеры
* разные цилиндры
* смежные кластеры

1. МИНИМАЛЬНАЯ ЕДИНИЦА ИЗМЕРЕНИЯ В КОМПЬЮТЕРАХ – ЭТО…

* бит
* байт
* мегабайт
* гигабайт
* терабайт

1. В 8 БАЙТАХ СОДЕРЖИТСЯ

* 1 бит
* 8 бит
* 16 бит
* 64 бит
* 56 бит

1. БАЙТ – ЭТО:

* группа из 2 бит
* группа из 8 бит
* группа из 6 бит
* группа из 16 бит
* группа из 1024 бит

1. ОБЪЕМЫ ПАМЯТИ, РАСПОЛОЖЕНННЫЕ В ПОРЯДКЕ УБЫВАНИЯ, ЭТО:

* 1 Кбайт, 1010 байт, 20 бит, 2 байта, 10 бит
* 1010 байт, 1 Кбайт, 2 байта, 20 бит, 10 бит
* 1010 байт, 1 Кбайт, 20 бит, 10 бит, 2 байта
* 1010 байт, 2 байта, 1 Кбайт, 20 бит, 10 бит
* 10 бит, 20 бит, 1 Кбайт, 2 байта, 1010 байт

1. ПРИ ФОРМАТИРОВАНИИ ДИСКЕТЫ ИЛИ ЖЕСТКОГО ДИСКА ПРОИСХОДИТ:

* образование дорожек
* записывается нулевое значение в соответствующие элементы fat
* переписывание фрагментированных файлов на новое место
* образование кластеров
* создание резервных копий файлов

1. СИСТЕМА СЧИСЛЕНИЯ - ЭТО:

* совокупность программных комплексов обеспечения правильной работы эвм
* система правил выполнения вычислений на компьютере
* совокупность приемов наименования и записи чисел
* группа из восьми бит
* таблица умножения

1. ПРОГРАММА И ДАННЫЕ В ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА ПРЕДСТАВЛЕНЫ:

* в шестнадцатеричной системе счисления
* в двоичной системе счисления
* четырехкратной системе счисления
* в восьмеричной системе счисления
* в десятичной системе счисления

1. СИСТЕМОЙ СЧИСЛЕНИЯ, В КОТОРОЙ ДЛЯ ЗАПИСИ ЧИСЕЛ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ЦИФРЫ ОТ 0 ДО 9 И БУКВЫ ОТ A ДО F, ЯВЛЯЕТСЯ

* восьмеричная
* шестеричная
* шестнадцатеричная
* двоичная
* десятичная

1. ХАРАКТЕРНОЙ ЧЕРТОЙ ДЛЯ ЭВМ ТРЕТЬЕГО ПОКОЛЕНИЯ ЯВЛЯЮТСЯ

* интегральные схемы
* мини лампы
* транзисторы
* биочипы
* кристаллы

1. НАУКА, ПОЗВОЛИВШАЯ СОЗДАТЬ КОМПЬЮТЕРЫ ЧЕТВЕРТОГО ПОКОЛЕНИЯ, ЭТО…

* микроэлектроника
* микробиология
* схемотехника
* мультиинформатика
* инжиниринг

1. ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА ВЫПОЛНЯЮТ ФУНКЦИЮ

* управление работой ЭВМ по заданной программе
* хранение информации
* ввод и вывод информации
* обработку информации
* удаление информации

1. ДЛЯ ХРАНЕНИЯ БОЛЬШИХ ОБЪЕМОВ ИНФОРМАЦИИ В КОМПЬЮТЕРЕ ПРЕДНАЗНАЧЕНО

* видеокарта
* мышь
* процессор
* винчестер
* системная плата

1. ОСНОВОЙ КОМПЬЮТЕРА ЯВЛЯЕТСЯ

* оперативная память
* системная плата
* клавиатура
* CD-ROM
* мышь

1. ДЛЯ ДОЛГОВРЕМЕННОГО ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ СЛУЖИТ:

* оперативная память
* процессор
* flash-карта
* сканер
* клавиатура

1. ГЛАВНЫМ ОТЛИЧИЕМ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ НА ВНЕШНИХ НОСИТЕЛЯХ ОТ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ В ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В

* возможности хранения информации после отключения питания компьютера
* объеме хранения информации
* возможности парольной защиты информации
* способах доступа к хранимой информации
* возможности хранения информации только при наличии энергии

1. ПЛОТТЕР – ЭТО УСТРОЙСТВО ДЛЯ

* сканирования информации
* печати графической информации
* считывания графической информации
* ввода графической информации
* хранения больших объемов графической информации

1. УСТРОЙСТВО, СЛУЖАЩЕЕ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ ТОЛЬКО ВО ВРЕМЯ РАБОТЫ КОМПЬЮТЕРА, ЭТО -

* CD-ROM
* винчестер
* оперативная память
* монитор
* колонки

1. УСТРОЙСТВОМ ВВОДА ИНФОРМАЦИЯ ЯВЛЯЕТСЯ

* монитор
* процессор
* мышь
* принтер
* колонки

1. УСТРОЙСТВОМ ВЫВОДА НА БУМАГУ ТЕКСТОВОЙ И ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ НАЗЫВАЕТСЯ

* принтер
* клавиатура
* монитор
* графический планшет
* диск

1. УСТРОЙСТВО ДЛЯ ВВОДА ТЕКСТОВОЙ И ЧИСЛОВОЙ ИНФОРМАЦИИ:

* монитор
* клавиатура
* системный блок
* дисковод
* принтер

1. УСТРОЙСТВОМ ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ ЯВЛЯЕТСЯ:

* сканер
* клавиатура
* дигитайзер
* плоттер
* винчестер

1. ОСНОВУ СОВРЕМЕННЫХ КОМПЬЮТЕРОВ СОСТАВЛЯЮТ:

* диоды
* электрические лампы
* полупроводники
* катод
* транзисторы

1. МОНИТОР КОМПЬЮТЕРА, РАБОТАЮЩИЙ НА ОСНОВЕ ПРИКОСНОВЕНИЙ ПАЛЬЦАМИ…

* использует биометрический ввод
* снимает показания о температуре пользователя
* имеет сенсорный экран
* увеличивает пропускную способность экрана
* увеличивает цветопередачу экрана

1. МОДЕМ СЛУЖИТ ДЛЯ:

* печати графических файлов
* копирования документов
* соединения с интернетом
* разделения файловой системы на сектора
* отображения вводимой информации на мониторе

1. FLASH-КАРТА ПОЗВОЛЯЕТ:

* только считывать информацию
* кратковременно хранить информацию во время работы компьютера
* долговременно обеспечивать работу оперативной памяти
* только хранить цифровое видео
* использовать ее в портативных устройствах для хранения информации

1. ПРИ ВЫКЛЮЧЕНИИ КОМПЬЮТЕРА СОДЕРЖИМОЕ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ:

* рассылается по локальной сети
* очищается
* архивируется
* сохраняется до последующего включения
* дублируется

1. РАЗРЯДНОСТЬЮ МИКРОПРОЦЕССОРА ЯВЛЯЕТСЯ

* ширина шины адреса микропроцессора
* количество бит, обрабатываемых микропроцессором за один такт работы
* физический объем регистров микропроцессора
* размер кэш-памяти
* объем хранимой информации

1. ДЛЯ ЧИСЛА 10 ШЕСТНАДЦАТЕРИЧНОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ БУДЕТ СЛЕДУЮЩИМ:

* 11
* A
* 09
* 1A
* AA

1. К ИНТЕРФЕЙСАМ ОТНОСЯТСЯ

* параллельные и последовательные
* параллельные и перпендикулярные
* последовательные и горизонтальные
* горизонтальные и параллельные
* многозадачные и однозадачные

1. СОВОКУПНОСТЬ ВСЕХ УНИФИЦИРОВАННЫХ ТЕХНИЧЕСКИХ И ПРОГРАММНЫХ СРЕДСТВ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИХ ИНФОРМАЦИОННОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ ВХОДЯЩИХ В СОСТАВ ИНФОРМАЦИИ, ЭТО -

* мультимедийный компьютер
* интерфейс
* flash-карта
* любой программный продукт
* файлы и файловая система

1. КОЛИЧЕСТВО БИТОВ, ВОСПРИНИМАЕМОЕ МИКРОПРОЦЕССОРОМ КАК ЕДИНОЕ ЦЕЛОЕ – ЭТО

* тактовая частота
* объем внутренней памяти компьютера
* производительность компьютера
* разрядность процессора
* разрядность системной шины

1. КОЛИЧЕСТВО ТАКТОВ В СЕКУНДУ – ЭТО

* разрядность процессора
* производительность компьютера
* тактовая частота
* разрядность системной шины
* объем внутренней памяти компьютера

1. МИНИМАЛЬНАЯ ЕДИНИЦА ИЗМЕРЕНИЯ В КОМПЬЮТЕРАХ – ЭТО

* бит
* байт
* мегабайт
* гигабайт
* терабайт

1. К ОСНОВНЫМ СПОСОБАМ ПОВЫШЕНИЯ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ ПРОЦЕССОРОВ НЕ ОТНОСЯТ

* увеличение частоты процессора
* конвейеризация
* суперскалярность
* Многоядерность
* Увеличение количества регистров общего назначения

1. УСТРОЙСТВО, СЛУЖАЩЕЕ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ ТОЛЬКО ВО ВРЕМЯ РАБОТЫ КОМПЬЮТЕРА, ЭТО -

* CD-ROM
* винчестер
* оперативная память
* монитор
* колонки

1. ОСНОВУ СОВРЕМЕННЫХ КОМПЬЮТЕРОВ СОСТАВЛЯЮТ:

* диоды
* электрические лампы
* полупроводники
* катод
* транзисторы

1. РАЗРЯДНОСТЬЮ МИКРОПРОЦЕССОРА ЯВЛЯЕТСЯ…

* ширина шины адреса микропроцессора
* количество бит, обрабатываемых микропроцессором за один такт работы
* физический объем регистров микропроцессора
* размер кэш-памяти
* объем хранимой информации

1. К ИНТЕРФЕЙСАМ ОТНОСЯТСЯ

* параллельные и последовательные
* параллельные и перпендикулярные
* последовательные и горизонтальные
* горизонтальные и параллельные
* многозадачные и однозадачные

1. СОВОКУПНОСТЬ ВСЕХ УНИФИЦИРОВАННЫХ ТЕХНИЧЕСКИХ И ПРОГРАММНЫХ СРЕДСТВ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИХ ИНФОРМАЦИОННОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ ВХОДЯЩИХ В СОСТАВ ИНФОРМАЦИИ, ЭТО -

* мультимедийный компьютер
* интерфейс
* flash-карта
* любой программный продукт
* файлы и файловая система

1. УСТАРЕВШИМИ ФОРМ ФАКТОРАМИ МАТЕРИНСКИХ ПЛАТ ЯВЛЯЮТСЯ

* АТХ
* miniATX
* FlexATX
* AT
* microATX

1. ПО ВИДУ СОСТАВЛЯЮЩИХ ЭЛЕМЕНТОВ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ ПОДРАЗДЕЛЯЮТ НА

* однотипные и разнотипные
* сосредоточенные и распределенные
* однородные и неоднородные
* многомашинные и многопроцессорные
* локальные и распределенные

1. МАТРИЧНЫЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ ОСНОВАНЫ НА ПРИНЦИПЕ

* SIMD
* MIND
* RISC
* CISC
* DRAM

1. СОВОКУПНОСТЬ ХАРАКТЕРИСТИК И ПАРАМЕТРОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ФУНКЦИОНАЛЬНУЮ И СТРУКТУРНУЮ ОРГАНИЗАЦИЮ СИСТЕМЫ, СТРУКТУРУ ОБРАБАТЫВАЕМЫХ ДАННЫХ – ЭТО

* система
* качество
* производительность
* быстродействие
* архитектура

1. В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ТИПОВ ЭВМ ИЛИ ПРОЦЕССОРОВ, ИЗ КОТОРЫХ СОСТОИТ ВС, РАЗЛИЧАЮТ

* однотипные и разнотипные
* сосредоточенные и распределенные
* однородные и неоднородные
* многомашинные и многопроцессорные
* локальные и распределенные

1. НАБОР МИКРОСХЕМ, СПРОЕКТИРОВАННЫХ ДЛЯ СОВМЕСТНОЙ РАБОТЫ И ВЫПОЛНЯЮЩИЙ РОЛЬ СВЯЗУЮЩЕГО КОМПОНЕНТА, ОБЕСПЕЧИВАЮЩЕГО СОВМЕСТНОЕ ФУНКЦИОНИРОВАНИЕ ПОДСИСТЕМ ПАМЯТИ, ЦЕНТРАЛЬНОГО ПРОЦЕССОРА, ВВОДА-ВЫВОДА И ДРУГИХ НАЗЫВАЮТ

* шина
* чипсет
* процессор
* контроллер
* интерфейс

1. КОМПЬЮТЕР, ВЫДЕЛЕННЫЙ ИЗ ГРУППЫ ПЕРСОНАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРОВ (ИЛИ РАБОЧИХ СТАНЦИЙ) ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ КАКОЙ-ЛИБО СЕРВИСНОЙ ЗАДАЧИ (ИЛИ НЕСКОЛЬКИХ ЗАДАЧ) БЕЗ НЕПОСРЕДСТВЕННОГО УЧАСТИЯ ЧЕЛОВЕКА (ПЕЧАТЬ, ИНТЕРНЕТ-ШЛЮЗ, ДОМЕН, ХРАНЕНИЕ ФАЙЛОВ И Т.П.) НАЗЫВАЮТ

* сервер
* терминал
* мейнфрейм
* ПК
* кластер

1. ВИД НОСИТЕЛЕЙ ИНФОРМАЦИИ, ИСПОЛЬЗУЮЩИЙ ОПТИЧЕСКИЙ СПОСОБ ЗАПИСИ ИНФОРМАЦИИ

* DVI
* HDD
* CD (DVD)
* FDD
* SSD

1. ПЕРИОДИЧЕСКИ ВЫПОЛНЯЕМУЮ ОПЕРАЦИЮ КОНТРОЛЛЕРА ПАМЯТИ DRAM ПО СОХРАНЕНИЮ ИНФОРМАЦИИ НАЗЫВАЮТ

* дивергенция
* резервное копирование
* кэширование
* туннелирование
* регенерация

1. ТЕХНОЛОГИЮ ОБРАБОТКИ ДАННЫХ, В КОТОРОЙ КОМПЬЮТЕРНЫЕ РЕСУРСЫ И МОЩНОСТИ ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ КАК ИНТЕРНЕТ-СЕРВИС НАЗЫВАЮТ

* компрессия
* информационная система
* IT аутсорсинг
* облачные вычисления (Cloud computing)
* виртуализация

1. КОНТРОЛЛЕРЫ ВОЗНИКЛИ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ПРОБЛЕМЫ

* разгрузки процессора
* загрузки процессора
* медленная работа устройств ввода/вывода
* медленная работа процессора
* медленная работа видеопамяти

1. ПРИ ВКЛЮЧЕНИИ ПИТАНИЯ ИЛИ НАЖАТИЯ НА КНОПКУ СБРОСА СЧЕТЧИК АДРЕСА КОМАНД

* указывает на 0
* аппаратно устанавливается на 0
* программно устанавливается на стартовый адрес, находящийся в ПЗУ программы инициализации всех устройств начальной загрузки
* аппаратно устанавливается на стартовый адрес, находящейся в ПЗУ программы инициализации всех устройств и начальной загрузки
* аппаратно устанавливается на 1

1. ВИД RAM, ИСПОЛЬЗУЮЩАЯ ТРИГГЕРЫ В КАЧЕСТВЕ ЗАПОМИНАЮЩИХ ЭЛЕМЕНТОВ

* RAM
* SRAM (Кэш)
* DRAM
* ROM
* DDR

1. ИНФОРМАЦИЯ В ЯЧЕЙКЕ ПАМЯТИ, СОДЕРЖАЩЕЙ КОМБИНАЦИЮ 01101110 НЕ МОЖЕТ БЫТЬ

* числом
* командой
* символом
* пробелом
* программой

1. РЕЖИМ ПРЯМОГО ДОСТУПА К ПАМЯТИ ПОДРАЗУМЕВАЕТ ЧТО

* процессор управляет размещением данных в ОЗУ
* процессор управляет размещением данных в ПЗУ
* передачу данных от внешних устройств в ОЗУ минуя процессор
* возможность программно размещать данные в указанных ячейках
* все перечисленное

Средства обеспечения сетевого взаимодействия

1. КОМПЬЮТЕР В СЕТИ, ИЗНАЧАЛЬНО ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ СЕТЬЮ – ЭТО …

* рабочая станция
* концентратор
* коммутатор
* сервер
* витая пара

1. ХАРАКТЕРНой ЧЕРТой, ОТЛИЧАЮЩей СЕРВЕР ОТ РАБОЧЕЙ СТАНЦИИ ЯВЛЯЕТСЯ

* более высокая мощность
* более большой монитор
* более мощная звуковая карта
* более мощная видеокарта
* имеет размеры значительно меньше

1. ХАРАКТЕРНОЙ ЧЕРТОЙ, ОТЛИЧАЮЩЕЙ СЕРВЕР ОТ РАБОЧЕЙ СТАНЦИИ ЯВЛЯЕТСЯ

* жесткие диски больших размеров
* очень большой монитор
* имеет размеры значительно меньше
* колонки с большим диапазоном
* мощная звуковая карта

1. ОДНОРАНГОВЫЕ СЕТИ, СЕТИ С КОНТРОЛЕРОМ ДОМЕНА РАЗЛИЧАЮТСЯ

* расстоянием между узлами
* способом управления
* количеством пользователей рабочих станций
* размером жестких дисков
* типом кабеля

1. ХАРАКТЕРНОЙ ЧЕРТОЙ ОДНОРАНГОВОЙ СЕТИ ЯВЛЯЕТСЯ ТО, ЧТО…

* все компьютеры равны
* в сети выделяется один центральный компьютер
* в сети выделяется один или несколько серверов
* в сети больше половины компьютеров – сервера
* в сети используется кабель оптоволокно

1. РАБОТА ЛОКАЛЬНОЙ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ СЕТИ НЕВОЗМОЖНА БЕЗ…

* рабочих станций
* концентраторов
* серверов
* доступа в интернет
* коммутаторов

1. ЛОКАЛЬНАЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ СЕТЬ УПРАВЛЯЕТСЯ:

* маршрутизатором
* коммутатором
* сервером
* сетевым адаптером
* стримером

1. НАИБОЛЬШУЮ СКОРОСТЬ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ НА РАССТОЯНИИ НЕ МЕНЕЕ 1 КИЛОМЕТРА МОЖНО ДОСТИЧЬ, ИСПОЛЬЗУЯ:

* беспроводные точки доступа
* коаксиальный кабель
* карты беспроводного доступа
* кабель типа "витая пара"
* оптоволоконный кабель

1. ОБЪЕДИНЕНИЕ ДВУХ ИЛИ БОЛЕЕ КОМПЬЮТЕРОВ, С ЦЕЛЬЮ СОВМЕСТНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ РЕСУРСОВ – ЭТО

* локальная вычислительная сеть
* рабочая станция
* интернет
* сетевая операционная система
* электронная почта

1. В ЛОКАЛЬНОЙ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ СЕТИ МОЖНО СОВМЕСТНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ

* дигитайзеры
* принтеры
* сканеры
* сенсорные экраны
* мониторы

1. ВСЕ КОМПЬЮТЕРЫ ЛВС ДЕЛЯТСЯ НА ДВА ВИДА:

* рабочие станции и серверы
* стационарные компьютеры и коммутаторы
* коммутаторы и персональные компьютеры
* серверы и маршрутизаторы
* рабочие станции и компиляторы

1. КОМПЬЮТЕР ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, ПОДКЛЮЧЕННЫЙ К ЛВС, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ КОНКРЕТНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ НАЗЫВАЮТ

* рабочей станцией
* концентратором
* коммутатором
* сервером
* маршрутизатором

1. КОМПЬЮТЕР В СЕТИ, ИЗНАЧАЛЬНО ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ЛИБО ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ СЕТЬЮ, ЛИБО ДЛЯ СОВМЕСТНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИХ РЕСУРСОВ ДРУГИМИ КОМПЬЮТЕРАМИ НАЗЫВАЮТ

* рабочей станцией
* концентратором
* коммутатором
* сервером
* витой парой

1. ЦЕНТРАЛЬНЫМ ЭЛЕМЕНТОМ В ОПТОВОЛОКОННОМ КАБЕЛЕ ЯВЛЯЕТСЯ:

* стекловолокно
* медный провод
* серебреный провод
* пара проводов: серебренный и медный
* стеклянный провод

1. ЦЕНТРАЛЬНЫМ ЭЛЕМЕНТОВ В КОАКСИАЛЬНОМ КАБЕЛЕ ЯВЛЯЕТСЯ:

* стекловолокно
* медный провод
* светодиодный провод
* оптический провод
* бронзовый провод

1. МЕТАЛЛИЧЕСКАЯ ОПЛЕТКА ОПТОВОЛОКОННОГО КАБЕЛЯ СЛУЖИТ ДЛЯ:

* экранирования от внешних электромагнитных помех
* механической защиты от окружающей среды
* повышения скорости передачи данных
* для полного внутреннего отражения
* для полного внешнего отражения

1. В ОДНОРАНГОВЫХ СЕТЯХ:

* все компьютеры равноправны
* выделяется один сервер
* выделяется несколько серверов
* всего два компьютера: сервер и рабочая станция
* есть только один системный блок с несколькими подключенными к нему мониторами

1. КАЖДЫЙ КОМПЬЮТЕР ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ В СЕТИ ПОЛУЧАЕТ

* IP-адрес
* права доступа
* сетевую операционную систему
* пароль
* правила пользования сети

1. МОДЕМ ОБЕСПЕЧИВАЕТ:

* преобразование двоичного кода в аналоговый сигнал и обратно
* преобразование двоичного кода в аналоговый сигнал
* преобразование аналогового сигнала в двоичный код
* усиление аналогового сигнала
* ослабление аналогового сигнала

1. ХАРАКТЕРНОЙ ЧЕРТОЙ СЕТИ С КОНТРОЛЕРОМ ДОМЕНА ЯВЛЯЕТСЯ

* равноправие всех компьютеров
* выделение одного центрального компьютера, с равными правами
* выделение одного или несколько серверов
* связь компьютеров через витую пару
* подсоединение компьютеров к интернету

1. РАЗДЕЛЕНИЕ СЕТИ С ШИННОЙ ТОПОЛОГИЕЙ И ТОПОЛОГИЕЙ ТИПА ЗВЕЗДА ПРОИСХОДИТ В ЗАВИСИМОСТИ

* от расстояния между узлами
* от способа управления
* от количества пользователей рабочих станций
* от вида соединения узлов
* от типа кабеля

1. ХАРАКТЕРНОЙ ЧЕРТОЙ СЕТИ С ШИННОЙ ТОПОЛОГИЕЙ ЯВЛЯЕТСЯ

* связь между 2 рабочими станциями через один общий путь
* связь проходит через центр сети, где находится сервер
* связь проходит по кольцу
* связь проходит через центр сети, где находится концентратор
* связь проходит через интернет

1. ХАРАКТЕРНОЙ ЧЕРТОЙ СЕТИ С ТОПОЛОГИЕЙ ЗВЕЗДА ЯВЛЯЕТСЯ

* связь между 2 рабочими станциями через один общий путь
* связь проходит через центр сети, где находится контроллер домена
* связь проходит через центр сети, где находится концентратор или коммутатор
* по концам сети стоят сервера
* связь проходит через интернет

1. СЕТЕВОЙ КАБЕЛЬ МОЖЕТ БЫТЬ

* коаксиальным
* волокнистым
* на основе витых троек
* светлым
* жильным

1. СЕТЕВОЙ ПРОТОКОЛ – ЭТО

* набор правил, позволяющий осуществлять соединение и обмен данными между включёнными в сеть компьютерами
* последовательная запись событий, происходящих в компьютерной сети
* правила интерпретации данных, передаваемых по сети
* правила установления связи между двумя компьютерами в сети
* согласование различных процессов во времени

1. АДРЕС, КОТОРЫЙ ПРИСВАИВАЕТСЯ КАЖДОМУ ПК:

* IP
* LAN
* TCP/IP
* HTML
* FTP

1. ОНИ РАБОТАЮТ 24 ЧАСА В СУТКИ, 7 ДНЕЙ В НЕДЕЛЮ. ОНИ ПОСТОЯННО СОЕДИНЕНЫ С ИНТЕРНЕТОМ И ГОТОВЫ ПРЕДОСТАВЛЯТЬ СЕРВИС – ЭТО

* клиенты
* серверы
* пуэрмэны
* пользователи
* IP - адреса

1. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ КОМПЬЮТЕРЫ, ЗА КОТОРЫМИ СИДЯТ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ, ТО ЕСТЬ МЫ С ВАМИ – ЭТО

* клиенты
* серверы
* пуэрмэны
* рабочие группы
* IP - адреса

1. ПОТОК СООБЩЕНИЙ В СЕТИ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ

* объемом памяти канала передачи сообщений
* трафиком
* треком
* трассой
* протоколом

**Профессиональные ресурсы Интернета. Поиск информации в интернете.**

**Основные Интернет-технологии**

1. БРАУЗЕР – ЭТО

* программа для удаления и хранения документов
* программа позволяющая управлять содержимым документов на web-серверах
* программа для просмотра документов на web-серверах и доступа к различным службам интернет
* язык разметки гипертекста
* адрес компьютера в сети

1. ИНТЕРНЕТ ПРОВАЙДЕР – ЭТО

* фирма, которая специализируются на предоставлении услуг по доступу в интернет
* сайт в интернете
* фирма, которая продаёт товары по интернету
* фирма, которая предоставляет юридические услуги в интернете
* сервер, который предоставляет пользователям доступ к сайтам

1. ПРОТОКОЛ – ЭТО НАБОР ПРАВИЛ ДЛЯ

* передачи информации по сетям
* работы с локальной сетью
* адресации подключения к сети интернет
* поиска информации в сети интернет
* проведения телемедицинской консультации

1. WEB-СТРАНИЦЫ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ

* \*.bat
* \*.docx
* \*.txt
* \*.htm
* \*.exe

1. ВЫБЕРИТЕ АДРЕС, КОТОРЫЙ СООТВЕТСТВУЕТ ДОМЕНУ ВТОРОГО УРОВНЯ

* www.krasgma.word.ru.htm
* www.kkb1.krasu.ru
* www.topserver.donetsk.ua
* www.krasgmu.ru
* www.krasgmu.krsk.info.ru

1. СУЩНОСТЬ ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЫ ИЛИ E-MAIL ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В ВОЗМОЖНОСТИ

* обмениваться документами с помощью flash-карты
* обмениваться письмами через интернет
* отправлять факсы
* создавать программы
* редактировать и просматривать картинки

1. АДРЕС E-MAIL СОСТОИТ ИЗ

* ячейки и строк
* имени пользователя и почтового домена
* имени пользователя и ячейки
* почтового домена и ячейки
* имени пользователя и префикса www

1. КОМПЬЮТЕР, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ДЛЯ СОВМЕСТНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ЕГО РЕСУРСОВ РАБОЧИМИ СТАНЦИЯМИ ЛВС, НАЗЫВАЕТСЯ

* сервером
* рабочей станцией
* клиентом
* коммутатором
* маршрутизатором

1. СЛУЖБА FTP В ИНТЕРНЕТЕ ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ

* создания, приема и передачи web-страниц
* обеспечения функционирования электронной почты
* обеспечения работы телеконференций
* приема и передачи файлов любого формата
* удаленного управления техническими системами

1. СТАНДАРТНЫМ БРАУЗЕРОМ, ВХОДЯЩИМ В СОСТАВ WINDOWS, ЯВЛЯЕТСЯ

* Internet Explorer
* Mozilla Firefox
* Opera
* Netscape Navigator
* Amaya

1. К ХОСТУ GOV ОТНОСЯТСЯ

* образовательные учреждения
* правительственные учреждения
* коммерческие организации
* прочие организации
* международные организации

1. К ХОСТУ COM ОТНОСЯТСЯ

* образовательные учреждения
* организации, управляющие интернет или входящие в его структуру
* коммерческие организации
* прочие организации
* международные организации

1. СКОРОСТЬ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ – ЭТО

* Количество бит информации, передаваемой в единицу времени
* количество байт информации, переданной с одного компьютера на другой
* количество информации, передаваемой в одну секунду
* количество байт информации, передаваемой за одну минуту
* количество писем, передаваемых в единицу времени

1. ГЛОБАЛЬНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ СЕТЬ – ЭТО

* Информационная система с гиперсвязями
* множество компьютеров, связанных каналами передачи информации и находящихся в пределах одного помещения, здания
* система обмена информацией на определенную тему
* сеть, предназначенная для военных нужд
* совокупность локальных сетей и компьютеров, расположенных на больших расстояниях и соединенных в единую систему

1. ГИПЕРТЕКСТ – ЭТО

* очень большой текст
* текст, набранный на компьютере
* текст, в котором используется шрифт большого размера
* язык программирования
* структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам

1. СПАМ - ЭТО

* несанкционированная рассылка почты, предпринимаемая в рекламных или иных целях
* способ упорядочения контактов по категориям
* сведения о конкретном корреспонденте
* имя почтового ящика
* любой компьютер, подключенный к сети Интернет

1. В ЯНДЕКСЕ НА ЗАПРОС: «АЭРОПЛАН | САМОЛЕТ | ПЛАНЕР | ДИРИЖАБЛЬ | АЭРОСТАТ | ВЕРТОЛЕТ» НАЙДУТСЯ СТРАНИЦЫ, ГДЕ

* встречается хоть одно из этих слов
* встречаются все эти слова
* встречаются слова именно в этом же порядке
* есть попарно слова аэроплан и самолет, планер и дирижабль, аэростат и вертолет
* не встречается ни одно из слов

1. В ЯНДЕКСЕ НА ЗАПРОС: «!ДЕНЬ» НАЙДУТСЯ СТРАНИЦЫ, ГДЕ ЕСТЬ СЛОВО

* день
* день и дни
* все слова, имеющие корень день
* полдень
* деньги

1. В ЯНДЕКСЕ МОЖНО ОТБИРАТЬ ДЛЯ ПОИСКА СТРАНИЦЫ, НАПИСАННЫЕ НА ОПРЕДЕЛЕННОМ ЯЗЫКЕ, С ПОМОЩЬЮ ОПЕРАТОРА

* $anchor (язык)
* $title (язык)
* mime="язык"
* host=язык
* lang="язык"

1. ТОЧНЫЙ ПОРЯДОК СЛОВ В ЗАПРОСЕ ПРИ ПОИСКЕ В ЯНДЕКСЕ МОЖНО УКАЗАТЬ С ПОМОЩЬЮ

* ()
* «»
* ||
* []
* {}

1. ДЛЯ ПОИСКА ТЕКСТА В ЗАГОЛОВКЕ СТРАНИЦ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ОПЕРАТОР

* Link= «»
* $title(запрос)
* host= «»
* mime= «»
* date= «»

1. ВСЕ СЛОВА, КОТОРЫЕ ВЫ ПРИВОДИТЕ В ЗАПРОСЕ, ПО УМОЛЧАНИЮ ИЩУТСЯ [С УЧЕТОМ МОРФОЛОГИИ](file:///F:\search%253fid=481938#morphology). ЧТОБЫ ОТКЛЮЧИТЬ ЕЕ НЕОБХОДИМО

* указать нормальную форму слова с помощью группы операторов ()
* использовать оператор «!» перед словом (без пробела)
* использовать оператор ~
* использовать оператор «!!»
* нет верного ответа

1. ИСКЛЮЧИТЬ СЛОВО ИЗ ПОИСКА В ЯНДЕКСЕ МОЖНО ОПЕРАТОРОМ

* ~~
* ()
* ||
* &&
* “”

1. ИСКЛЮЧИТЬ СЛОВО ИЗ ПОИСКА В GOOGLE МОЖНО ОПЕРАТОРОМ

* ~~
* -
* ||
* &&
* “”

1. ОПЕРАТОР – «» В ЯНДЕКСЕ ОЗНАЧАЕТ

* поиск слов в определенном порядке
* поиск слов в предложении
* поиск слов в одном документе
* поиск слов в заголовке
* поиск любого из слов в кавычках

**Системное и сервисное программное обеспечение компьютера**

1. ИМЯ ФАЙЛА НЕ МОЖЕТ СОДЕРЖАТЬ:

* сочетание русских и латинских букв одновременно
* символов \ / : \* ? " )
* символов - \_ , .
* латинских букв
* символов {, }, |

1. К СИСТЕМНОМУ ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ ОТНОСЯТ

* графический редактор
* текстовый процессор
* экспертные системы
* систему управления базами данных
* операционную систему

1. РАСШИРЕНИЕ ИМЕНИ ФАЙЛА СЛУЖИТ ДЛЯ

* обеспечения возможности передачи файла по электронной почте
* правильной записи файла на жесткий диск
* для защиты от несанкционированного доступа
* приведения в соответствие типа файла и операционной системы
* характеристики хранящейся в файле информации

1. СОВОКУПНОСТЬ ПРОГРАММНЫХ КОМПЛЕКСОВ ОБЕСПЕЧЕНИЯ РАБОТЫ КОМПЬЮТЕРА И СЕТЕЙ ЭВМ ЭТО -

* системное программное обеспечение
* сервисное программное обеспечение
* базовое программное обеспечение
* функции операционной системы
* прикладное программное обеспечение

1. ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА – ЭТО

* программа, обеспечивающая управление базами данных
* антивирусная программа
* программный продукт, обеспечивающий управление аппаратными средствами компьютера
* язык программирования для windows
* система организации файлов

1. ФАЙЛ – ЭТО

* система хранения данных и рисунков
* логически связанная совокупность данных или программ
* последовательность команд, выполняемая компьютером
* утилита сервисного обслуживания
* система периферийных устройств

1. ПОЛНОЕ ИМЯ ФАЙЛА СОСТОИТ ИЗ:

* расширенных атрибутов файла и даты создания
* имени, атрибутов и расширения, разделенных точками
* имени и расширения, разделенных точкой
* имени, расширения и даты создания файла
* имени, расширения, даты создания и атрибутов файла

1. СИСТЕМНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ – ЭТО

* совокупность программных комплексов обеспечения работы компьютера и сетей ЭВМ
* программы, предназначенные для облегчения общения пользователя с командами операционной системы
* программные комплексы, обеспечивающих технологию разработки, отладки и внедрения создаваемых программных продуктов
* программы, обеспечивающие обработку, передачу и хранение данных в сети
* логически связанная совокупность данных или программ

1. К БАЗОВОМУ ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ ОТНОСЯТСЯ

* программы обслуживания сети
* антивирусные программы
* операционные оболочки
* программы архивирования данных
* программы диагностики работоспособности

1. К БАЗОВОМУ ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ ОТНОСИТСЯ

* все перечисленное
* операционная система
* антивирусные программы
* программы обслуживания дисков
* программы обслуживания сети

1. К СЕРВИСНОМУ ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ ОТНОСИТСЯ

* средства Microsoft Office
* программы обслуживания сети
* операционная система
* операционная оболочка
* сетевая операционная система

1. КОМПЛЕКС ПРОГРАММ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИХ ОБРАБОТКУ, ПЕРЕДАЧУ И ХРАНЕНИЕ ДАННЫХ В СЕТИ — ЭТО

* инструментарий технологий программирования
* антивирусные программы
* пакет прикладных программ
* операционная оболочка
* сетевая операционная система

1. ОРГАНИЗАЦИЯ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ С КОМПЬЮТЕРНОЙ СИСТЕМОЙ – ЭТО ФУНКЦИЯ

* оперативной памяти
* периферийных устройств
* операционной системы
* файловой системы
* устройств хранения информации

1. СОВОКУПНОСТЬ ПРОГРАММНЫХ КОМПЛЕКСОВ ОБЕСПЕЧЕНИЯ РАБОТЫ КОМПЬЮТЕРОВ И ЭВМ включает

* системное программное обеспечение
* пакеты прикладных программ
* инструментарий технологии программирования
* программы диагностики работоспособности
* сервисное программное обеспечение

1. ПРАВА ДОСТУПА К РЕСУРСАМ НА ПЕРСОНАЛЬНОМ КОМПЬЮТЕРЕ ВЫДАЕТ

* администратор
* пользователь компьютера
* контролер домена
* инженер по охране труда
* операционная система

1. МЕТОДЫ И СРЕДСТВА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ЧЕЛОВЕКА С АППАРАТНЫМИ И ПРОГРАММНЫМИ СРЕДСТВАМИ НАЗЫВАЮТСЯ

* аппаратным интерфейсом
* пользовательским интерфейсом
* программным интерфейсом
* аппаратно-программным интерфейсом
* графическим интерфейсом

1. ДЕФРАГМЕНТАЦИЮ ЖЕСТКОГО ДИСКА ПРОИЗВОДЯТ С ЦЕЛЬЮ

* очистки диска
* копирования файлов на диск
* увеличения скорости обмена данными
* удаления фалов с диска
* удаления дублирующихся файлов

1. В WINDOWS КОРЗИНА СЛУЖИТ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ

* сетевых документов
* и сортировки файлов
* временных ненужных файлов
* удаленных файлов
* созданных документов

1. «ГОРЯЧИЕ» КЛАВИШИ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ

* Tab
* Ctrl+V
* Ctrl+B
* Ctrl+C
* Shift

1. «ГОРЯЧИЕ» КЛАВИШИ ДЛЯ ВСТАВКИ СКОПИРОВАННОГО ОБЪЕКТА

* Tab
* Ctrl+V
* Ctrl+B
* Ctrl+C
* Shift

1. ВИДЕО ФАЙЛЫ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ

* com
* doc
* avi
* rar
* bas

1. ИСПОЛНЯЕМЫЙ ФАЙЛ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ

* txt
* doc
* exe
* sys
* html

1. ФАЙЛ ДОКУМЕНТОВ, СОЗДАННЫЙ В ПРОГРАММЕ MICROSOFT WORD, ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ

* dat
* doc
* xls
* dbf
* pdf

1. ФАЙЛ ДОКУМЕНТОВ, СОЗДАННЫЙ В ПРОГРАММЕ EXCEL, ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ

* dat
* doc
* xls
* dbf
* pdf

1. ЯРЛЫК – ЭТО

* название программы и документа
* указатель мыши
* ссылка на программу или документ
* временный файл
* часть файла

1. ВНЕШНЕЕ ОТЛИЧИЕ ЯРЛЫКА ОТ НАСТОЯЩИХ ФАЙЛОВ В ТОМ, ЧТО

* на его значке есть пиктограмма
* на его значке есть треугольник
* на его значке есть буквы
* его значок полупрозрачный
* на его значке есть стрелочка

1. WINDOWS XP –ЭТО

* операционная система со встроенными средствами для работы в локальной вычислительной сети
* однозадачная операционная система
* несетевая, многозадачная операционная система
* переносимая операционная система
* графическая оболочка для операционной системы

1. ХРОНОЛОГИЧЕСКАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ПОЯВЛЕНИЯ ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ: 1) MS DOS, 2) WINDOWS XP, 3 ) WINDOWS 7, 4 ) WINDOWS’98, 5 ) WINDOWS VISTA

* 1, 4, 2, 3, 5
* 1, 4, 2, 5, 3
* 2, 3, 4, 1, 5
* 1, 2, 3, 4, 5
* 1, 3, 4, 5, 2

1. ВРЕМЕННЫЙ ФАЙЛ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ

* com
* tmp
* txt
* hlp
* html

1. ФАЙЛ, СОЗДАННЫЙ В ПРОГРАММЕ БЛОКНОТ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ

* com
* tmp
* txt
* hlp
* html

1. ФАЙЛ – ТАБЛИЦА БАЗЫ ДАННЫХ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ

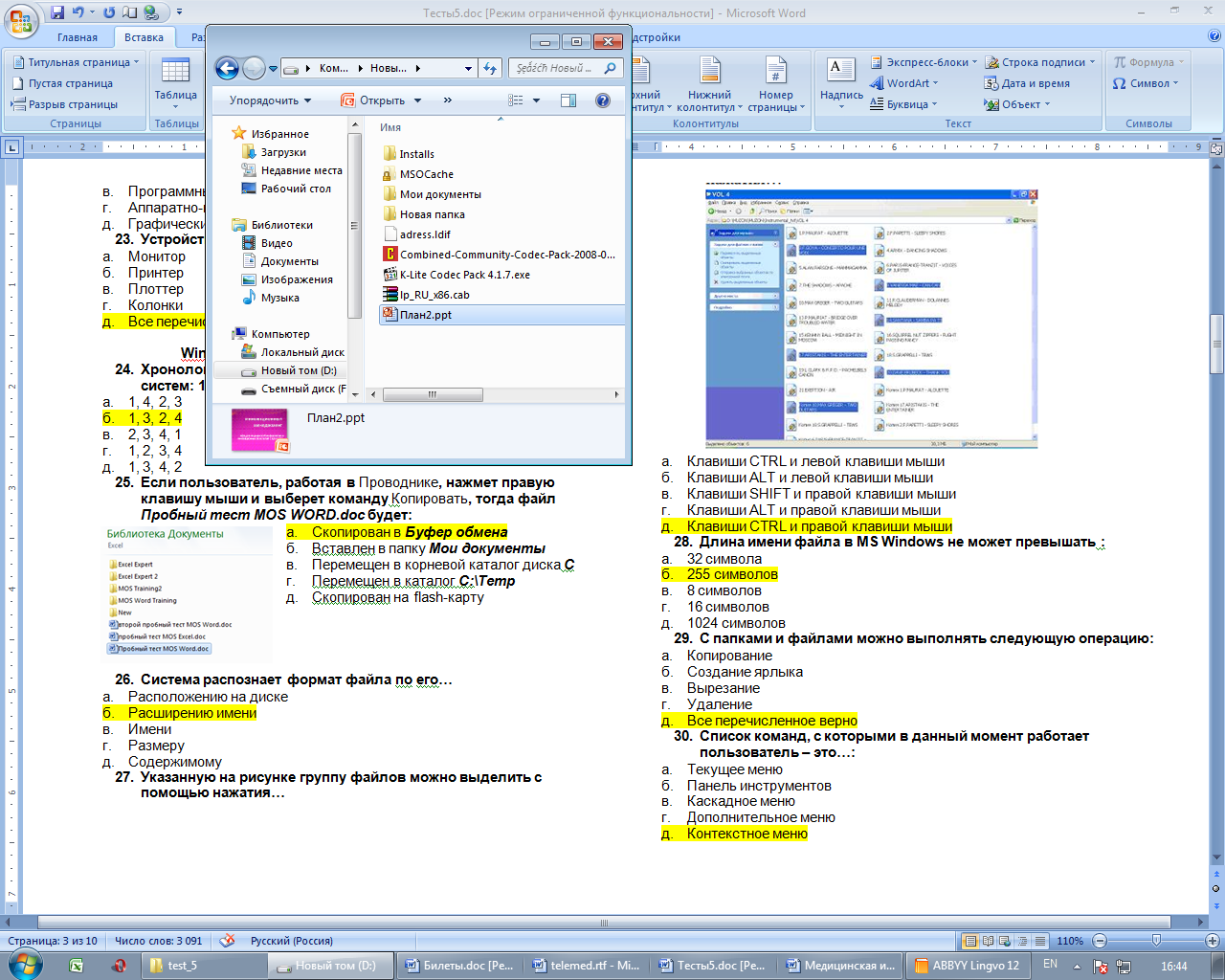
* xls, xlsx
* mdb, accdb
* doc, docx
* pdf
* dat

1. ФАЙЛ СПРАВОЧНОЙ СИСТЕМЫ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ

* hlp
* pdf
* html
* ppt
* dat

1. СИСТЕМА РАСПОЗНАЕТ ФОРМАТ ФАЙЛА ПО ЕГО

* расположению на диске
* расширению имени
* имени
* размеру
* содержимому

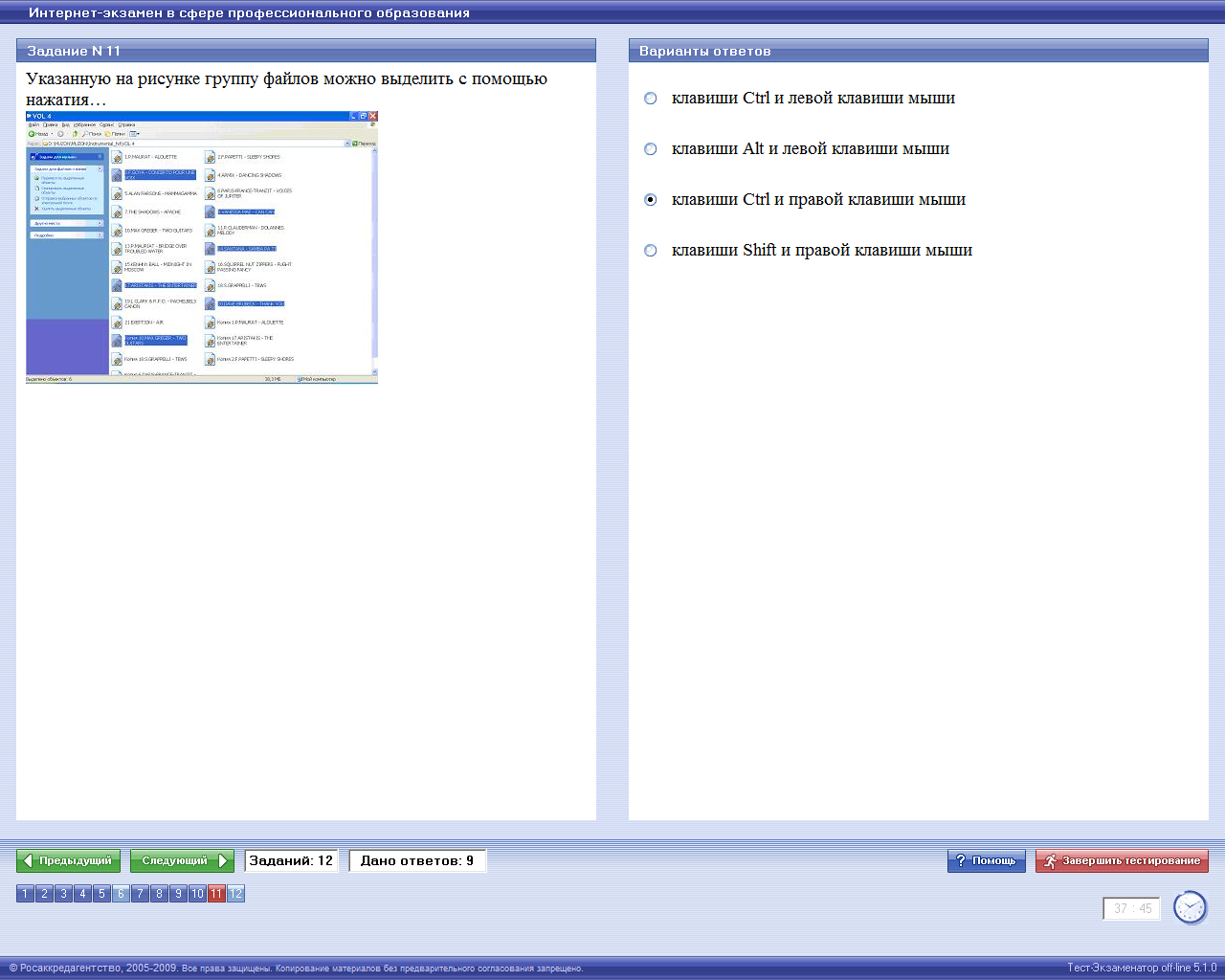
1. ЕСЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ, РАБОТАЯ В ПРОВОДНИКЕ, НАЖМЕТ ПРАВУЮ КЛАВИШУ МЫШИ И ВЫБЕРЕТ КОМАНДУ КОПИРОВАТЬ, ТОГДА ФАЙЛ ПЛАН2.PPT БУДЕТ: 

* скопирован в буфер обмена
* вставлен в папку мои документы
* перемещен в корневой каталог диска с
* перемещен в каталог c:\temp
* скопирован на flash-карту

1. ДЛИНА ИМЕНИ ФАЙЛА В MS WINDOWS НЕ МОЖЕТ ПРЕВЫШАТЬ

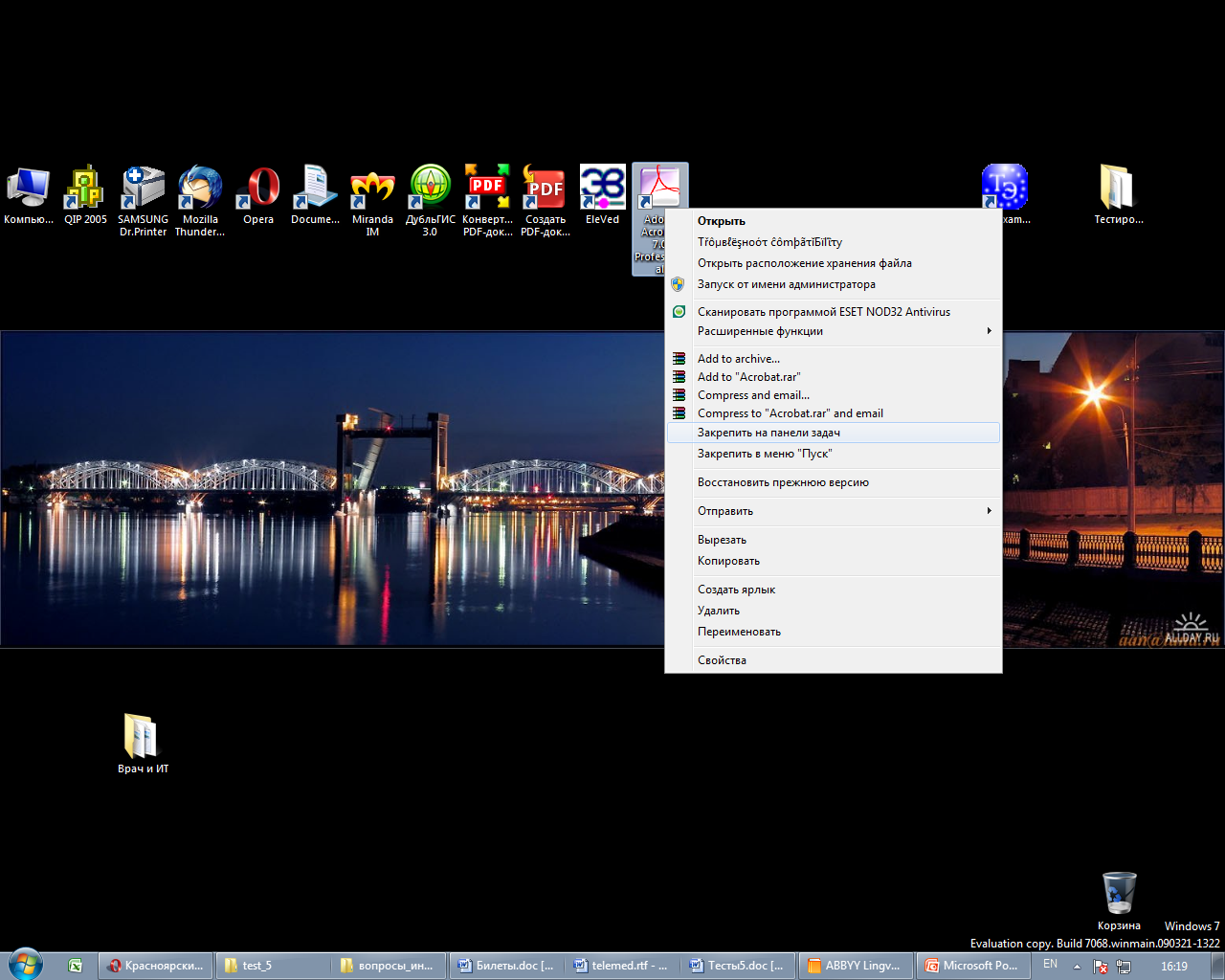
* 32 символа
* 255 символов
* 8 символов
* 16 символов
* 1024 символов

1. УКАЗАННУЮ НА РИСУНКЕ ГРУППУ ФАЙЛОВ МОЖНО ВЫДЕЛИТЬ С ПОМОЩЬЮ НАЖАТИЯ

**…**

* клавиши Ctrl и левой клавиши мыши
* клавиши Alt и левой клавиши мыши
* клавиши Shift и правой клавиши мыши
* клавиши Alt и правой клавиши мыши
* клавиши Ctrl и правой клавиши мыши

1. СПИСОК КОМАНД, С КОТОРЫМИ В ДАННЫЙ МОМЕНТ РАБОТАЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ – ЭТО

**…:**

* текущее меню
* панель инструментов
* каскадное меню
* дополнительное меню
* контекстное меню

1. ФАЙЛ ПРЕЗЕНТАЦИЙ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ

* hlp
* pdf
* html
* ppt
* dat

1. СКАНИРОВАНИЕ КНИГИ ЯВЛЯЕТСЯ ОПЕРАЦИЕЙ

* удаления данных
* верификации
* транспортировки
* преобразования данных
* архивирования данных

1. СПЕЦИАЛЬНЫМ ОБРАЗОМ ОРГАНИЗОВАННЫЙ ФАЙЛ, СОДЕРЖАЩИЙ В СЕБЕ ОДИН ИЛИ НЕСКОЛЬКО ФАЙЛОВ В СЖАТОМ ИЛИ НЕ СЖАТОМ ВИДЕ – ЭТО

* вирус
* архивный файл
* архиватор
* временный файл
* многотомный файл

1. ПОМЕЩЕНИЕ ИСХОДНЫХ ФАЙЛОВ В АРХИВНЫЙ ФАЙЛ В СЖАТОМ ИЛИ НЕ СЖАТОМ ВИДЕ – ЭТО

* сжатие информации
* разархивация
* разделение на архивы
* архивация
* дефрагментация

1. SFX-АРХИВ ЭТО:

* самораспаковывающийся архив
* резервная копия файла
* временный файл
* файл, доступ к которому невозможен
* вирусный архив

1. ПРОЦЕСС ПРЕОБРАЗОВАНИЯ ИНФОРМАЦИИ, ХРАНЯЩЕЙСЯ В ФАЙЛЕ, К ВИДУ, ПРИ КОТОРОМ УМЕНЬШАЕТСЯ ИЗБЫТОЧНОСТЬ В ЕЕ ПРЕДСТАВЛЕНИИ И СООТВЕТСТВЕННО ТРЕБУЕТСЯ МЕНЬШИЙ ОБЪЕМ ДИСКОВОЙ ПАМЯТИ ДЛЯ ЕЕ ХРАНЕНИЯ – ЭТО

* сжатие информации
* архивный файл
* архиватор
* разархивация
* компиляция

1. ПРОЦЕСС ВОССТАНОВЛЕНИЯ ФАЙЛОВ ИЗ АРХИВА ТОЧНО В ТАКОМ ВИДЕ, КАКОЙ ОНИ ИМЕЛИ ДО ЗАГРУЗКИ В АРХИВ, - ЭТО

* разархивация
* сжатие информации
* архивный файл
* архиватор
* верификация

1. СЖАТЫЙ ФАЙЛ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ФАЙЛ

* скрытый системный файл
* защищенный от копирования
* упакованный с помощью программы winrar или 7z
* защищенный от несанкционированного доступа
* зараженный компьютерным вирусом

1. РЕКОМЕНДУЕМОЙ ПЕРИОДИЧНОСТЬЮ ОБСЛУЖИВАНИЯ КОМПЬЮТЕРА ЯВЛЯЕТСЯ

* регулярно в конце рабочего дня
* регулярная проверка жесткого диска при обнаружении сбоев в работе операционной системы, но не реже раза в месяц
* перед каждым сеансом работы (в начале рабочего дня)
* проверка жесткого диска должна проводиться по возможности раз в неделю, ночью (вне рабочего времени)
* один раз в год

1. СПЕЦИАЛЬНО НАПИСАННАЯ НЕБОЛЬШАЯ ПРОГРАММА, КОТОРАЯ МОЖЕТ "ПРИПИСЫВАТЬ" СЕБЯ К ДРУГИМ ПРОГРАММАМ ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ КАКИХ-ЛИБО ВРЕДНЫХ ДЕЙСТВИЙ — ПОРТИТ ФАЙЛЫ, "ЗАСОРЯЕТ" ОПЕРАТИВНУЮ ПАМЯТЬ – ЭТО

* html - программа
* компьютерный вирус
* драйвер для компьютера
* flash - анимация
* временный интернет файл

1. ПРОГРАММЫ, ПРЕДОТВРАЩАЮЩИЕ ЗАРАЖЕНИЕ КОМПЬЮТЕРНЫМ ВИРУСОМ И ЛИКВИДИРУЮЩИЕ ПОСЛЕДСТВИЯ ЗАРАЖЕНИЯ – ЭТО

* архиваторы
* антивирусы
* программы защиты
* драйвера
* стриммеры

1. ПРОГРАММЫ, ОТНОСЯЩИЕСЯ К ПОЛИФАГАМ

* Sql
* Bios Setup
* Dr.Web
* MS Word
* блокнот

1. ПРОГРАММЫ, ОТНОСЯЩИЕСЯ К РЕВИЗОРАМ

* Adinf
* MS Access
* MySql
* Scandisk
* Bios Setup

1. ПРОГРАММЫ, ОТНОСЯЩИЕСЯ К БЛОКИРОВЩИКАМ

* Finereader
* Safe’n’sec
* Php2b
* MS Outlook
* Far Manager

1. САМЫЕ ОПАСНЫЕ ВИРУСЫ, РАЗРУШАЮЩИЕ ЗАГРУЗОЧНЫЙ СЕКТОР – ЭТО

* троянские вирусы
* паразитические вирусы
* вирусы черви
* сетевые вирусы
* вирусы-невидимки (стелс-вирусы)

1. РЕЗИДЕНТНЫЕ ВИРУСЫ АКТИВНЫ

* если включен компьютер
* какое-то ограниченное время
* нажить определенную комбинацию клавиш
* ввести ключевое слово
* если отключен интернет

1. АНТИВИРУСНАЯ ПРОГРАММА DR. WEB – ЭТО

* программа-сторож
* программа-детектор
* программа-ревизор
* программа-доктор
* программа-вирус

1. АНТИВИРУСНЫЕ ПРОГРАММЫ, КОТОРЫЕ ПОДАЮТ СИГНАЛ ТРЕВОГИ, НО ЛЕЧИТЬ НЕСПОСОБНЫ, НАЗЫВАЮТ

* сторожами
* детекторами
* ревизорами
* докторами
* захватчиками

1. АНТИВИРУСНЫЕ ПРОГРАММЫ, КОТОРЫЕ СПОСОБНЫ ИДЕНТИФИЦИРОВАТЬ ТОЛЬКО ИЗВЕСТНЫЕ ИМ ВИРУСЫ И ТРЕБУЮТ ОБНОВЛЕНИЯ АНТИВИРУСНОЙ БАЗЫ, НАЗЫВАЮТ

* сторожами
* детекторами
* ревизорами
* провизорами
* докторами

1. АНТИВИРУСНЫЕ ПРОГРАММЫ, КОТОРЫЕ СПОСОБНЫ ОБНАРУЖИВАТЬ И ЛЕЧИТЬ ЗАРАЖЕННЫЕ ФАЙЛЫ, НАЗЫВАЮТ

* сторожами
* детекторами
* ревизорами
* захватчиками
* докторами

1. ПРОГРАММУ, ОБЛАДАЮЩАЯ СПОСОБНОСТЬЮ К САМОРАЗМНОЖЕНИЮ, НАЗЫВАЮТ

* вирусом
* антивирусной программой
* командным файлом
* архивным файлом
* временным файлом

1. ВИРУСЫ, ИСПОЛЬЗУЮЩИЕ ДЛЯ СВОЕГО РАСПРОСТРАНЕНИЯ ПРОТОКОЛЫ ИЛИ КОМАНДЫ КОМПЬЮТЕРНЫХ СЕТЕЙ, НАЗЫВАЮТ

* макровирусами
* свободными вирусами
* сетевыми вирусами
* исполняемыми вирусами
* вирусами протоколов

1. ВИРУСЫ, ИСПОЛЬЗУЮЩИЕ ДЛЯ ПЕРЕНОСКИ ДОКУМЕНТЫ MS WORD И MS EXCEL, НАЗЫВАЮТ

* мега-вирусами
* микро-вирусами
* макровирусами
* документными вирусами
* резидентными вирусами

1. ВИРУСЫ, КОТОРЫЕ ВНЕДРЯЮТСЯ В ИСПОЛНЯЕМЫЕ ФАЙЛЫ, НАЗЫВАЮТ

* мега-вирусами
* свободные вирусы
* файловыми вирусами
* исполняемыми вирусами
* командными вирусами

1. АНТИВИРУСНОЙ ПРОГРАММОЙ ЯВЛЯЕТСЯ

* MS Outlook
* Fine Reader
* Nod 32
* 7z
* The Bat

1. USB ПОРТ НА КЛАВИАТУРЕ УДОБЕН, НО ОДНИ УСТРОЙСТВА ЧЕРЕЗ НЕГО РАБОТАЮТ, ДРУГИЕ НЕТ

* Не хватает электроэнергии
* Не работает USB порт
* Не работает подключаемое устройство
* Не работает клавиатура
* Нет драйвера устройства

1. К МАКРО ВИРУСАМ ОТНОСЯТСЯ ВИРУСЫ

* использующие для своего распространения протоколы или команды компьютерных сетей и электронной почты
* заражающие файлы-документы и электронные таблицы нескольких популярных редакторов
* интернет - черви
* заражающие файлы какой-либо одной или нескольких ОС
* заражающие съемные носители информации

1. К СЕТЕВЫМ ВИРУСАМ ОТНОСЯТСЯ ВИРУСЫ

* записывающие себя в загрузочный сектор диска
* заражающие файлы Word и Excel
* использующие для своего распространения протоколы или команды компьютерных сетей и электронной почты
* системные вирусы
* использующие для своего распространения съемные носители

1. ЕСЛИ НА ЭКРАНЕ МОНИТОРА ПОЯВЛЯЕТСЯ РЯБЬ ИЛИ ИЗОБРАЖЕНИЕ НАЧИНАЕТ «ПЛАВАТЬ», ЗНАЧИТ НЕОБХОДИМО

* увеличить разрешение монитора
* изменить настройки монитора
* выключить компьютер и включить его вновь
* ничего не делать, так как монитор ищет драйвера на винчестере
* проверить надежность подключения монитора к видеокарте; возможно, что неисправна видеокарта или монитор

1. ЕСЛИ НЕ РАБОТАЕТ КЛАВИАТУРА

* выключите компьютер и проверьте надежность подключения клавиатуры к системному блоку
* перезагрузите компьютер
* отключите "мышь"
* проверьте, включен ли компьютер в сеть
* выключите компьютер, проверьте сетевую розетку и сетевой кабель

1. ПРИ ВКЛЮЧЕННОМ КОМПЬЮТЕРЕ НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ

* отключать/подключать внутренние устройства
* перезагружать компьютер, нажимая на клавиши ctrl+alt+del
* перезагружать компьютер, нажимая на кнопку reset
* вставлять/вынимать дискету
* отключать/подключать flash-носители

**Microsoft Office**

1. К ФОРМАТИРОВАНИЮ ТЕКСТА ОТНОСЯТСЯ СЛЕДУЮЩИЕ ДЕЙСТВИЯ

* копирование фрагмента текста
* удаление символа
* установка режима выравнивания
* выделение фрагмента текста
* вставка нового текста

1. ВИД ШРИФТА НАЗЫВАЮТ

* гарнитурой
* интерлиньяжем
* кеглем
* колонтитулом
* регистром

1. ШИРИНА, СПОСОБ ВЫРАВНИВАНИЯ СТРОК, ПОЛОЖЕНИЕ НА СТРАНИЦЕ, ОТСТУП В ПЕРВОЙ СТРОКЕ, МЕЖСТРОЧНОЕ РАССТОЯНИЕ, ИНТЕРВАЛ МЕЖДУ АБЗАЦАМИ ЯВЛЯЮТСЯ ПАРАМЕТРами

* символа
* блока
* абзаца
* текста
* строки

1. МЕНЮ ТЕКСТОВОГО РЕДАКТОРА ЯВЛЯЕТСЯ

* часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом
* подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документов
* «окно», через которое пользователь может выходить в интернет
* своеобразное «окно», через которое текст просматривается на экране
* информация о текущем состоянии текстового редактора

1. КОЛОНТИТУЛОМ НАЗЫВАЮТ

* текст или рисунок, который печатается внизу или вверху каждой страницы документа
* символ
* многоколоночный текст
* помощник в Microsoft Windows
* первую строку таблицы, содержащая номер текущей страницы

1. РЕЖИМОМ, ОТОБРАЖАЮЩИМ ДОКУМЕНТ В ТОЧНОМ СООТВЕТСТВИИ С ТЕМ, КАК ОН БУДЕТ ВЫВЕДЕН НА ПЕЧАТЬ, ЯВЛЯЕТСЯ

* обычный
* Web-документ
* разметка страницы
* структура
* сортировщик

1. СТИЛЕМ ФОРМАТИРОВАНИЯ НАЗЫВАЮТ

* внешний вид текста
* панель инструментов
* степень растяжения или сжатия символов
* набор параметров (вид рисунка, его название, тип)
* набор параметров (шрифта, абзаца и пр.), имеющий уникальное имя

1. ОТНОСИТЕЛЬНОЙ ССЫЛКОЙ НАЗЫВАЮТ

* используемую в формуле ссылку на ячейку с данными, которая автоматически изменяется при изменении положения ячейки с формулой
* ссылку, всегда указывающую на одну и ту же ячейку, независимо от расположения формулы, её содержащей
* ссылку, указывающую на ячейку, расположенную в другом листе
* ссылку, указывающую на ячейку, расположенную в другой книге
* ссылку на web-страницу

1. АБСОЛЮТНОЙ ССЫЛКОЙ НАЗЫВАЮТ

* используемую в формуле ссылку на ячейку с данными, которая автоматически изменяется при изменении положения ячейки с формулой
* ссылку, всегда указывающую на одну и ту же ячейку, независимо от расположения формулы, её содержащей
* ссылку, указывающую на ячейку, расположенную в другом листе
* ссылку, указывающую на ячейку, расположенную в другой книге
* ссылку на web-страницу

1. В MICROSOFT EXCEL ПРИ КОПИРОВАНИИ ЯЧЕЕК ОТНОСИТЕЛЬНЫЕ АДРЕСА

* изменяются
* не изменяются
* не изменяются, только если ячейки находятся на разных листах
* не изменяются, только если ячейки находятся в разных книгах
* изменяются, только если ячейки находятся в разных книгах

1. В MICROSOFT EXCEL ПРИ КОПИРОВАНИИ ЯЧЕЕК АБСОЛЮТНЫЕ АДРЕСА

* изменяются
* не изменяются
* не изменяются, только если ячейки находятся на разных листах
* не изменяются, только если ячейки находятся в разных книгах
* изменяются, только если ячейки находятся в разных книгах

1. ФОРМУЛА В MICROSOFT EXCEL НАЧИНАЕТСЯ

* со знака равенства (=), за которым следует набор вычисляемых величин
* с абсолютной ссылки
* с имени встроенной функции
* со знака арифметической операции, за которым следует набор вычисляемых величин с относительной ссылки
* со слова ФOРМУЛА

1. В MICROSOFT EXCEL ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДАННЫХ ИЗ НЕСМЕЖНЫХ ЯЧЕЕК ПРИ ПОСТРОЕНИИ ДИАГРАММЫ НЕОБХОДИМО УДЕРЖИВАТЬ КЛАВИШУ

* Shift
* Ctrl
* Alt
* Shift + Alt
* Shift+Ctrl

1. если В MICROSOFT EXCEL ЯЧЕЙКА А3 СОДЕРЖИТ ФОРМУЛУ =В1+С$1, то при перемещении А3 В А4 ФОРМУЛА В ячейке А4 ПРИМЕТ ВИД

* =В1+С$1
* =В2+С$1
* =В1+С$2
* =В2+С$2
* =В1+С$1+А1

1. ДЛЯ ИЛЛЮСТРАЦИИ НЕПРЕРЫВНЫХ ДАННЫХ В MICROSOFT EXCEL ИСПОЛЬЗУЮТ

* гистограммы
* графики
* точечные диаграммы
* круговые диаграммы
* вид диаграммы не имеет значения

1. ДИАГРАММАМИ, ДЕМОНСТРИРУЮЩИМИ ДОЛЮ ОДНОГО ЭЛЕМЕНТА РЯДА ДАННЫХ В СУММЕ ЭЛЕМЕНТОВ ЭТОГО РЯДА, ЯВЛЯЮТСЯ

* гистограммы
* графики
* круговые диаграммы
* пузырьковые диаграммы
* биржевые диаграммы

1. АВТОФИЛЬТР В MICROSOFT EXCEL ПОЗВОЛЯЕТ

* выбрать значения из внешнего списка данных
* выбрать значения, отвечающие какому-либо условию
* сортировать данные таблицы
* сортировать данные таблицы последовательно по нескольким столбцам
* сортировать данные таблицы последовательно по одному из столбцов

1. MICROSOFT EXCEL ПОЗВОЛЯЕТ РАБОТАТЬ СО СЛЕДУЮЩИМИ ВИДАМИ ФИЛЬТРОВ: а) автофильтр, б) расширенный фильтр, в) пользовательский фильтр, г) активный фильтр

* а, б, в
* б, в, г
* а, в, г
* а, б, г
* а, б, в, г

1. ДЛЯ СОРТИРОВКИ ТАБЛИЦЫ В MICROSOFT EXCEL ИЗ ДИАПАЗОНА А1:F7 ПО ДАННЫМ СТОЛБЦА С1:С7 НЕОБХОДИМО ВЫДЕЛИТЬ

* столбец С целиком и использовать кнопки сортировки на панели инструментов
* ячейки С1:С7 (ячейки, заполнения данными) и использовать кнопки сортировки на панели инструментов
* всю таблицу с данными и использовать кнопки сортировки на панели инструментов
* любую ячейку в диапазоне С1:С7 (ячейки, заполненными данными) и использовать кнопки сортировки на панели инструментов
* любую ячейку диапазона А1:F7

1. ПРЕДСТАВЛЕННАЯ НА РИСУНКЕ ТАБЛИЦА MS EXCEL ОТСОРТИРОВАНА ПО УБЫВАНИЮ ПО СТОЛБЦУ



* подох. налог
* Ф.И.О.
* Премия
* оклад
* на руки

1. ДИАПАЗОН ЯЧЕЕК В MS EXCEL ЗАДАЕТСЯ

* указанием адресов первой и последней ячейки строки диапазона
* нажатием на кнопку, соответствующую блоку ячеек и указанием размеров блока
* адресами верхней левой и правой нижней ячеек блока, перечисленными через двоеточие
* указанием адресов первой и последней ячейки блока ячеек
* указанием адреса первой ячейки диапазона

**Компьютерная графика**

1. ГРАФИЧЕСКИМ ФОРМАТОМ, ПОДДЕРЖИВАЮЩИМ НЕ БОЛЕЕ 256 ЦВЕТОВ, ЯВЛЯЕТСЯ

* TIFF
* GIF
* PSD
* JPEG
* TIFF

1. ОСНОВНОЙ СИСТЕМОЙ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ЦВЕТА В КОМПЬЮТЕРЕ ЯВЛЯЕТСЯ

* CMYK
* JPEG
* RGB
* GIF
* LHA

1. МОДЕЛЬ CMYK В КАЧЕСТВЕ КОМПОНЕНТОВ ИСПОЛЬЗУЕТ ОСНОВНЫЕ ЦВЕТА

* красный, зеленый, синий, черный
* красный, голубой, желтый, синий
* лиловый, голубой, зеленый, черный
* голубой, лиловый, желтый, белый
* голубой, лиловый, желтый, черный

1. COREL DRAW ЯВЛЯЕТСЯ

* редактором для работы с векторными изображениями
* редактором для работы с растровыми изображениями
* форматом графических файлов
* системой представления цвета
* редактором для работы с фрактальной графикой

1. КРИВАЯ, ПОСРЕДСТВОМ КОТОРОЙ ОПИСЫВАЕТСЯ ГЕОМЕТРИЧЕСКАЯ ФИГУРА НАЗЫВАЕТСЯ

* пикселем
* растром
* прямой
* сплайном
* кривой

1. ПАРАМЕТРАМ: «0, 255, 0» В ЦВЕТОВОЙ МОДЕЛИ RGB СООТВЕТСТВУЕТ

* черный цвет
* зеленый цвет
* синий цвет
* белый цвет
* красный цвет

1. РАСТРОВЫМ ЯВЛЯЕТСЯ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

* Adobe Illustrator
* Corel Draw
* Paint
* OpenOffice.org Draw
* Lab

1. ПАРАМЕТРАМ: «0, 0, 0» В ЦВЕТОВОЙ МОДЕЛИ RGB СООТВЕТСТВУЕТ

* черный цвет
* зеленый цвет
* синий цвет
* белый цвет
* красный цвет

1. РАСТРОВОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ ПРЕДСТАВЛЯЕТ ИЗ СЕБЯ

* рисунок из примитивов
* мозаику из очень мелких элементов
* ничего не представляет
* глубину цвета
* математические формулы

1. ПИКСЕЛЬ НАЗЫВАЮТ

* точка на экране монитора
* закрашенный квадратик
* минимальный участок изображения
* минимальный участок изображения, цвет которого можно задать, независимым образом
* овал

1. ОСНОВНЫМИ ХАРАКТЕРИСТИКАМИ РАСТРОВОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ ЯВЛЯЮТСЯ

* глубина цвета и количество цветов рисунка
* разрешающая способность и объем оперативной памяти
* Разрешающая способность и глубина цвета
* количество цветов рисунка и его формат
* глубина цвета и объем оперативной памяти

1. ГЛАВНЫМ НЕДОСТАТКОМ РАСТРОВЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ ЯВЛЯЮТСЯ

* малый объем ОП
* недостаточная глубина цвета
* ограниченное количество цветов рисунка
* трудно рисовать
* занимают при хранении большой объем памяти

1. СПОСОБ РЕАЛИЗАЦИИ ПОСТРОЕНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЙ НА ЭКРАНЕ ДИСПЛЕЯ, ПРИ КОТОРОМ ИЗОБРАЖЕНИЕ ПРЕДСТАВЛЕНО ПРЯМОУГОЛЬНОЙ МАТРИЦЕЙ ТОЧЕК, ИМЕЮЩИХ СВОЙ ЦВЕТ ИЗ ЗАДАННОЙ ПАЛИТРЫ, НАЗЫВАЕТСЯ

* растровым
* мозаичным
* пиксельным
* графическим
* фрактальным

1. РАЗРЕШЕНИЕ ЭКРАНА ИЗМЕРЯЕТСЯ В

* миллиметрах
* дюймах
* точках на дюйм
* пикселях
* сантиметрах

1. РАЗМЕР БУМАЖНОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ (ФОТОГРАФИИ) МОЖЕТ ИЗМЕРЯТЬСЯ В

* кластерах
* растровых единицах
* точках на дюйм
* дюймах
* пикселях

1. ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ СВЯЗНОЙ ОБЛАСТИ В ГРАФИЧЕСКОМ РЕДАКТОРЕ ПРИМЕНЯЕТСЯ ИНСТРУМЕНТ

* штамп
* перо
* лассо
* штамп с перспективой
* волшебная палочка

1. АЛЬФА-КАНАЛ ОПРЕДЕЛЯЕТ

* прозрачность
* яркость
* определенную цветовую гамму
* резкость
* тусклость

1. В GIMP НЕ СУЩЕСТВУЕТ РЕЖИМ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ

* LAB
* RGB
* градация серого
* CMYK
* градация черного

**Прикладные программные системы медицинского назначения**

1. ПОЛЕЗНЫМ ЭФФЕКТОМ ДЛЯ ВРАЧА-ТЕРАПЕВТА ОТ ВНЕДРЕНИЯ КОМПЛЕКСНОЙ МЕДИЦИНСКОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ЯВЛЯЕТСЯ

* простота и оперативность мониторинга показателей эффективности деятельности ЛПУ
* оперативный доступ к полной информации о пациенте в электронном виде
* упрощение сдачи отчетности в органы управления здравоохранением и фонд ОМС
* упрощение персонифицированного учета изделий медицинского назначения
* упрощение процедуры расчета стоимости медицинской услуги

1. ПОЛЕЗНЫМ ЭФФЕКТОМ ДЛЯ РУКОВОДИТЕЛЯ МЕДИЦИНСКОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ОТ ВНЕДРЕНИЯ КОМПЛЕКСНОЙ МЕДИЦИНСКОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ЯВЛЯЕТСЯ

* простота и оперативность мониторинга показателей эффективности деятельности ЛПУ
* упрощение сдачи отчетности в органы управления здравоохранением и фонд ОМС
* упрощение персонифицированного учета изделий медицинского назначения
* упрощение процедуры расчета стоимости медицинской услуги
* все вышеперечисленное

1. ОПЕРАТИВНУЮ РАБОТУ ПО ПОДДЕРЖКЕ РАБОТОСПОСОБНОСТИ МИС В МЕДИЦИНСКОМ УЧРЕЖДЕНИИ, КАК ПРАВИЛО, ОСУЩЕСТВЛЯЕТ

* администрация медучреждения
* информационная служба
* врач-медицинский статистик
* лечащие врачи
* специалисты компании – поставщика МИС

1. Информационные Системы, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ПРОЦЕССОВ ОБУЧЕНИЯ В МЕДИЦИНСКИХ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЯХ, называются

* медико-технологические ИС
* информационно-справочные системы
* статистические ИС
* научно-исследовательские ИС
* обучающие ИС

1. ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ, СОДЕРЖАЩИЕ БАНКИ МЕДИЦИНСКОЙ ИНФОРМАЦИИ ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ МЕДИЦИНСКИХ УЧРЕЖДЕНИЙ И СЛУЖБ УПРАВЛЕНИЯ ЗДРАВООХРАНЕНИЕМ, НАЗЫВАЮТСЯ

* медико-технологические ИС
* информационно-справочные системы
* статистические ИС
* научно-исследовательские ИС
* обучающие ИС

1. ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ МЕДИЦИНСКИХ ИССЛЕДОВАНИЙ В КЛИНИЧЕСКИХ НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИХ ИНСТИТУТАХ, НАЗЫВАЮТСЯ

* медико-технологические ИС
* информационно-справочные системы
* статистические ИС
* научно-исследовательские ИС
* обучающие ИС

1. ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ПРОЦЕССОВ ДИАГНОСТИКИ, ЛЕЧЕНИЯ, РЕАБИЛИТАЦИИ И ПРОФИЛАКТИКИ ПАЦИЕНТОВ В ЛЕЧЕБНО-ПРОФИЛАКТИЧЕСКИХ УЧРЕЖДЕНИЯХ, НАЗЫВАЮТСЯ

* медико-технологические ИС
* информационно-справочные системы
* статистические ИС
* научно-исследовательские ИС
* обучающие ИС

1. ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ ОРГАНОВ УПРАВЛЕНИЯ ЗДРАВООХРАНЕНИЕМ, НАЗЫВАЮТСЯ

* медико-технологические ИС
* информационно-справочные системы
* статистические ИС
* научно-исследовательские ИС
* обучающие ИС

1. ДЛЯ ПОИСКА И ВЫДАЧИ МЕДИЦИНСКОЙ ИНФОРМАЦИИ ПО ЗАПРОСУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ

* мониторные системы и приборно-компьютерные комплексы
* системы вычислительной диагностики
* системы клинико-лабораторных исследований
* информационно-справочные системы
* экспертные системы, основанные на базах знаний

1. ОСНОВНОЙ ЕДИНИЦЕЙ НАКОПЛЕНИЯ И ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ В МЕДИЦИНСКИХ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ ЯВЛЯЕТСЯ

* база данных
* ячейка или запись
* болезнь
* человек
* медицинское учреждение

1. ЛЮБУЮ ЗАПИСЬ, СДЕЛАННУЮ КОНКРЕТНЫМ МЕДИЦИНСКИМ РАБОТНИКОМ В ОТНОШЕНИИ КОНКРЕТНОГО ПАЦИЕНТА НАЗЫВАЮТ

* персональной медицинской записью
* электронной персональной медицинской записью
* электронной историей болезни
* электронным медицинским архивом
* пользовательской записью

1. ЭЛЕКТРОННОЕ ХРАНИЛИЩЕ (БАЗА ДАННЫХ), СОДЕРЖАЩЕЕ СПИСКИ ПАЦИЕНТОВ И СОТРУДНИКОВ, СРЕДСТВА НАВИГАЦИИ, ДРУГИЕ НАБОРЫ ДАННЫХ И ПРОГРАММ ЯВЛЯЕТСЯ

* персональной медицинской записью
* электронной персональной медицинской записью
* электронной историей болезни
* электронным медицинским архивом
* пользовательской записью

1. ЛЮБАЯ ПЕРСОНАЛЬНАЯ МЕДИЦИНСКАЯ ЗАПИСЬ, СОХРАНЕННАЯ НА ЭЛЕКТРОННОМ НОСИТЕЛЕ ЯВЛЯЕТСЯ

* персональной медицинской записью
* электронной персональной медицинской записью
* электронной историей болезни
* электронным медицинским архивом
* пользовательской записью

1. СИСТЕМУ, ПРЕДНАЗНАЧЕННУЮ ДЛЯ ВЕДЕНИЯ, ХРАНЕНИЯ НА ЭЛЕКТРОННЫХ НОСИТЕЛЯХ, ПОИСКА И ВЫДАЧИ ПО ИНФОРМАЦИОННЫМ ЗАПРОСАМ ПЕРСОНАЛЬНЫХ МЕДИЦИНСКИХ ЗАПИСЕЙ НАЗЫВАЮТ

* персональной медицинской записью
* электронной персональной медицинской записью
* электронной историей болезни
* электронным медицинским архивом
* пользовательской записью

1. ПРОГРАММНО - ТЕХНИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОПРЕДЕЛЕННОГО ВИДА ЯВЛЯЕТСЯ

* автоматизированным рабочим местом
* медицинской информационной системой
* автоматизированным программным обеспечением
* автоматизированным комплексом
* медицинским программно-техническим комплексом

1. ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ СТРУКТУРНЫХ ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ МЕДИЦИНСКИХ УЧРЕЖДЕНИЙ ОБЕСПЕЧИВАЮТ

* информационное обеспечение принятия решений в профессиональной деятельности врачей разных специальностей
* решение задач отдельного подразделения медицинского учреждения в рамках задач учреждения в целом
* поиск и выдачу медицинской информации по запросу пользователя
* диагностику патологических состояний и выработку рекомендаций по способам лечения при заболеваниях различного профиля
* проведение консультативно – диагностических обследований пациентов

1. НАЗНАЧЕНИЕМ ЛАБОРАТОРНЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ ЯВЛЯЕТСЯ

* автоматизация труда сотрудников лаборатории
* выявление движения пациентов по лечебным отделениям
* персонифицированный учет лекарственных средств
* формирование реестров за пролеченных больных
* представление территориальным органам управления здравоохранением медицинской отчетности

1. ФУНКЦИИ ИНТЕГРАТОРА В ОБЛАСТИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ДЛЯ СИСТЕМЫ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ ИСПОЛНЯЕТ

* институт вычислительного моделирования СО РАН
* департамента здравоохранения Красноярска
* краевой медицинский информационно-аналитический центр (КМИАЦ)
* научно-исследовательская лаборатория медицинской кибернетики
* научно-исследовательская лаборатория медицинской электроники

**Формальные языки и грамматики**

1. УПОРЯДОЧЕННОЕ КОНЕЧНОЕ МНОЖЕСТВО АБСТРАКТНЫХ СИМВОЛОВ ЯВЛЯЕТСЯ

* алфавитом
* словом
* длиной слова
* сверхсловом
* формальным языком

1. КОНЕЧНАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ НАЗЫВАЮТ

* алфавитом
* словом
* длиной слова
* сверхсловом
* формальным языком

1. КОЛИЧЕСТВО ВХОЖДЕНИЙ СИМВОЛОВ В СЛОВО ЯВЛЯЕТСЯ

* алфавитом
* словом
* длиной слова
* сверхсловом
* формальным языком

1. БЕСКОНЕЧНАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ ЯВЛЯЕТСЯ

* алфавитом
* словом
* длиной слова
* сверхсловом
* формальным языком

1. МНОЖЕСТВО СЛОВ ЯВЛЯЕТСЯ

* алфавитом
* словом
* длиной слова
* сверхсловом
* формальным языком

1. АВТОМАТАМИ НАЗЫВАЮТ ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ПРЕОБРАЗОВАТЕЛИ ИНФОРМАЦИИ, ДЕЙСТВИЕ КОТОРЫХ ЗАВИСИТ НЕ ТОЛЬКО ОТ ВХОДНЫХ ДАННЫХ, НО И ОТ

* выходных данных
* предыстории
* класса эквивалентности
* функциональности
* внутреннего состояния

1. ВНУТРЕННИМ СОСТОЯНИЕМ АВТОМАТА НАЗЫВАЮТ ЕГО

* выходные данные
* предысторию
* класс эквивалентности
* функциональность
* поведение

1. ПРИ ПОЛУЧЕНИИ ВХОДНОГО СИГНАЛА КОНЕЧНЫЙ АВТОМАТ

* выдает информацию на выход как функцию этого входного сигнала
* меняет свое состояние
* выдает информацию на вход как функцию этого входного сигнала и на выход как текущее состояние
* выдает информацию на выход как функцию этого входного сигнала и текущего состояния, и меняет свое состояние
* выдает информацию на вход как функцию этого входного сигнала и на выход как новое состояние

1. ДВЕ ДВОИЧНЫЕ ФУНКЦИИ Ф И F ЭКВИВАЛЕНТНЫ, ЕСЛИ НА ВСЕХ ВОЗМОЖНЫХ ИНТЕРПРЕТАЦИЯХ ОНИ ПРИНИМАЮТ

* различные значения
* одинаковые значения
* значения различные по знаку
* значения различные не более чем на 10 позиций
* значения различные не менее чем на 10 позиций

1. СОСТОЯНИЕ АВТОМАТА НАЗЫВАЮТ НЕДОСТИЖИМЫМ, ЕСЛИ

* не существует расширенных функций перехода
* существуют расширенные функции перехода
* существует только одна расширенная функция перехода
* не существует пути из начального состояния
* не существует пути из конечного состояния

**Базовые алгоритмические конструкции. Блок-схемы**

1. НАБОР КОМАНД (УКАЗАНИЙ), ВЫПОЛНЯЕМЫХ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНО ВО ВРЕМЕНИ ДРУГ ЗА ДРУГОМ

* линейный алгоритм
* разветвляющийся алгоритм
* циклический алгоритм
* вспомогательный (подчиненный) алгоритм (процедура)
* структурная (блок-, граф-) схема алгоритма

1. АЛГОРИТМ, СОДЕРЖАЩИЙ ХОТЯ БЫ ОДНО УСЛОВИЕ, В РЕЗУЛЬТАТЕ ПРОВЕРКИ КОТОРОГО ЭВМ ОБЕСПЕЧИВАЕТ ПЕРЕХОД НА ОДИН ИЗ ДВУХ ВОЗМОЖНЫХ ШАГОВ

* линейный алгоритм
* разветвляющийся алгоритм
* циклический алгоритм
* вспомогательный (подчиненный) алгоритм (процедура)
* структурная (блок-, граф-) схема алгоритма

1. АЛГОРИТМ, ПРЕДУСМАТРИВАЮЩИЙ МНОГОКРАТНОЕ ПОВТОРЕНИЕ ОДНОГО И ТОГО ЖЕ ДЕЙСТВИЯ (ОДНИХ И ТЕХ ЖЕ ОПЕРАЦИЙ) НАД НОВЫМИ ИСХОДНЫМИ ДАННЫМИ

* линейный алгоритм
* разветвляющийся алгоритм
* циклический алгоритм
* вспомогательный (подчиненный) алгоритм (процедура)
* структурная (блок-, граф-) схема алгоритма

1. АЛГОРИТМ, РАНЕЕ РАЗРАБОТАННЫЙ И ЦЕЛИКОМ ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ПРИ АЛГОРИТМИЗАЦИИ КОНКРЕТНОЙ ЗАДАЧИ

* линейный алгоритм
* разветвляющийся алгоритм
* циклический алгоритм
* вспомогательный (подчиненный) алгоритм (процедура)
* структурная (блок-, граф-) схема алгоритма

1. ГРАФИЧЕСКОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ АЛГОРИТМА В ВИДЕ СХЕМЫ СВЯЗАННЫХ МЕЖДУ СОБОЙ С ПОМОЩЬЮ СТРЕЛОК (ЛИНИЙ ПЕРЕХОДА) БЛОКОВ – ГРАФИЧЕСКИХ СИМВОЛОВ, КАЖДЫЙ ИЗ КОТОРЫХ СООТВЕТСТВУЕТ ОДНОМУ ШАГУ АЛГОРИТМА НАЗЫВАЮТ

* линейным алгоритмом
* разветвляющимся алгоритмом
* циклическим алгоритмом
* вспомогательным (подчиненным) алгоритмом (процедурой)
* Структурной (блок-, граф-) схемой алгоритма

**Другие способы представления алгоритмов**

1. ЛЕНТА МАШИНЫ ПОСТА-УСПЕНСКОГО

* бесконечна и секции разного размера
* конечна и секции разного размера
* бесконечна и секции одинакового размера
* конечна и секции одинакового размера
* возможна настройка конечности ленты и размеров секций

1. ЕСЛИ В КАКУЮ-ЛИБО СЕКЦИЮ НА ЛЕНТЕ ЗАПИСА НА МЕТКА, ТО ТАКАЯ СЕКЦИЯ НАЗЫВАЕТСЯ

* выделенной
* пустой
* разделяющей
* отмеченной
* записанной

1. КАРЕТКА – ЭТО УСТРОЙСТВО, КОТОРОЕ В КАЖДЫЙ МОМЕНТ ВРЕМЕНИ "УМЕЕТ" ОБОЗРЕВАТЬ

* одну секцию ленты
* две секции ленты, идущие подряд
* произвольное количество секций ленты
* две произвольные секции
* кратное двум количество секций ленты

1. ОПЕРАЦИЯ, КОТОРУЮ НЕ МОЖЕТ ОСУЩЕСТВЛЯТЬ КАРЕТКА В ЕДИНИЦУ ВРЕМЕНИ

* сдвинуться на одну секцию влево
* остаться на месте
* сдвинуться на одну секцию вправо
* поставить метку в обозреваемой секции
* поставить метку в любой секции

1. В ДАННОЙ КОМАНДЕ ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ:  
   5. ? / 3 \ 2  
   ЧИСЛО 2 НАЗЫВАЕТСЯ

* номером команды
* отсылкой
* верхней отсылкой
* нижней отсылкой
* нижней ссылкой

1. В ХОДЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ МАШИНА ПОСТА-УСПЕНСКОГО ДОЙДЁТ ДО ВЫПОЛНЕНИЯ НЕВЫПОЛНИМОЙ КОМАНДЫ (ПЕЧАТАНИЯ МЕТКИ В НЕПУСТОЙ СЕКЦИИ ИЛИ СТИРАНИЕ МЕТКИ В ПУСТОЙ СЕКЦИИ). ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ ПРЕКРАЩАЕТСЯ, МАШИНА ОСТАНАВЛИВАЕТСЯ. В ЭТОМ СЛУЧАЕ БУДЕМ ГОВОРИТЬ, ЧТО ПРОИСХОДИТ

* результативная остановка машины
* внезапная остановка машины
* безрезультатная остановка машины
* зацикливание работы машины
* временная остановка машины

1. ПРОГРАММОЙ МАШИНЫ ПОСТА-УСПЕНСКОГО ЯВЛЯЕТСЯ

* 1. СТОП 2. ? /4 \1 3. Л 2 4. СТОП
* 1. ЗАПУСК 2. ? /4 \1 3. Л 2 4. ОСТАНОВКА
* 2. ? /4 \1 1. СТОП 3. Л 2 4. СТОП
* 1. СТОП 2. ? /4 \5 3. Л 2 4. СТОП
* 1. СТОП 3. Л 2 4. СТОП 2. ? /4 \1

1. В МАССИВЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ИДУЩИХ ПОДРЯД ОТМЕЧЕННЫХ СЕКЦИЙ ЛЕНТЫ, ЗАКЛЮЧЁННЫХ МЕЖДУ ДВУМЯ ПУСТЫМИ СЕКЦИЯМИ

* любая
* бесконечная
* конечная
* произвольная
* кратная двум

1. МАШИНА ПОСТА-УСПЕНСКОГО НАЧИНАЕТ РАБОТУ С СОСТОЯНИЯ, ПРИ КОТОРОМ ВСЕ СЕКЦИИ ЛЕНТЫ ПУСТЫЕ. ПРОГРАММОЙ РЕАЛИЗУЮЩЕЙ АЛГОРИТМ НЕОБХОДИМО СОСТАВИТЬ ПРОГРАММУ, РАБОТАЯ ПО КОТОРОЙ ЛЕНТА БУДЕТ БЕСКОНЕЧНО ЗАПОЛНЯТЬСЯ ПО ПРАВИЛУ: ОДНА ОТМЕЧЕННАЯ СЕКЦИЯ, ОДНА ПУСТАЯ. ВЫБЕРИТЕ ПРОГРАММУ, РЕАЛИЗУЮЩУЮ ДАННЫЙ АЛГОРИТМ:

* 1. V 2 2. => 3 3. => 1
* 1. V 2 2. => 3 3. V 4 4. => 5 5. => 1
* 1. V 2 2. => 4 4. V 6 6. => 8 8. => 1
* 1. V 2 2. => 1
* 1. V 2 2. => 3 3. => 4 4. => 5 5. => 1

1. ДАНА ПРОГРАММА МАШИНЫ ПОСТА-УСПЕНСКОГО  
   <= 2  
   ? /3 \1  
   V 4  
   СТОП  
   НА ЛЕНТЕ МАШИНЫ ЗАДАН ПРОИЗВОЛЬНЫЙ МАССИВ. КАРЕТКА РАСПОЛОЖЕНА НАПРОТИВ ОДНОЙ ИЗ МЕТОК МАССИВА. МАШИНА ПОСТА РЕАЛИЗУЕТ АЛГОРИТМ ПЕРЕВОДА МАШИННОЙ ЗАПИСИ ЧИСЛА N В МАШИННУЮ ЗАПИСЬ ЧИСЛА

* n-1
* n+2
* n-2
* n+1
* n

**Введение в Pascal**

1. ФИРМОЙ РАЗРАБОТЧИКОМ TURBO PASCAL ЯВЛЯЕТСЯ

* [Adobe Systems](http://ru.wikipedia.org/wiki/Adobe_Systems)
* [Apple](http://ru.wikipedia.org/wiki/Apple)
* Borland International
* Parallels
* [Microsoft Windows](http://windows.microsoft.com/ru-RU/windows/home)

1. ИСПОЛНЯЕМЫЙ ФАЙЛ ИНТЕГРИРОВАННОЙ СРЕДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

* Turbo.exe
* Turbo.hlp
* Turbo.tp
* Turbo.tpl
* Turbo.isp

1. ОПЕРАТОР, КОТОРЫЙ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ НА ЭКРАН БЕЗ ПЕРЕВОДА КУРСОРА В НАЧАЛО СЛЕДУЮЩЕЙ СТРОКИ

* Write
* WriteLn
* Read
* ReadLn
* WriteRead

1. ОПЕРАТОР, КОТОРЫЙ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ НА ЭКРАН С ПЕРЕВОДОМ КУРСОРА В НАЧАЛО СЛЕДУЮЩЕЙ СТРОКИ

* Write()
* WriteLn()
* Read()
* ReadLn()
* WriteRead()

1. ОПЕРАТОР ВВОДЯЩИЙ ИНФОРМАЦИЮ С КЛАВИАТУРЫ БЕЗ ПЕРЕВОДА КУРСОРА В НАЧАЛО СЛЕДУЮЩЕЙ СТРОКИ

* Write()
* WriteLn()
* Read()
* ReadLn()
* WriteRead()

1. ОПЕРАТОР ВВОДЯЩИЙ ИНФОРМАЦИЮ С КЛАВИАТУРЫ С ПЕРЕВОДОМ КУРСОРА В НАЧАЛО СЛЕДУЮЩЕЙ СТРОКИ

* Write()
* WriteLn()
* Read()
* ReadLn()
* WriteRead()

1. ОПЕРАТОР ЗАДЕРЖКИ ЭКРАНА В TURBO PASCAL

* Write()
* WriteLn()
* Read()
* ReadLn()
* WriteRead()

1. БИБЛИОТЕКА СТАНДАРТНЫХ МОДУЛЕЙ, В КОТОРЫХ СОДЕРЖАТСЯ ВСТРОЕННЫЕ ПРОЦЕДУРЫ И ФУНКЦИИ

* Turbo.exe
* Turbo.hlp
* Turbo.tp
* Turbo.tpl
* Turbo.isp

1. ПО ФУНКЦИОНАЛЬНОМУ НАЗНАЧЕНИЮ В TURBO PASCAL ВЫДЕЛЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИЕ ОБЛАСТИ ЭКРАНА

* строка меню; Редактор кода; Строка состояния
* строка меню; Редактор кода
* строка меню; Раздел описаний; Строка состояния
* редактор кода; Раздел описаний; Раздел операторов
* строка меню; Редактор кода; Раздел операторов

1. В TURBO PASCAL РАЗЛИЧИЕ МЕЖДУ ПРОПИСНЫМИ И СТРОЧНЫМИ БУКВАМИ

* существует
* существует, если они НЕ входят в символьные и строковые выражения
* существует, если они входят в символьные и строковые выражения
* не существует
* указывается в настройках программы

1. ЛОЖНЫЙ ВАРИАНТ НЕ ОТНОСЯЩИЙСЯ К ПОРЯДКОВОМУ ТИПУ

* Интервальные
* Логические
* Строки
* Символьные
* Целые

1. СРЕДИ ЛОГИЧЕСКИХ ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНЫМ СЧИТАЕТСЯ ТИП

* Boolean (8 бит)
* WordBool (16 бит)
* LongBool (32 бит)
* ByteBool (8 бит)
* Array

1. ОПЕРАТОР UPCASE(CН)

* возвращает прописную букву, если сн строчная русская буква, в противном случае возвращается сам символ сн
* возвращает строчную букву, если сн прописная латинская буква, в противном случае возвращается сам символ сн
* возвращает прописную букву, если сн строчная латинская буква, в противном случае возвращается сам символ сн
* возвращает строчную букву, если сн прописная русская буква, в противном случае возвращается сам символ сн
* возвращает код символа сн согласно таблице ASCII

1. ЦИФРА 6 В КВАДРАТНЫХ СКОБКАХ ОБОЗНАЧАЕТ  
   var  
   S: String[];  
   begin  
   S := ‘Строка символов’;  
   S[6] := ‘и’;  
   end;

* длину строки
* номер строки в массиве строк
* номер символа строки
* длину строки после символа «и»
* сколько раз продублировать символ «и» в строке

1. ПЕРЕМЕННАЯ M ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ОПЕРАТОРА ПРИСВАИВАНИЯ m := pos(‘и’, ‘Корпоративная информационная система’); БУДЕТ РАВНА

* 2
* 6
* 4
* 8
* 9

1. ПЕРЕМЕННАЯ S ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ОПЕРАТОРА ПРИСВАИВАНИЯ str1 := ‘Корпоративная’; str2 := ‘информационная система’; s := str1 + str2; примет значение

* корпоративная
* информационная система
* корпоративная информационная система
* корпоративнаяинформационная система
* корпоративнаяинформационнаясистема

1. ПЕРЕМЕННАЯ S ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ОПЕРАТОРА ПРИСВАИВАНИЯ str:=(‘нужно скопировать строку’); s:=copy(s,7,11); примет значение

* нужно скопировать строку
* нужно
* скопировать строку
* скопировать
* строку

1. ПРАВИЛОМ НЕ ИМЕЮЩИМ СИЛЫ ЯВЛЯЕТСЯ

* ord(False) = 0
* ord(True) <> 0
* succ(False) = True
* ord(True) = 1
* pred(True) = False

1. ЗНАЧЕНИЕМ СИМВОЛЬНОЙ ПЕРЕМЕННОЙ ИЛИ КОНСТАНТЫ ЯВЛЯЕТСЯ

* два символа из допустимого набора
* один символ из допустимого набора
* произвольное число символов из допустимого набора
* произвольное число символов
* нет верного варианта

1. МОЖНО ОБРАТИТЬСЯ К ЛЮБОМУ СИМВОЛУ СТРОКИ, УКАЗЫВАЯ ЕГО ПОРЯДКОВЫЙ НОМЕР В

* круглых скобках
* квадратных скобках
* фигурных скобках
* двойных кавычках
* одинарных кавычках

1. ОПЕРАЦИЕЙ, КОТОРАЯ ОПРЕДЕЛЯЕТ НОМЕР ПЕРВОГО СИМВОЛА ПОДСТРОКИ STR2, ПРИ ЕГО ПЕРВОМ ПОЯВЛЕНИИ В СТРОКЕ STR1 (ЕСЛИ ТАКОЙ ПОДСТРОКИ НЕТ, ТО ЕГО ЗНАЧЕНИЕ РАВНО НУЛЮ) ЯВЛЯЕТСЯ

* подстрока
* слияние строк
* сравнение строк
* копирование строк
* вставка строк

1. ПРИЧИНОЙ ИЗБЕЖАНИЯ НЕЯВНОГО ПРЕОБРАЗОВАНИЯ ТИПОВ В Turbo Pascal

* они могут служить источником трудно обнаруживаемых ошибок в программе
* их использование ведет к увеличению объема файла компиляции
* это считается дурным стилем программирования
* ведет к частым сбоям в работе программы
* увеличивает время исполнения кода программы

1. КАЖДЫЙ ВОЗМОЖНЫЙ ИСХОД АЛГОРИТМА НАЗЫВАЕТСЯ

* линией
* деревом
* ветвью
* оператором
* условием

1. НА РИСУНКЕ ПРЕДСТАВЛЕНО:



* полная форма разветвления
* сокращенная форма разветвления
* последовательный алгоритм
* циклический алгоритм
* множественный выбор

1. БУЛЕВЫМ (ЛОГИЧЕСКИМ) ВЫРАЖЕНИЕМ НАЗЫВАЕТСЯ ВЫРАЖЕНИЕ…

* о котором после подстановки в него значений переменных можно сказать, истинно (верно) оно или ложно (неверно)
* которое описано зарезервированными словами
* состоящие из структурных элементов программы, так называемых «булём»
* расположенное после оператора условия
* произвольное выражение строкового типа

1. СЛУЖЕБНОЕ СЛОВО ОПИСЫВАЕТ МЕТКИ

* var
* label
* type
* if
* then

1. ПРАВИЛЬНОЙ СТРУКТУРОЙ УСЛОВНОГО ОПЕРАТОРА ЯВЛЯЕТСЯ

* if < оператор1> then <оператор2> else <оператор3>
* if < оператор1> then <оператор2>
* if <условие1> then <условие2>
* if <условие> then <оператор1> else <оператор2>
* if <оператор1> then <условие1> else <условие2>

1. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ОПЕРАТОРОВ, КОТОРАЯ МОЖЕТ ВЫПОЛНЯТЬСЯ БОЛЕЕ ОДНОГО РАЗА ЭТО

* условие
* цикл
* множественный выбор
* постусловие
* предусловие

1. ТЕЛО ЦИКЛА ПОВТОРЯЕТСЯ ЗАРАНЕЕ ОПРЕДЕЛЕННОЕ ЧИСЛО РАЗ В ЦИКЛЕ:

* со счетчиком
* с постусловием
* с предусловием
* с условием
* с множественным выбором

1. ПРЕДСТАВЛЕНА ОБЩАЯ СТРУКТУРА ЦИКЛОВ   
   for i := A to B do   
    begin   
    < группа операторов >   
    end;

* со счетчиком
* с постусловием
* с предусловием
* с условием
* с множественным выбором

1. ПРЕДСТАВЛЕНА ОБЩАЯ СТРУКТУРА ЦИКЛОВ   
   while <булево выражение> do   
    begin   
    < группа операторов >   
    end;

* со счетчиком
* с постусловием
* с предусловием
* с условием
* с множественным выбором

1. ПРЕДСТАВЛЕНА ОБЩАЯ СТРУКТУРА ЦИКЛОВ   
   repeat <повторять>   
    < группа операторов >   
   until <условие>;

* со счетчиком
* с постусловием
* с предусловием
* с условием
* с множественным выбором

1. В ПРЕДСТАВЛЕННОМ КОДЕ   
   var a:array[1..100] of real   
   ОБЪЯВЛЕН

* Одномерный массив
* двумерный массив
* трехмерный массив
* четырехмерный массив
* стомерный массив

1. РАЗРЯДНОСТЬ ОБЪЯВЛЕННОГО МАССИВА  
   Const  
   m=3;n=2;   
   Var  
    A : array [1..n, 1..m] of integer;

* 3х2
* 3х3
* 1х2, 1х3
* 2х3
* 1х3, 1х2

1. ПУСТЬ ЗАДАН ДВУМЕРНЫЙ МАССИВ MATR  
   Var  
   Vatr : array [1..10,1..20] ofinteger;  
   ОБРАЩЕНИЕ К ЕГО ЭЛЕМЕНТУ, РАСПОЛОЖЕННОМУ В 7-ОМ СТОЛБЦЕ И В 5-ОЙ СТРОКЕ

* array Matr[5,7]
* Matr[5,7]
* Matr[5],[7]
* Matr[7,5]
* Matr[7],[5]

1. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ ПЕРЕБОР ВСЕХ ЭЛЕМЕНТОВ МАССИВА ОСУЩЕСТВЛЯЕТ

* цикл
* условие
* оператор выбора
* раздел описаний
* чтение

1. ОБРАЩЕНИЕ К КОНКРЕТНОМУ ЭЛЕМЕНТУ МАССИВА ПРОИЗВОДИТСЯ ЧЕРЕЗ

* индекс эемента
* индекс массива
* имя элемента
* имя массива
* значение элемента

1. С ЭЛЕМЕНТОМ МАССИВА ПРЕДСТАВЛЕННЫЙ ОПЕРАТОР  
   X[i, j] := Abs(X[i, j]);?

* ничего не изменяет
* заменяет на противоположный элемент
* заменяет на противоположный знак
* заменяет на симметричный элемент
* присваивает элементу текстовое значение

1. РАЗРЯДНОСТЬ ОБЪЯВЛЕННОГО НИЖЕ МАССИВА РАВНА  
   X[i+1, j] := X[i, j];

* элементу строки i присваиваем элемент этой же строки, но из предыдущего столбца
* элементу строки j присваиваем элемент этой же строки, но из предыдущего столбца
* элементу столбца i присваиваем его же значение увеличенное на +1
* элементу столбца j присваиваем элемент этого же столбца, но из предыдущей строки
* элементу столбца i присваиваем элемент этого же столбца, но из предыдущей строки

1. МЕТОД СОРТИРОВКИ, КОТОРЫЙ ПРИ ПЕРВОМ ПРОХОДЕ ВДОЛЬ МАССИВА, НАЧИНАЯ ПРОХОД "СНИЗУ", БЕРЕТ ПЕРВЫЙ ЭЛЕМЕНТ И ПООЧЕРЕДНО СРАВНИВАЕТ С ПОСЛЕДУЮЩИМИ НАЗЫВАЮТ

* метод «пузырька»
* метод вставки
* метод посредством выбора
* метод линейной сортировки
* метод диагональной сортировки

1. МЕТОД СОРТИРОВКИ, КОТОРЫЙ НА J-ОМ ЭТАПЕ ПОМЕЩАЕТ J-ЫЙ ЭЛЕМЕНТ M[J] В НУЖНУЮ ПОЗИЦИЮ СРЕДИ ЭЛЕМЕНТОВ M[1], M[2],. . ., M[J-1], КОТОРЫЕ УЖЕ УПОРЯДОЧЕНЫ НАЗЫВАЮТ

* метод «пузырька»
* метод вставки
* метод посредством выбора
* метод линейной сортировки
* метод диагональной сортировки

1. МЕТОД СОРТИРОВКИ, КОТОРЫЙ НА J-ОМ ЭТАПЕ ВЫБИРАЕТ ЭЛЕМЕНТ НАИМЕНЬШИЙ СРЕДИ M[J], M[J+1],. . ., M[N] И МЕНЯЕТСЯ МЕСТАМИ С ЭЛЕМЕНТОМ M[J] НАЗЫВАЮТ

* метод «пузырька»
* метод вставки
* метод посредством выбора
* метод линейной сортировки
* метод диагональной сортировки

1. ДЛЯ ИНИЦИАЛИЗАЦИИ ГРАФИЧЕСКОГО РЕЖИМА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ПРОЦЕДУРА

* InitGraph(var Driver, Mode: integer; Path:string);
* detect
* GraphResult
* CloseGraph
* GrFontNotFound

1. ДЛЯ ПРОВЕРКИ УСПЕШНОСТИ ИНИЦИАЛИЗАЦИИ ГРАФИЧЕСКОГО РЕЖИМА СУЩЕСТВУЕТ ФУНКЦИЯ:

* InitGraph(var Driver, Mode: integer; Path:string);
* detect
* GraphResult
* CloseGraph
* GrFontNotFound

1. ЗАВЕРШАЕТ РАБОТУ АДАПТЕРА В ГРАФИЧЕСКОМ РЕЖИМЕ И ВОССТАНАВЛИВАЕТ ТЕКСТОВЫЙ РЕЖИМ РАБОТЫ ЭКРАНА ПРОЦЕДУРА

* InitGraph(var Driver, Mode: integer; Path:string);
* detect
* GraphResult
* CloseGraph
* GrFontNotFound

1. ЦВЕТ ВЫВОДИМЫХ В ГРАФИЧЕСКОМ РЕЖИМЕ НА ЭКРАН ЛИНИЙ И СИМВОЛОВ МОЖНО ЗАДАТЬ ПРОЦЕДУРОЙ

* DarkGray(var Driver, Mode: integer; Path:string);
* SetColor(color: word);
* EGAVGA. BGI
* SetBkColor(color: word);
* ClearDevise

1. ЧТОБЫ УСТАНОВИТЬ ЦВЕТ ФОНА ДЛЯ ВСЕГО ЭКРАНА, ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ПРОЦЕДУРА

* DarkGray(var Driver, Mode: integer; Path:string);
* SetColor(color: word);
* EGAVGA. BGI
* SetBkColor(color: word)
* ClearDevise

1. ЧТОБЫ УСТАНОВИТЬ ЦВЕТ ФОНА ДЛЯ ВСЕГО ЭКРАНА, ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ПРОЦЕДУРА

* SetBkColor(color: word)
* MoveTo (x, y: integer)
* MoveRel (dx, dy: integer)
* GetX
* GetY

1. ПРОЦЕДУРА, ПЕРЕМЕЩАЮЩАЯ УКАЗАТЕЛЬ В ТОЧКУ С КООРДИНАТАМИ X, Y

* SetBkColor(color: word)
* MoveTo (x, y: integer)
* MoveRel (dx, dy: integer)
* GetX
* GetY

1. ПРОЦЕДУРА, ПЕРЕМЕЩАЮЩАЯ УКАЗАТЕЛЬ НА DX, DY ПИКСЕЛЕЙ ОТНОСИТЕЛЬНО ПОСЛЕДНЕГО ПОЛОЖЕНИЯ

* SetBkColor(color: word)
* MoveTo (x, y: integer)
* MoveRel (dx, dy: integer)
* GetX
* GetY

1. ЕСЛИ ПРОЦЕДУРА УСТАНОВКИ ЦВЕТА ФОНА НЕ ВЫЗВАНА, ЭКРАН БУДЕТ

* белым
* черным
* синим
* цветом, который был установлен в последней, компилируемой программе
* программа выдаст ошибку и потребует установить цвет фона

1. ПРОЦЕДУРА, ВЫЧЕРЧИВАЮЩАЯ ЛИНИЮ МЕЖДУ ДВУМЯ ТОЧКАМИ ЭКРАНА С КООРДИНАТАМИ (X1, Y1) И (X2, Y2)

* Line (x1, y1, x2, y2: integer)
* LineTo (x, y: integer)
* Circle (x, y: integer; r: word)
* Arc (x, y, ugol\_ begin, ugol\_ end, r: integer)
* Ellips (x, y: integer; ugol\_ begin, ugol\_ end, rx, ry: word)

1. ПРОЦЕДУРА, ВЫЧЕРЧИВАЮЩАЯ ЛИНИЮ ОТ ПОСЛЕДНЕГО ПОЛОЖЕНИЯ УКАЗАТЕЛЯ ДО ТОЧКИ С КООРДИНАТАМИ (X, Y)

* Line (x1, y1, x2, y2: integer)
* LineTo (x, y: integer)
* Circle (x, y: integer; r: word)
* Arc (x, y, ugol\_ begin, ugol\_ end, r: integer)
* Ellips (x, y: integer; ugol\_ begin, ugol\_ end, rx, ry: word)

1. ПРОЦЕДУРА, ВЫЧЕРЧИВАЮЩАЯ ОКРУЖНОСТЬ РАДИУСА R С ЦЕНТРОМ В ТОЧКЕ С КООРДИНАТАМИ (X, Y)

* Line (x1, y1, x2, y2: integer)
* LineTo (x, y: integer)
* Circle (x, y: integer; r: word)
* Arc (x, y, ugol\_ begin, ugol\_ end, r: integer)
* Ellips (x, y: integer; ugol\_ begin, ugol\_ end, rx, ry: word)

1. ПРОЦЕДУРА, ВЫЧЕРЧИВАЮЩАЯ ДУГУ ОКРУЖНОСТИ РАДИУСА R С ЦЕНТРОМ В ТОЧКЕ С КООРДИНАТАМИ (X, Y:

* Line (x1, y1, x2, y2: integer)
* LineTo (x, y: integer)
* Circle (x, y: integer; r: word)
* Arc (x, y, ugol\_ begin, ugol\_ end, r: integer)
* Ellips (x, y: integer; ugol\_ begin, ugol\_ end, rx, ry: word)

1. ПРОЦЕДУРА, ВЫЧЕРЧИВАЮЩАЯ ЭЛЛИПС ИЛИ ДУГУ ЭЛЛИПСА С ЦЕНТРОМ В ТОЧКЕ С КООРДИНАТАМИ (X, Y)

* Line (x1, y1, x2, y2: integer)
* LineTo (x, y: integer)
* Circle (x, y: integer; r: word)
* Arc (x, y, ugol\_ begin, ugol\_ end, r: integer)
* Ellips (x, y: integer; ugol\_ begin, ugol\_ end, rx, ry: word)

1. ПРОЦЕДУРА, ВЫЧЕРЧИВАЮЩАЯ КОНТУР ПРЯМОУГОЛЬНИКА

* Rectangle (x1, y1, x2, y2: integer)
* Bar (x1, y1, x2, y2: integer)
* SetLineStyle (type, pattern, thick: word)
* SetFillStyle (style, color: word)
* SetTextStyle (font, orient, size: word)

1. ПРОЦЕДУРА, ВЫЧЕРЧИВАЮЩАЯ КОНТУР ЗАКРАШЕННОГО ПРЯМОУГОЛЬНИКА

* Rectangle (x1, y1, x2, y2: integer)
* Bar (x1, y1, x2, y2: integer)
* SetLineStyle (type, pattern, thick: word)
* SetFillStyle (style, color: word)
* SetTextStyle (font, orient, size: word)

1. ПРОЦЕДУРА УСТАНАВЛИВАЮЩАЯ СТИЛЬ ВЫЧЕРЧИВАЕМЫХ ЛИНИЙ

* Rectangle (x1, y1, x2, y2: integer)
* Bar (x1, y1, x2, y2: integer)
* SetLineStyle (type, pattern, thick: word)
* SetFillStyle (style, color: word)
* SetTextStyle (font, orient, size: word)

1. ПРОЦЕДУРА УСТАНАВЛИВАЮЩАЯ СТИЛЬ И ЦВЕТ ЗАЛИВКИ (ЗАКРАШИВАНИЯ) ОБЛАСТЕЙ

* Rectangle (x1, y1, x2, y2: integer)
* Bar (x1, y1, x2, y2: integer)
* SetLineStyle (type, pattern, thick: word)
* SetFillStyle (style, color: word)
* SetTextStyle (font, orient, size: word)

1. ПРОЦЕДУРА УСТАНАВЛИВАЮЩАЯ ШРИФТ, ОРИЕНТАЦИЮ И РАЗМЕР ТЕКСТА, ВЫВОДИМОГО НА ЭКРАН

* Rectangle (x1, y1, x2, y2: integer)
* Bar (x1, y1, x2, y2: integer)
* SetLineStyle (type, pattern, thick: word)
* SetFillStyle (style, color: word)
* SetTextStyle (font, orient, size: word)

1. СВЯЗЫВАЕТ ФАЙЛОВУЮ ПЕРЕМЕННУЮ F С ФИЗИЧЕСКИМ ФАЙЛОМ ОПЕРАТОР

* Assign(f, FileName)
* Reset(f)
* Rewrite(f)
* Close(f)
* Rename(f, NewName)

1. ОТКРЫВАЕТ ДЛЯ ЧТЕНИЯ ФАЙЛ ОПЕРАТОР

* Assign(f, FileName)
* Reset(f)
* Rewrite(f)
* Close(f)
* Rename(f, NewName)

1. ОТКРЫВАЕТ ДЛЯ ЗАПИСИ ФАЙЛ ОПЕРАТОР

* Assign(f, FileName)
* Reset(f)
* Rewrite(f)
* Close(f)
* Rename(f, NewName)

1. ЗАКРЫВАЕТ ОТКРЫТЫЙ ДО ЭТОГО ФАЙЛ ОПЕРАТОР

* Assign(f, FileName)
* Reset(f)
* Rewrite(f)
* Close(f)
* Rename(f, NewName)

1. ПОЗВОЛЯЕТ ПЕРЕИМЕНОВАТЬ ФИЗИЧЕСКИЙ ФАЙЛ НА ДИСКЕ ОПЕРАТОР

* Assign(f, FileName)
* Reset(f)
* Rewrite(f)
* Close(f)
* Rename(f, NewName)

1. ПОДПРОГРАММА ЭТО

* текст программы, заключенный в операторные скобки
* отдельная функционально независимая часть программы
* стандартная библиотека языка
* специальная команда
* набор зарезервированных слов

1. ПОДПРОГРАММЫ МОГУТ БЫТЬ

* только стандартными
* стандартными и собственными
* стандартными и не стандартными
* только типизированными
* типизированными и нетипизированными

1. ПЕРЕМЕННЫЕ ПОПРОГРАММ МОГУТ БЫТЬ

* глобальными и локальными
* структурированными и не структурированными
* типизированными и нетипизированными
* стандартными и собственными
* стандартными и не стандартными

1. ПЕРЕМЕННЫЕ ОПИСАННЫЕ В ПРОЦЕДУРЕ ПОСЛЕ СЛОВА VAR, ЯВЛЯЮТСЯ

* внешними переменными процедуры, они не являются данными для операций внутри процедуры, но являются результатом её выполнения
* операторами процедуры
* внутренними переменными процедуры или промежуточными, они являются данными для операций внутри процедуры и результатом её выполнения
* внутренними переменными процедуры или промежуточными, они не являются данными для операций внутри процедуры и не являются результатом её выполнения, а нужны лишь для промежуточных действий
* зарезервированными словами

1. ФУНКЦИЯ ВОЗВРАЩАЕТ РЕЗУЛЬТАТ

* во внутренних переменных
* в аргумантах
* в своем имени
* в переменной, стоящей после слова Возврат (Return)
* не возвращает

1. СУЩНОСТЬ, КОТОРОЙ МОЖНО ПОСЫЛАТЬ СООБЩЕНИЯ, И КОТОРАЯ МОЖЕТ НА НИХ РЕАГИРОВАТЬ, ИСПОЛЬЗУЯ СВОИ ДАННЫЕ НАЗЫВАЮТ

* ООП
* класс
* объект
* конструктор
* деструктор

1. ЭКЗЕМПЛЯР КЛАССА ЭТО

* ООП
* класс
* объект
* конструктор
* деструктор

1. МНОЖЕСТВО ОБЪЕКТОВ, ИМЕЮЩИХ ОБЩУЮ СТРУКТУРУ И ОБЩЕЕ ПОВЕДЕНИЕ ЭТО

* ООП
* класс
* объект
* конструктор
* деструктор

1. СПЕЦИАЛЬНЫЙ МЕТОД, КОТОРЫЙ ИНИЦИАЛИЗИРУЕТ ОБЪЕКТ, СОДЕРЖАЩИЙ ВИРТУАЛЬНЫЕ МЕТОДЫ ЭТО

* ООП
* класс
* объект
* конструктор
* деструктор

1. МЕТОД, ВЫПОЛНЯЮЩИЙ ДЕЙСТВИЯ, ЗАВЕРШАЮЩИЕ РАБОТУ С ОБЪЕКТОМ: ЗАКРЫТИЕ ВСЕХ ФАЙЛОВ, ОЧИСТКУ ДИНАМИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ, ОЧИСТКУ ЭКРАНА

* ООП
* класс
* объект
* конструктор
* деструктор

**Моделирование**

1. МОДЕЛИРОВАНИЕ — ЭТО

* процесс замены реального объекта (процесса, явления) моделью, отражающей его существенные признаки с точки зрения достижения конкретной цели
* процесс демонстрации моделей одежды в салоне мод
* процесс неформальной постановки конкретной задачи
* процесс замены реального объекта (процесса, явления) другим материальным или идеальным объектом
* процесс выявления существенных признаков рассматриваемого объекта

1. МОДЕЛЬ — ЭТО

* фантастический образ реальной действительности
* материальный или абстрактный заменитель объекта, отражающий его пространственно-временные характеристики
* материальный или абстрактный заменитель объекта, отражающий его существенные характеристики
* описание изучаемого объекта средствами изобразительного искусства
* информация о несущественных свойствах объекта.

1. ПРИ ИЗУЧЕНИИ ОБЪЕКТА РЕАЛЬНОЙ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ МОЖНО СОЗДАТЬ

* одну единственную модель
* несколько различных видов моделей, каждая из которых отражает те или иные существенные признаки объекта
* одну модель, отражающую совокупность признаков объекта
* точную копию объекта во всех проявлениях его свойств и поведения
* вопрос не имеет смысла

1. ПРОЦЕСС ПОСТРОЕНИЯ МОДЕЛИ, КАК ПРАВИЛО, ПРЕДПОЛАГАЕТ

* описание всех свойств исследуемого объекта
* выделение наиболее существенных с точки зрения решаемой задачи свойств объекта
* выделение свойств объекта безотносительно к целям решаемой задачи
* описание всех пространственно-временных характеристик изучаемого объекта
* выделение не более трех существенных признаков объекта

1. НАТУРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ЭТО

* моделирование, при котором в модели узнается моделируемый объект, то есть натурная модель всегда имеет визуальную схожесть с объектом - оригиналом
* создание математических формул, описывающих форму или поведение объекта-оригинала
* моделирование, при котором в модели узнается какой-либо отдельный признак объекта-оригинала
* совокупность данных, содержащих текстовую информацию об объекте-оригинале
* создание таблицы, содержащей информацию об объекте-оригинале

1. ИНФОРМАЦИОННОЙ МОДЕЛЬЮ ОБЪЕКТА НЕЛЬЗЯ СЧИТАТЬ

* описание объекта-оригинала с помощью математических формул
* другой объект, не отражающий существенных признаков и свойств объекта-оригинала
* совокупность данных в виде таблицы, содержащих информацию о качественных и количественных характеристиках объекта-оригинала
* описание объекта-оригинала на естественном или формальном языке
* совокупность записанных на языке математики формул, описывающих поведение объекта-оригинала

1. МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ ОБЪЕКТА — ЭТО

* созданная из какого-либо материала модель, точно отражающая внешние признаки объекта-оригинала
* описание в виде схемы внутренней структуры изучаемого объекта
* совокупность данных, содержащих информацию о количественных характеристиках объекта и его поведения в виде таблицы
* совокупность записанных на языке математики формул, отражающих те или иные свойства объекта-оригинала или его поведение
* последовательность электрических сигналов

1. К ЧИСЛУ МАТЕМАТИЧЕСКИХ МОДЕЛЕЙ ОТНОСИТСЯ

* милицейский протокол
* правила дорожного движения
* формула нахождения корней квадратного уравнения
* кулинарный рецепт
* инструкция по сборке мебели

1. К ЧИСЛУ ДОКУМЕНТОВ, ПРЕДСТАВЛЯЮЩИХ СОБОЙ ИНФОРМАЦИОННУЮ МОДЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ ГОСУДАРСТВОМ, МОЖНО ОТНЕСТИ

* Конституцию РФ
* географическую карту России
* Российский словарь политических терминов
* схему Кремля
* список депутатов государственной Думы

1. ТАБЛИЧНАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ МОДЕЛЬ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ

* набор графиков, рисунков, чертежей, схем, диаграмм
* описание иерархической структуры строения моделируемого объекта
* описание объектов (или их свойств) в виде совокупности значений, размещаемых в таблице
* систему математических формул
* последовательность предложений на естественном языке

1. ЛОЖНЫМ ПРОДОЛЖЕНИЕМ К ВЫСКАЗЫВАНИЮ: “К ИНФОРМАЦИОННОМУ ПРОЦЕССУ ПОИСКА ИНФОРМАЦИИ МОЖНО ОТНЕСТИ”

* непосредственное наблюдение
* чтение справочной литературы
* запрос к информационным системам
* построение графической модели явления
* прослушивание радиопередач

1. ИСТИННЫМ ВЫСКАЗЫВАНИЕМ ЯВЛЯЕТСЯ

* непосредственное наблюдение — это хранение информации
* чтение справочной литературы — это поиск информации
* запрос к информационным системам — это защита информации
* построение графической модели явления — это передача информации
* прослушивание радиопередачи — это процесс обработки информации

1. РИСУНКИ, КАРТЫ, ЧЕРТЕЖИ, ДИАГРАММЫ, СХЕМЫ, ГРАФИКИ ПРЕДСТАВЛЯЮТ СОБОЙ

* табличные информационные модели
* математические модели
* натурные модели
* графические информационные модели
* иерархические информационные модели

1. ОПИСАНИЕ ГЛОБАЛЬНОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ СЕТИ ИНТЕРНЕТ В ВИДЕ СИСТЕМЫ ВЗАИМОСВЯЗАННЫХ СЛЕДУЕТ РАССМАТРИВАТЬ КАК

* натурную модель
* табличную модель
* графическую модель
* математическую модель
* сетевую модель

1. ФАЙЛОВАЯ СИСТЕМА ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА НАИБОЛЕЕ АДЕКВАТНО МОЖЕТ БЫТЬ ОПИСАНА В ВИДЕ

* табличной модели
* графической модели
* иерархической модели
* натурной модели
* математической модели

1. В БИОЛОГИИ КЛАССИФИКАЦИЯ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ ЖИВОТНОГО МИРА ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ

* иерархическую модель
* табличную модель
* графическую модель
* математическую модель
* натурную модель

1. РАСПИСАНИЕ ДВИЖЕНИЯ ПОЕЗДОВ МОЖЕТ РАССМАТРИВАТЬСЯ КАК

* натурная модель
* табличная модель
* графическая модель
* компьютерная модель
* математическая модель

1. ГЕОГРАФИЧЕСКУЮ КАРТУ СЛЕДУЕТ РАССМАТРИВАТЬ СКОРЕЕ ВСЕГО КАК

* математическую информационную модель
* вербальную информационную модель
* табличную информационную модель
* графическую информационную модель
* натурную модель

1. К ЧИСЛУ САМЫХ ПЕРВЫХ ГРАФИЧЕСКИХ ИНФОРМАЦИОННЫХ МОДЕЛЕЙ СЛЕДУЕТ ОТНЕСТИ

* наскальные росписи
* карты поверхности Земли
* книги с иллюстрациями
* строительные чертежи и планы
* иконы

1. ЛОЖНЫМ УТВЕРЖДЕНИЕМ ЯВЛЯЕТСЯ

* строгих правил построения любой модели сформулировать невозможно
* никакая модель не может заменить само явление, но при решении конкретной задачи она может оказаться очень полезным инструментом
* совершенно неважно, какие объекты выбираются в качестве моделирующих — главное, чтобы с их помощью можно было бы отразить наиболее существенные черты, признаки изучаемого объекта
* модель содержит столько же информации, сколько и моделируемый объект
* все образование — это изучение тех или иных моделей, а также приемов их использования

1. ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ ИСХОДНЫХ ДАННЫХ; ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ РЕЗУЛЬТАТА, РАЗРАБОТКА АЛГОРИТМА, РАЗРАБОТКА И ПРОГРАММЫ, ОТЛАДКА И ИСПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ, АНАЛИЗ И ИНТЕРПРЕТАЦИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ — ЭТО

* разработка алгоритма решения задач
* список команд исполнителю
* анализ существующих задач
* этапы решения задачи с помощью компьютера
* алгоритм математической задачи

1. В КАЧЕСТВЕ ПРИМЕРА МОДЕЛИ ПОВЕДЕНИЯ МОЖНО НАЗВАТЬ

* список учащихся школы
* план классных комнат
* правила техники безопасности в компьютерном классе
* план эвакуации при пожаре
* чертежи школьного здания

1. КОМПЬЮТЕРНОЕ ИМИТАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ЯДЕРНОГО ВЗРЫВА НЕ ПОЗВОЛЯЕТ

* экспериментально проверить влияние высокой температуры и облучения на природные объекты
* провести натурное исследование процессов, протекающих в природе в процессе взрыва и после взрыва
* уменьшить стоимость исследований и обеспечить безопасность людей
* получить достоверные данные о влиянии взрыва на здоровье людей
* получить достоверную информацию о влиянии ядерного взрыва на растения и животных в зоне облучения

1. С ПОМОЩЬЮ КОМПЬЮТЕРНОГО ИМИТАЦИОННОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ НЕЛЬЗЯ ИЗУЧАТЬ

* демографические процессы, протекающие в социальных системах
* тепловые процессы, протекающие в технических системах
* инфляционные процессы в промышленно-экономических системах
* процессы психологического взаимодействия учеников в классе
* траектории движения планет и космических кораблей в безвоздушном пространстве

1. ВЕРНЫМ УТВЕРЖДЕНИЕМ ЯВЛЯЕТСЯ

* статистическая модель системы описывает ее состояние, а динамическая - поведение.
* динамическая модель системы описывает ее состояние, а статическая – поведение.
* динамическая модель системы всегда представляется в виде формул или графиков.
* статическая модель системы всегда представляется в виде формул или графиков.
* динамическая модель системы всегда представляется в виде описания.

**IV семестр**

1. ВЕБ-СТАНДАРТЫ И СПЕЦИФИКАЦИИ РАЗРАБАТЫВАЕТ

* Google
* W3C (World Wide Web Consortium)
* Microsoft
* Mozilla Foundation
* Netscape

1. ТЕГ <TITLE> ОПРЕДЕЛЯЕТ

* красную строку в тексте
* заголовок в тексте
* заголовок таблицы
* заголовки разделов документа
* заголовок документа

1. ЗАПИСАТЬ ХИМИЧЕСКУЮ ФОРМУЛУ ЭТАНОЛА (C2H5OH) МОЖНО С ПОМОЩЬЮ ТЕГА

* C<pow>2</pow>H<pow>5</pow>OH
* C<sub>2</sub>H<sub>5</sub>OH
* C<pow>2</pow>H<sub>5</sub>OH
* C<sup>2H<sup>5OH
* C<sup>2</sup>H<sup>5</sup>OH

1. ДЛЯ ВСТАВКИ В СТРАНИЦУ ГОРИЗОНТАЛЬНОЙ ЛИНИИ, ШИРИНА КОТОРОЙ 50% ОТ ШИРИНЫ ОКНА, ПРИМЕНЯЮТ ТЕГ

* <hr size="50%" />
* <hr height="50%" />
* <line size="50%" />
* <hr width="50%" />
* <hr height="50%" />

1. ЗАЩИТИТЬ ТЕКСТОВОЕ ПОЛЕ ФОРМЫ ОТ ИЗМЕНЕНИЯ ЗНАЧЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ МОЖЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ФРАГМЕНТ КОДА

* <INPUT VALUE="$999" CHECKED>
* <INPUT VALUE="$999" SIZE=0>
* <INPUT VALUE="$999" MAXLENGTH=0>
* <INPUT VALUE="$999" READONLY>
* <INPUT VALUE="$999" MAXLENGTH=1>

1. СОЗДАТЬ НУМЕРОВАННЫЙ СПИСОК МОЖЕТ ТЕГ

* <list type="ordered">
* <ul>
* <list type="number">
* <li>
* <ol>

1. ВЕРНЫМ УТВЕРЖДЕНИЕМ «ТЕГ <SUB> ПРЕОБРАЗОВЫВАЕТ ОБРАМЛЕННЫЙ ТЕКСТ» ЯВЛЯЕТСЯ

* текст выводится перечеркнутым
* текст преобразовывается в нижний регистр
* данный тег никак не влияет на форматирование текста
* текст выводится ниже базовой линии строки
* текст выводится выше базовой линии строки

1. HTML-ТЕГ, КОТОРЫЙ ВЫВОДИТ ТЕКСТ КУРСИВОМ ЯВЛЯЕТСЯ

* <ii>
* <italic>
* <i>
* <italiano>
* <k>

1. ТЕГОМ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИМ ФОНОВОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ ДОКУМЕНТА, ЯВЛЯЕТСЯ

* <body link=...>
* <body backgroud=...>
* <body text...>
* <body bgcolor=...>
* <body size=...>

1. HTML-КОД, СОЗДАЮЩИЙ CHECKBOX ЯВЛЯЕТСЯ

* <checkbox/>
* <check/>
* <input type="checkbox"/>
* <select type="toggler"/>
* <input type="check"/>

1. ПАРАМЕТР COLSPAN ТЕГА <TD>

* задает отступ для колонок
* объединяет ячейки по вертикали
* объединяет ячейки по горизонтали
* определяет количество колонок в строке
* задает выравнивание внутри ячейки

1. ВЕРНЫМ ФРАГМЕНТОМ КОДА, КОТОРЫЙ ВЫРАВНИВАЕТ СОДЕРЖИМОЕ ЯЧЕЙКИ ПО ПРАВОМУ КРАЮ ЯВЛЯЕТСЯ

* <td float="right">
* <td right="right">
* <td align="right">
* <td valign="right">
* <td textalign="right">

1. ФРАГМЕНТ HTML, КОТОРЫЙ ВСТАВЛЯЕТ ИЗОБРАЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ

* <image>image.gif</image>
* <picture>picture.gif</picture>
* <img src="img.gif"/>
* <pic src="pic.gif/>
* <image url="image.gif/>

1. ПРАВИЛЬНО ЗАДАННОЙ ССЫЛКОЙ НА АДРЕС ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЫ ЯВЛЯЕТСЯ

* <a href="mail:myrusakov@gmail.com">Написать</a>
* <a href="mailto:myrusakov@gmail.com">Написать</a>
* <a href="myrusakov@gmail.com">Написать</a>
* <a href="email:myrusakov@gmail.com">Написать</a>
* <a ="email:myrusakov@gmail.com">Написать</a>

1. СКРИПТЫ, НАПИСАННЫЕ НА PHP, ОБЫЧНО ВЫПОЛНЯЮТСЯ

* в окне браузера
* внутри операционной системы
* на сервере
* на клиенте
* зависит от вида скрипта

1. ЕСТЬ СТРОКА: $STR = "123456". ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ИЗ ЭТОЙ СТРОКИ ПОДСТРОКИ "5" НЕОБХОДИМО

* $str[5];
* $str[4];
* $str[];
* $str[6];
* $str[16];

1. ОКНО БРАУЗЕРА ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ДАННОГО СКРИПТА БУДЕТ СОДЕРЖАТЬ  
   <?php  
     $x = 5;  
     echo "Переменная $x = 5";  
   ?>

* переменная x = 5
* переменная $x = 5
* переменная 5 = 5
* переменная $ = 5
* ошибка, поскольку строки с переменными должны быть всегда в одинарных кавычках

1. PHP НЕ СОДЕРЖИТ ПЕРЕМЕННЫХ СЛЕДУЮЩЕГО ТИПА

* комплексные числа
* вещественные числа
* строки
* целые числа
* массивы

1. ВЕРНЫМ УТВЕРЖДЕНИЕМ, СВЯЗАННЫМ С ИНТЕРПРЕТАЦИЕЙ ЗНАЧЕНИЯ ЛИТЕРАЛОВ СТРОКОВОГО ТИПА, ЗАКЛЮЧЕННЫХ В ДВОЙНЫЕ КАВЫЧКИ ЯВЛЯЕТСЯ

* имена переменных выводятся без подстановки их значений
* выводится имя переменной и через знак равенства ее значение
* встречающиеся переменные заменяются своими значениями
* одинарные или двойные кавычки не имеет значения: всегда вместо переменных подставляются их значения
* ошибка, поскольку строки с переменными должны быть всегда в одинарных кавычках

1. В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ДАННОГО PHP-СЦЕНАРИЯ ВЫВОДИТСЯ ЧИСЛО   
   for ($i = 0; $i < 5; $i++) {   
       if ($i > 2) continue;   
       echo $i;   
   }   
   echo $i;

* 0
* 2345
* 0125
* 012345
* 0123

1. РЕЗУЛЬТАТОМ ВЫПОЛНЕНИЯ СЛЕДУЮЩЕГО КОДА ЯВЛЯЕТСЯ  
   <?php   
   for ($i = 0; $i < 5; ++$i) {   
       if ($i == 2) continue;   
       print "$i";   
   }   
   ?>

* 134
* 2
* 0134
* 0124
* ничего из вышеперечисленного

1. РЕЗУЛЬТАТОМ ВЫПОЛНЕНИЯ СЛЕДУЮЩЕГО КОДА ЯВЛЯЕТСЯ  
   <?php   
   $a = 500;   
   $b = 200;   
   echo $a % 2 \* $b;   
   ?>

* 0
* 50000
* 200
* 100
* Синтаксическая ошибка

1. РЕЗУЛЬТАТОМ ВЫПОЛНЕНИЯ СЛЕДУЮЩЕГО КОДА ЯВЛЯЕТСЯ  
   $a = 3;   
   $b = '3';   
   if ($a === $b)   
        echo '$a равно $b';   
        else eсho '$a не равно $b';

* $a не равно $b
* ошибка
* 3 не равно 3
* 3 равно 3
* $a равно $b

1. РЕЗУЛЬТАТОМ ВЫПОЛНЕНИЯ СЛЕДУЮЩЕГО КОДА ЯВЛЯЕТСЯ:   
   $a = 10;   
   echo "Value of a = $a";

* Value of a = $a
* Value of a = 10
* синтаксическая ошибка
* не определено
* NULL

1. ВЕРНЫМ УТВЕРЖДЕНИЕМ О СЛЕДУЮЩЕМ КОДЕ ЯВЛЯЕТСЯ  
   <?php   
       $str = 'Dear Customer,\nThanks for your query. We will reply very soon.\n Regards.';   
       print $str;   
   ?>

* возникнет ошибка выполнения скрипта
* будет обнаружен только первый символ \n и остальной текст начнется с новой строки
* будет обнаружен только последний символ \n, а предыдущий текст будет в одну строку
* все \n будут распознаны и текст будет состоять из 3-х строк
* все будет написано в одной строке не зависимо от \n

1. В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ФРАГМЕНТА PHP КОДА ВЫВОДИТСЯ ЧИСЛО  
   $m = 9;   
   $n = 99;   
   $z = 8;   
   $z = $n++ / $m++ + --$z;   
   echo $z;

* 20
* 17
* 16
* 19
* 18

1. ДАННЫЙ СКРИПТ ВЫВОДИТ ЗНАЧЕНИЕ  
   <?php  
   function myfunc() {  
       $id = 0;  
       $id++;  
       echo $id;  
     }  
     myfunc();  
     myfunc();  
     myfunc();  
   ?>

* 000
* 333
* 111
* 123
* 010

1. ЗАПРОС К MYSQL МОЖНО ВЫПОЛНИТЬ C ПОМОЩЬЮ ФУНКЦИИ

* mysql\_run\_query
* mysql\_query
* mysql\_show\_result
* mysql\_run\_sql
* mysql\_execute\_sql

1. НЕОБХОДИМО ИЗВЛЕЧЬ ВСЕ ЗАПИСИ, ГДЕ ЗНАЧЕНИЕ ПОЛЯ "FIELD" НАЧИНАЕТСЯ С ПОДСТРОКИ "ABC". ЗАПРОС НЕОБХОДИМО ИСПОЛЬЗОВАТЬ

* SELECT \* FROM `my\_table` WHERE `field` LIKE '%abc%'
* SELECT \* FROM `my\_table` WHERE `field` STARTSWITH 'abc'
* SELECT \* FROM `my\_table` WHERE `field` <> 'abc'
* SELECT \* FROM `my\_table` WHERE `field` LIKE 'abc%'
* SELECT \* FROM `my\_table` WHERE `field` LIKE '%abc'

1. ВЕРНЫМ УТВЕРЖДЕНИЕМ ОТНОСИТЕЛЬНО СЛЕДУЮЩЕГО ЗАПРОСА SELECT `NAME` FROM `USERS` ЯВЛЯЕТСЯ

* результат будет содержать 1 столбец
* будет содержать все поля таблицы "name"
* результат будет содержать 2 столбца
* результат будет содержать 2 строки
* в запросе ошибка

1. КОМАНДОЙ, КОТОРАЯ УДАЛИТ ТАБЛИЦУ "MY\_TABLE" ЯВЛЯЕТСЯ

* DELETE TABLE "my\_table"
* DELETE FROM "my\_table"
* DELETE FROM TABLE "my\_table"
* DROP TABLE "my\_table"
* DELETE "my\_table"

1. СЛЕДУЮЩЕЕ УТВЕРЖДЕНИЕ О ПЕРВИЧНОМ КЛЮЧЕ НЕ ВЕРНО

* каждая таблица имеет первичный ключ
* первичный ключ может содержать NULL значения
* первичный ключ содержит только уникальные значения
* первичный ключ НЕ может содержать NULL значений
* первичный ключ может быть составным

1. ИНДЕКС ПРИМЕНЯЮТСЯ

* для выборки из нескольких таблиц в одном запросе
* для восстановления после случайного изменения
* для уменьшения места, занимаемого таблицей
* для ускоренного архивирования таблиц
* для ускорения операций выборки

1. ВЕРНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНО ИНДЕКСА

* индекс ускоряет добавление записей в таблицу
* индекс позволяет ускорить выборку с тем полем, для которого он сделан
* индекс позволяет сэкономить место, занимаемое таблицей
* индекс ускоряет абсолютно любые запросы с таблицей
* фиксирует измененные ячейки таблицы

1. КОМАНДА CREATE

* добавляет запись
* может и создавать таблицу, и добавлять запись
* создает дополнительное поле в существующей таблице
* создаёт таблицу
* такой команды не существует

1. ВЕРНЫМ УТВЕРЖДЕНИЕМ ЯВЛЯЕТСЯ

* если использовать AND и OR в одном запросе, то возникнет ошибка
* приоритет AND выше, чем OR
* приоритет AND ниже, чем OR
* приоритет AND и OR одинаковый
* понятие приоритета не применимо к данным операциям

1. следующий запрос «SELECT  \*  FROM  product  WHERE price BETWEEN 100 AND 200» эквивалентен

* SELECT \* FROM product WHERE price < 100 OR price > 200;
* SELECT \* FROM product WHERE price >= 100 AND price <= 200;
* SELECT \* FROM product WHERE price >= 100 OR price <= 200;
* SELECT \* FROM product WHERE price <= 100 OR price >= 200;
* SELECT \* FROM product WHERE price > 100 AND price < 200;

1. В ТАБЛИЦЕ PEOPLE ИМЕЮТСЯ ЗАПИСИ   
   ID FirstName LastName Sex  
   ---------------------------------------------------------  
   1 John Reyna M  
   2 Jake Wild M  
   3 Cathy Armstrong F  
   4 Jake Earl M  
   ЗАПРОС SELECT ID, Sex FROM PEOPLE   
    WHERE(FirstName='John' AND FirstName='Jake') OR  
    LastName='Wild'  
   ВОЗРАТИТ

* 2 записи
* 4 записи
* 3 записи
* 1 запись
* Запрос не выполнится, так как содержит ошибку

**Концепция информатизации здравоохранения**

1. НЕВЕРНЫМ УТВЕРЖДЕНИЕМ ЯВЛЯЕТСЯ - ОДНИМ ИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ СОЗДАНИЯ СИСТЕМЫ СТАНЕТ СОКРАЩЕНИЕ ТРУДОЗАТРАТ МЕДИЦИНСКОГО ПЕРСОНАЛА ЗА СЧЕТ АВТОМАТИЗАЦИИ

* количества некорректных финансовых операций в системе медицинского страхования
* поиска и обработки справочной и документальной информации
* доступа к персональной медицинской информации о пациенте
* подготовке документов (отчетов, заключений, рецептов и т.д.)
* доступа врачей к информации по новейшим методам лечения и новинкам в области лекарственных препаратов

1. РЕГИОНАЛЬНЫЕ ИНФОРМАЦИОННО-АНАЛИТИЧЕСКИЕ СИСТЕМЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ДЛЯ

* формирования всей необходимой медико–статистической отчетности
* организации и анализа работы специалистов поликлиники
* организации работы, контроля и управления всего медицинского учреждения
* информационного обеспечения принятия решений в профессиональной деятельности врачей разных специальностей
* преобразования глобальных целей государственного уровня в конкретные задачи органов и учреждений здравоохранения

1. ФУНКЦИИ ИНТЕГРАТОРА В ОБЛАСТИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ДЛЯ СИСТЕМЫ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ ИСПОЛНЯЕТ

* институт вычислительного моделирования СО РАН
* департамента здравоохранения Красноярска
* краевой медицинский информационно-аналитический центр (КМИАЦ)
* научно-исследовательская лаборатория медицинской кибернетики
* научно-исследовательская лаборатория медицинской электроники

1. СОВОКУПНОСТЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ РЕСУРСОВ, ТЕХНОЛОГИЙ ИХ ВЕДЕНИЯ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫХ СЕТЕЙ, ФУНКЦИОНИРУЮЩИХ НА ОСНОВЕ ЕДИНЫХ СИСТЕМНЫХ ПРИНЦИПОВ И ОБЩИХ ПРАВИЛ СИСТЕМЫ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ И ОМС ЭТО

* медицинские информационные системы
* единое информационное пространство
* системы управления базами данных
* программные интерфейсы информационных систем
* электронные истории болезни

1. НА САМОЙ ВЕРХНЕЙ ПОЗИЦИИ УЧАСТНИКОВ «ИНФОРМАЦИОННОЙ ПИРАМИДЫ» В СИСТЕМЕ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ НАХОДИТСЯ

* министерство здравоохранения
* пациент (медицинские услуги)
* лечебное учреждение
* управление здравоохранения
* президент

**Национальный стандарт «Электронные истории болезни. Общие требования**

1. ЛЮБАЯ ЗАПИСЬ, СДЕЛАННАЯ КОНКРЕТНЫМ МЕДИЦИНСКИМ РАБОТНИКОМ В ОТНОШЕНИИ КОНКРЕТНОГО ПАЦИЕНТА ЭТО

* персональная медицинская запись
* персональная история болезни
* электронная персональная медицинская запись
* электронная история болезни
* электронный медицинский архив

1. ЛЮБАЯ ПЕРСОНАЛЬНАЯ МЕДИЦИНСКАЯ ЗАПИСЬ, СОХРАНЕННАЯ НА ЭЛЕКТРОННОМ НОСИТЕЛЕ ЭТО

* персональная медицинская запись
* персональная история болезни
* электронная персональная медицинская запись
* электронная история болезни
* электронный медицинский архив

1. ЭЛЕКТРОННОЕ ХРАНИЛИЩЕ (БАЗА ДАННЫХ), СОДЕРЖАЩЕЕ ЭПМЗ И ДРУГИЕ НАБОРЫ ДАННЫХ И ПРОГРАММ ЭТО

* персональная медицинская запись
* персональная история болезни
* электронная персональная медицинская запись
* электронная история болезни
* электронный медицинский архив

1. ЭЛЕКТРОННОЕ ХРАНИЛИЩЕ (БАЗА ДАННЫХ), СОДЕРЖАЩЕЕ ЭПМЗ И ДРУГИЕ НАБОРЫ ДАННЫХ И ПРОГРАММ ЭТО

* идентификатор пациента
* идентификатор данной ЭПМЗ
* идентификатор лица, создавшего запись
* дата и время подписания ЭПМЗ
* формализованные данные, прикрепленные к ЭПМЗ

1. ПЕРСОНИФИЦИРУЕМОСТЬ ЭТО

* неизменность и достоверность ЭПМЗ на протяжении всего периода хранения, для чего обычно используется комплекс технологических и административных процедур, препятствующих случайному или намеренному изменению хранимых записей
* регламентация прав доступа и конфиденциальность, аналогичные требованиям к ведению бумажных медицинских документов, определенных существующими нормативными документами, и принятой технологией лечебно-диагностического процесса медицинского учреждения
* возможности определить автора и происхождение записи в любой момент времени (по аналогии с подписью на традиционном бумажном документе)
* дата и время подписания ЭПМЗ
* список лиц, имеющих права удостоверения подписи на бумажных копиях ЭПМЗ

**Медицинские информационные системы**

1. ИС, СОДЕРЖАЩИЕ БАНКИ МЕДИЦИНСКОЙ ИНФОРМАЦИИ ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ МЕДИЦИНСКИХ УЧРЕЖДЕНИЙ И СЛУЖБ УПРАВЛЕНИЯ ЗДРАВООХРАНЕНИЕМ, - ЭТО

* медико-технологические ИС
* информационно-справочные системы
* статистические ИС
* научно-исследовательские ИС
* обучающие ИС

1. ИС, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ПРОЦЕССОВ ДИАГНОСТИКИ, ЛЕЧЕНИЯ, РЕАБИЛИТАЦИИ И ПРОФИЛАКТИКИ ПАЦИЕНТОВ В ЛЕЧЕБНО-ПРОФИЛАКТИЧЕСКИХ УЧРЕЖДЕНИЯХ, - ЭТО

* медико-технологические ИС
* информационно-справочные системы
* статистические ИС
* научно-исследовательские ИС
* обучающие ИС

1. ИС, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ ОРГАНОВ УПРАВЛЕНИЯ ЗДРАВООХРАНЕНИЕМ - ЭТО

* медико-технологические ИС
* информационно-справочные системы
* статистические ИС
* научно-исследовательские ИС
* обучающие ИС

1. ОСНОВНОЙ ЕДИНИЦЕЙ НАКОПЛЕНИЯ И ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ В МЕДИЦИНСКИХ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ ЯВЛЯЕТСЯ

* база данных
* ячейка или запись
* болезнь
* человек
* медицинское учреждение

1. ЛОЖНЫМ ЭЛЕМЕНТОМ КЛАССИФИКАЦИИ МИС ПО СТРУКТУРНО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКОМУ ПРИНЦИПУ ЯВЛЯЕТСЯ

* базовый (клинический) уровень
* уровень учреждений
* локальный уровень
* территориальный
* федеральный уровень

1. ДЛЯ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ СЛОВЕСНОЙ ФОРМУЛИРОВКИ ДИАГНОЗОВ БОЛЕЗНЕЙ И ДРУГИХ ПРОБЛЕМ, СВЯЗАННЫХ СО ЗДОРОВЬЕМ, В БУКВЕННО-ЦИФРОВЫЕ КОДЫ, КОТОРЫЕ ОБЕСПЕЧИВАЮТ УДОБСТВО ХРАНЕНИЯ, ИЗВЛЕЧЕНИЯ И АНАЛИЗА ДАННЫХ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ

* SNOMED
* номенклатура работ и услуг в здравоохранении
* LOINC
* международная классификация болезней
* OSI

1. СОЗДАНИЕ ПРЕЙСКУРАНТОВ МЕДИЦИНСКИХ УСЛУГ В СИСТЕМЕ ОБЯЗАТЕЛЬНОГО И ДОБРОВОЛЬНОГО МЕДИЦИНСКОГО СТРАХОВАНИЯ ЦЕЛЕСООБРАЗНЕЕ ВСЕГО ОСНОВЫВАТЬ НА

* номенклатуре работ и услуг в здравоохранении
* стандарте HL7
* SNOMED
* соответствующем справочнике ЕСВС
* ISO

1. СИСТЕМАТИЗИРОВАННАЯ НОМЕНКЛАТУРА МЕДИКО-КЛИНИЧЕСКИХ ТЕРМИНОВ НАЗЫВАЕТСЯ

* LOINC
* SNOMED CT
* ICD
* HL7
* OSI

1. САМЫМ СОВРЕМЕННЫМ, ГИБКИМ И ПЕРСПЕКТИВНЫМ ФОРМАТОМ ОБМЕНА МЕДИЦИНСКИМИ ДАННЫМИ ЯВЛЯЕТСЯ

* MDB
* DBF
* XML
* SQL
* XLS

1. ПРЕИМУЩЕСТВАМИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ОБЩЕПРИНЯТЫХ КЛАССИФИКАТОРОВ ЯВЛЯЮТСЯ

* снижается вероятность внесения данных с орфографическими ошибками
* облегчается и ускоряется ввод данных через формы
* делается более точным и быстрым поиск по заболеваниям связанных данных
* записи становятся компактнее и экономят место на диске
* все вышеперечисленное

1. ЭКСПЕРТНАЯ СИСТЕМА – ЭТО

* система, которая в будущем полностью заменит врачей
* система управления базами данных
* компьютерная программа, способная частично заменить специалиста-эксперта в разрешении проблемной ситуации
* компьютерная программа, в которой работают только эксперты
* система разработки баз данных

1. КОМПЬЮТЕРНЫЕ МЕТОДЫ В МЕДИЦИНСКОМ ОБРАЗОВАНИИ

* позволяют полностью исключить эксперименты с лабораторными животными
* способствуют пониманию и усвоению материала на теоретическом уровне, но не развивают у студентов практических навыков
* дают возможность получения полноценного медицинского образования в дистанционной форме
* позволяют полностью отказаться от клинических испытаний на животных
* никак не влияют на процесс обучения

1. К ОСНОВНЫМ ЭТАПАМ КОМПЬЮТЕРНОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ ОТНОСЯТСЯ  
   а) постановка задачи; б) переход к математической модели; в) проведение клинических испытаний; г) анализ и интерпретация результатов

* а, б, в
* б, в, г
* а, в, г
* а, б, г
* а, б, в, г

1. К ОСНОВНЫМ ЭТАПАМ КОМПЬЮТЕРНОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ НЕ ОТНОСИТСЯ

* постановка задачи
* переход к математической модели
* проведение клинических испытаний
* анализ и интерпретация результатов
* проверка адекватности

1. КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ МОРФОЛОГИЧЕСКИХ ПРОЦЕССОВ НА ДАННЫЙ МОМЕНТ

* позволяет смоделировать развитие человеческого организма от стадии оплодотворенной яйцеклетки до взрослой особи на молекулярно-генетическом уровне
* позволяет воссоздать эволюционный процесс на Земле
* позволяет создавать модели только некоторых морфологических и морфогенетических процессов
* существует только в теории
* является устаревшим направлением

**Медицинские информационные системы уровня лечебно-профилактических учреждений**

1. ОТ ВНЕДРЕНИЯ КОМПЛЕКСНОЙ МЕДИЦИНСКОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ВРАЧ-ТЕРАПЕВТ МОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ ПОЛЕЗНЫЙ ЭФФЕКТ

* простота и оперативность мониторинга показателей эффективности деятельности ЛПУ
* оперативный доступ к полной информации о пациенте в электронном виде
* упрощение сдачи отчетности в органы управления здравоохранением и фонд ОМС
* упрощение персонифицированного учета изделий медицинского назначения
* упрощение процедуры расчета стоимости медицинской услуги

1. ОТ ВНЕДРЕНИЯ КОМПЛЕКСНОЙ МЕДИЦИНСКОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ РУКОВОДИТЕЛЬ МЕДИЦИНСКОГО УЧРЕЖДЕНИЯ

* простота и оперативность мониторинга показателей эффективности деятельности ЛПУ
* упрощение сдачи отчетности в органы управления здравоохранением и фонд ОМС
* упрощение персонифицированного учета изделий медицинского назначения
* упрощение процедуры расчета стоимости медицинской услуги
* все вышеперечисленное

1. ОПЕРАТИВНУЮ РАБОТУ ПО ПОДДЕРЖКЕ РАБОТОСПОСОБНОСТИ МИС В МЕДИЦИНСКОМ УЧРЕЖДЕНИИ, КАК ПРАВИЛО, ОСУЩЕСТВЛЯЕТ

* администрация медучреждения
* информационная служба
* врач - медицинский статистик
* лечащие врачи
* специалисты компании – поставщика МИС

1. ОТ ВНЕДРЕНИЯ КОМПЛЕКСНОЙ МЕДИЦИНСКОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ МЕДИЦИНСКАЯ СЕСТРА МОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ СЛЕДУЮЩИЙ ПОЛЕЗНЫЙ ЭФФЕКТ

* простота и оперативность мониторинга показателей эффективности деятельности ЛПУ
* оперативный доступ к полной информации о пациенте в электронном виде
* упрощение сдачи отчетности в органы управления здравоохранением и фонд ОМС
* упрощение персонифицированного учета изделий медицинского назначения
* упрощение процедуры расчета стоимости медицинской услуги

1. ЛЮБАЯ ПЕРСОНАЛЬНАЯ МЕДИЦИНСКАЯ ЗАПИСЬ, СОХРАНЕННАЯ НА ЭЛЕКТРОННОМ НОСИТЕЛЕ

* Персональная медицинская запись
* Электронная персональная медицинская запись
* Электронная история болезни
* Электронный медицинский архив
* Пользовательская запись

**Информационная поддержка лечебно-диагностического процесса**

1. ЭКСПЕРТНАЯ СИСТЕМА – ЭТО

* система, которая в будущем полностью заменит врачей
* система управления базами данных
* компьютерная программа, способная частично заменить специалиста-эксперта в разрешении проблемной ситуации
* компьютерная программа, в которой работают только эксперты
* система разработки баз данных

1. РАЗДЕЛ ИНФОРМАТИКИ, ЦЕЛЬЮ КОТОРОГО ЯВЛЯЕТСЯ РАЗРАБОТКА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ СИСТЕМ, НАЗЫВАЕТСЯ

* теоретической информатикой
* естественным интеллектом
* кибернетикой
* искусственным интеллектом
* практической информатикой

1. ЭКСПЕРТНАЯ СИСТЕМА MYCIN ПРЕДНАЗНАЧЕНА

* для диагностирования бактерий, вызывающих тяжелые инфекции, такие как бактериемия и менингит
* для определения структуры химического вещества
* для поиска месторождений полезных ископаемых
* для диагностирования вирусных заболеваний
* для диагностирования онкологических заболеваний

1. ЭКСПЕРТНЫЕ СИСТЕМЫ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДЛЯ

* автоматического принятия сложных решений
* оказания помощи для хранения баз знаний
* оказания помощи при работе с базами данных
* оказания помощи при работе с базами знаний
* оказания помощи в принятии сложных решений

1. БАЗА ЗНАНИЙ – это

* компьютерная модель знаний специалиста в определенной предметной области
* компьютерная модель логических рассуждений специалиста в определенной предметной области
* компьютерная модель фактов
* компьютерная модель правил
* все ответы правильные

**Медико-технологические системы контроля и управления функциями организма**

1. ПРОГРАММНО-ТЕХНИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОПРЕДЕЛЕННОГО ВИДА

* автоматизированное рабочее место
* медицинская информационная система
* автоматизированное программное обеспечение
* автоматизированный комплекс
* медицинский программно-технический комплекс

1. В ОСНОВНОМ, АППАРАТНО-ПРОГРАММНЫЕ АРМЫ (АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ РАБОЧЕЕ МЕСТО) И КОМПЛЕКСЫ ПРИМЕНЯЮТСЯ В:

* операционной медицине
* исследовательской работе
* диагностической медицине
* научной работе
* области статистических расчетов

1. ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ СТРУКТУРНЫХ ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ МЕДИЦИНСКИХ УЧРЕЖДЕНИЙ ОБЕСПЕЧИВАЮТ

* информационное обеспечение принятия решений в профессиональной деятельности врачей разных специальностей
* решение задач отдельного подразделения медицинского учреждения в рамках задач учреждения в целом
* поиск и выдачу медицинской информации по запросу пользователя
* диагностику патологических состояний и выработку рекомендаций по способам лечения при заболеваниях различного профиля
* проведение консультативно – диагностических обследований пациентов

1. К ЗАДАЧАМ МЕДИЦИНСКИХ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМЫ (МИС) УРОВНЯ СТРУКТУРНОГО ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ ОТНОСЯТСЯ

* логистика
* Формирование реестров за оказанную поликлиническую и стационарную помощь
* поиск и выдача медицинской информации по запросу пользователя
* диагностика патологических состояний и выработка рекомендаций по способам лечения
* информационная поддержка деятельности врача соответствующей специальности

1. К ЗАДАЧАМ МЕДИЦИНСКИХ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМЫ (МИС) УРОВНЯ СТРУКТУРНОГО ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ ОТНОСЯТСЯ

* организация работы структурного подразделения
* формирование реестров за оказанную поликлиническую и стационарную помощь
* поиск и выдача медицинской информации по запросу пользователя
* диагностика патологических состояний и выработка рекомендаций по способам лечения
* формирование реестров по эпидемиологическим заболеваниям

**Автоматизированные медико-технологические системы клинико-лабораторных исследований и функциональной диагностики**

1. ЛАБОРАТОРНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ (ЛИС) ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ДЛЯ

* автоматизации рабочего места регистратора
* автоматизации рабочего места логиста
* информационного обеспечения основных бизнес-процессов клинико-диагностических лабораторий
* информационного обеспечения основных бизнес-процессов аптеки
* информационного обеспечения основных бизнес-процессов КМИАЦ

1. ПЕРВЫЕ ЛИС БЫЛИ ОРИЕНТРИРОВАНЫ НА

* проведение испытаний товарной продукции
* документирование результатов испытаний товарной продукции
* документирование управляющих конструкций и ресурсов испытаний товарной продукции
* документирование входных данных испытаний товарной продукции
* обработка результатов испытаний товарной продукции

1. [ЛАБОРАТОРНО-ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА](http://www.avrora-it.ru/lims/index.php) ДОЛЖНА РЕШАТЬ В ПОЛНОМ ОБЪЕМЕ ЗАДАЧИ, СТОЯЩИЕ ПЕРЕД

* диагностическими отделениями
* отделами статистических исследований
* отделами логистики
* испытательными лабораториями
* бухгалтерским учетом

1. [ЛАБОРАТОРНО-ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА](http://www.avrora-it.ru/lims/index.php) ДОЛЖНА РЕШАТЬ В ПОЛНОМ ОБЪЕМЕ ЗАДАЧИ, СТОЯЩИЕ ПЕРЕД

* диагностическими отделениями
* статистическим учетом
* отделами логистики
* испытательными лабораториями
* бухгалтерским учетом

1. ИЗ ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ ЛИС ИМЕЕТ НАИМЕНЬШУЮ СТЕПЕНЬ ЗНАЧИМОСТИ

* гибкость системы и легкость ее настройки
* простота регистрации образцов в системе
* проверка и утверждение результатов испытаний
* оформление рабочей оболочки
* возможность модификации и дополнения системы

**Приборно-компьютерные системы**

1. ВЫБЕРИТЕ ЛОЖНЫЙ ВАРИАНТ ОТВЕТА. ЦЕЛЕСООБРАЗНОСТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ МЕТОДОВ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ СИСТЕМЫ ДИАГНОСТИКИ ПОДТВЕРЖДАЕТ РЯД ОСОБЕННОСТЕЙ, ТАКИХ КАК

* качественный характер информации
* наличие пропусков данных
* большое число переменных при относительно небольшом числе наблюдений
* непредсказуемый результат
* значительная сложность объекта наблюдения (заболеваний)

1. СИСТЕМЫ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ЛЕЧЕБНЫХ ВОЗДЕЙСТВИЙ ЭТО

* системы программного управления
* системы аппаратного управления
* замкнутые управляющие системы
* открытые управляющие системы
* замкнутые системы программного управления

1. СИСТЕМЫ ОБЪЕДИНЯЮЩИЕ В СЕБЕ ЗАДАЧИ МОНИТОРИНГА, ОЦЕНКИ СОСТОЯНИЯ БОЛЬНОГО И ВЫРАБОТКИ УПРАВЛЯЮЩИХ ЛЕЧЕБНЫХ ВОЗДЕЙСТВИЙ ЭТО

* системы программного управления
* системы аппаратного управления
* замкнутые управляющие системы
* открытые управляющие системы
* замкнутые системы программного управления

1. ВЫБЕРИТЕ ЛОЖНЫЙ ВАРИАНТ ОТВЕТА. ПО НАЗНАЧЕНИЮ МПКС МОГУТ БЫТЬ РАЗДЕЛЕНЫ НА РЯД КЛАССОВ. К НИМ ОТНОСЯТСЯ

* мониторные системы
* системы управления лечебным процессом
* системы для проведения функциональных и морфологических исследований
* специализированные
* системы для научных медико-биологических исследований

1. ВЫБЕРИТЕ ЛОЖНЫЙ ВАРИАНТ ОТВЕТА. В ПО МПКС ВЫДЕЛЯЮТ ШЕСТЬ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ РАЗДЕЛОВ, В ТОМ ЧИСЛЕ

* назначение обследования
* подготовка обследования
* проведение обследования
* просмотр и редактирование записей
* оформление заключения

**Информационные системы территориального уровня**

1. РЕГИОНАЛЬНЫЕ ИНФОРМАЦИОННО-АНАЛИТИЧЕСКИЕ СИСТЕМЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ДЛЯ

* формирования всей необходимой медико-статистической отчетности
* организации и анализа работы специалистов и лечебно-диагностических кабинетов поликлиники
* преобразования глобальных целей государственного уровня в конкретные задачи органов и учреждений здравоохранения
* организации работы, контроля и управления деятельностью всего медицинского учреждения
* информационного обеспечения принятия решений в профессиональной деятельности врачей различных специальностей

1. ФУНКЦИИ ИНТЕГРАТОРА В ОБЛАСТИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ДЛЯ СИСТЕМЫ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ ИСПОЛНЯЕТ

* научно-исследовательская лаборатория медицинской электроники
* департамента здравоохранения Красноярска
* институт вычислительного моделирования СО РАН
* краевой медицинский информационно-аналитический центр
* научно-исследовательская лаборатория медицинской кибернетики

1. СОВОКУПНОСТЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ РЕСУРСОВ, ТЕХНОЛОГИЙ ИХ ВЕДЕНИЯ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫХ СЕТЕЙ, ФУНКЦИОНИРУЮЩИХ НА ОСНОВЕ ЕДИНЫХ СИСТЕМНЫХ ПРИНЦИПОВ И ОБЩИХ ПРАВИЛ СИСТЕМЫ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ И ОМС ЭТО

* электронные истории болезни
* единое информационное пространство
* системы управления базами данных
* медицинские информационные системы
* программные интерфейсы информационных систем

1. В СИСТЕМЕ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ И ОМС ВЫДЕЛЯЮТ СЛЕДУЮЩИЕ ОСНОВНЫЕ ВИДЫ ИНФОРМАЦИОННЫХ ПОТОКОВ

* передача информации в вышестоящие органы управления здравоохранением
* передача информации из регистратуры в единую базу данных учреждения
* передача информации с рабочих мест врачей в регистратуру
* передача информации всем участникам территориального информационного обмена
* передача информации об оказанных медицинских услугах плательщикам и заказчикам

1. КЛЮЧЕВЫМ ЗВЕНОМ В СИСТЕМЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ОМС ЯВЛЯЕТСЯ

* единая городская и краевая база данных застрахованных
* единое информационное пространство
* единая городская и краевая база данных врачей
* международный классификатор болезней
* медицинские информационные системы регионального уровня

**Системы федерального уровня и мониторинга здоровья населения**

1. НАЗНАЧЕНИЕМ ИНФОРМАЦИОННО-АНАЛИТИЧЕСКИХ СИСТЕМ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ ФЕДЕРАЛЬНОГО УРОВНЯ ЯВЛЯЕТСЯ

* сбор, накопление и обработка медико-статистической отчетной документации, поступающей от территориальных управлений здравоохранения
* создание, информационное наполнение и поддержание в актуальном состоянии единых справочников системы здравоохранения и ОМС Красноярского края
* контроль за эффективность оказания определенным контингентам больных медицинской помощи и планирования ее объемов и финансирования
* формирование и коррекция отчетных форм (и соответствующих таблиц данных) для автоматизированного сбора информации от учреждений
* Формирование реестров по оказанным медицинским услугам и расчет их стоимости с целью предоставления в электронном виде на оплату страховым медицинским организациям

1. В ФУНКЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОГО ЦЕНТРА ОБРАБОТКИ ДАННЫХ ВХОДИТ

* информационное наполнение и поддержание в актуальном состоянии единых справочников системы здравоохранения и ОМС Красноярского края
* формирование реестров по оказанным медицинским услугам
* сбор, хранение и обработка информации для федеральных регистров по отдельным направлениям деятельности Минздравсоцразвития России
* поддержка решений задач органов управления
* обработка и формирование аналитической информации на основании деперсонифицированных данных

1. НА САМОЙ ВЕРХНЕЙ ПОЗИЦИИ УЧАСТНИКОВ «ИНФОРМАЦИОННОЙ ПИРАМИДЫ» В СИСТЕМЕ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ НАХОДИТСЯ

* Министерство здравоохранения
* Пациент (медицинские услуги)
* Лечебное учреждение
* Управление здравоохранения
* Президент

1. ВЫБЕРИТЕ КАКИЕ СУЩЕСТВУЮТ ПРИНЦИПЫ СОЗДАНИЯ И РАЗВИТИЯ ЕИС

* функциональные
* организационно-технические
* нормативно-методологические
* финансовые
* статистические

1. ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ ЕИС ДОЛЖНЫ ЯВЛЯТЬСЯ

* министерство здравоохранения и развития РФ
* министерство образования и развития РФ
* фонд социального страхования РФ
* органы местного самоуправления
* пенсионный фонд РФ

**Обеспечение информационной безопасности медицинского учреждения**

1. СВЕДЕНИЯ (СООБЩЕНИЯ, ДАННЫЕ) НЕЗАВИСИМО ОТ ФОРМЫ ИХ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ

* информация
* информационные технологии
* информационная система
* информационно-телекоммуникационная сеть
* обладатель информации

1. ПРОЦЕССЫ, МЕТОДЫ ПОИСКА, СБОРА, ХРАНЕНИЯ, ОБРАБОТКИ, ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ, РАСПРОСТРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ И СПОСОБЫ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ТАКИХ ПРОЦЕССОВ И МЕТОДОВ

* информация
* информационные технологии
* информационная система
* информационно-телекоммуникационная сеть
* обладатель информации

1. ЛИЦО, САМОСТОЯТЕЛЬНО СОЗДАВШЕЕ ИНФОРМАЦИЮ ЛИБО ПОЛУЧИВШЕЕ НА ОСНОВАНИИ ЗАКОНА ИЛИ ДОГОВОРА ПРАВО РАЗРЕШАТЬ ИЛИ ОГРАНИЧИВАТЬ ДОСТУП К ИНФОРМАЦИИ

* источник информации
* потребитель информации
* уничтожитель информации
* носитель информации
* обладатель информации

1. ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ СИСТЕМА, ПРЕДНАЗНАЧЕННАЯ ДЛЯ ПЕРЕДАЧИ ПО ЛИНИЯМ СВЯЗИ ИНФОРМАЦИИ, ДОСТУП К КОТОРОЙ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СРЕДСТВ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ ЭТО

* база данных
* информационная технология
* информационная система
* информационно-телекоммуникационная сеть
* медицинская информационная система

1. ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ЛИЦОМ, ПОЛУЧИВШИМ ДОСТУП К ОПРЕДЕЛЕННОЙ ИНФОРМАЦИИ, ТРЕБОВАНИЕ НЕ ПЕРЕДАВАТЬ ТАКУЮ ИНФОРМАЦИЮ ТРЕТЬИМ ЛИЦАМ БЕЗ СОГЛАСИЯ ЕЕ ОБЛАДАТЕЛЯ ЭТО

* электронное сообщение
* распространение информации
* предоставление информации
* конфиденциальность информации
* доступ к информации

1. ДЕЙСТВИЯ, НАПРАВЛЕННЫЕ НА ПОЛУЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ НЕОПРЕДЕЛЕННЫМ КРУГОМ ЛИЦ ИЛИ ПЕРЕДАЧУ ИНФОРМАЦИИ НЕОПРЕДЕЛЕННОМУ КРУГУ ЛИЦ ЭТО

* уничтожение информации
* распространение информации
* предоставление информации
* конфиденциальность информации
* доступ к информации

1. ВОЗМОЖНОСТЬ ПОЛУЧЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ И ЕЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ЭТО

* сохранение информации
* распространение информации
* предоставление информации
* конфиденциальность информации
* доступ к информации

1. ИНФОРМАЦИЯ, ПЕРЕДАННАЯ ИЛИ ПОЛУЧЕННАЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ ИНФОРМАЦИОННО – ТЕЛЕКОММУ-НИКАЦИОННОЙ СЕТИ

* электронное сообщение
* информационное сообщение
* текстовое сообщение
* визуальное сообщение
* SMS-сообщение

1. ВСЕ КОМПОНЕНТЫ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ПРЕДПРИЯТИЯ, В КОТОРОМ НАКАПЛИВАЮТСЯ И ОБРАБАТЫВАЮТСЯ ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ ЭТО

* информационная система персональных данных
* база данных
* централизованное хранилище данных
* система Статэкспресс
* сервер

1. К СВЕДЕНИЯМ КОНФИДЕНЦИАЛЬНОГО ХАРАКТЕРА, СОГЛАСНО УКАЗУ ПРЕЗИДЕНТА РФ ОТ 6 МАРТА 1997 Г., ОТНОСЯТСЯ

* информация о распространении программ
* информация о лицензировании программного обеспечения
* информация, размещаемая в газетах, интернете
* персональные данные
* личная тайна

1. ОТНОШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ОБРАБОТКОЙ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ, РЕГУЛИРУЮТСЯ ЗАКОНОМ

* «Об информации, информационных технологиях»
* «О защите информации»
* Федеральным законом «О персональных данных»
* Федеральным законом «О конфиденциальной информации»
* «Об утверждении перечня сведений конфиденциального характера»

1. ДЕЙСТВИЯ С ПЕРСОНАЛЬНЫМИ ДАННЫМИ (СОГЛАСНО ЗАКОНУ), ВКЛЮЧАЯ СБОР, СИСТЕМАТИЗАЦИЮ, НАКОПЛЕНИЕ, ХРАНЕНИЕ, ИСПОЛЬЗОВАНИЕ, РАСПРОСТРАНЕНИЕ И Т. Д ЭТО

* «исправление персональных данных»
* «работа с персональными данными»
* «преобразование персональных данных»
* «обработка персональных данных»
* «изменение персональных данных»

1. ДЕЙСТВИЯ, В РЕЗУЛЬТАТЕ КОТОРЫХ НЕВОЗМОЖНО ОПРЕДЕЛИТЬ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ КОНКРЕТНОМУ СУБЪЕКТУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

* выделение персональных данных
* обеспечение безопасности персональных данных
* деаутентификация
* деавторизация
* деперсонификация

1. ПО РЕЖИМУ ОБРАБОТКИ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ В ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ ПОДРАЗДЕЛЯЮТСЯ НА

* многопользовательские
* однопользовательские
* без разграничения прав доступа
* с разграничением прав доступа
* системы, не имеющие подключений

1. ПРОЦЕСС СООБЩЕНИЯ СУБЪЕКТОМ СВОЕГО ИМЕНИ ИЛИ НОМЕРА, С ЦЕЛЬЮ ПОЛУЧЕНИЯ ОПРЕДЕЛЁННЫХ ПОЛНОМОЧИЙ (ПРАВ ДОСТУПА) НА ВЫПОЛНЕНИЕ НЕКОТОРЫХ (РАЗРЕШЕННЫХ ЕМУ) ДЕЙСТВИЙ В СИСТЕМАХ С ОГРАНИЧЕННЫМ ДОСТУПОМ

* авторизация
* аутентификация
* обезличивание
* деперсонализация
* идентификация

1. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕРКИ СООТВЕТСТВИЯ СУБЪЕКТА И ТОГО, ЗА КОГО ОН ПЫТАЕТСЯ СЕБЯ ВЫДАТЬ, С ПОМОЩЬЮ НЕКОЙ УНИКАЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ

* авторизация
* обезличивание
* деперсонализация
* аутентифика́ция
* идентификация

1. ПРОЦЕСС, А ТАКЖЕ РЕЗУЛЬТАТ ПРОЦЕССА ПРОВЕРКИ НЕКОТОРЫХ ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ПАРАМЕТРОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ И, ПРИ УСПЕШНОСТИ, ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ЕМУ ОПРЕДЕЛЁННЫХ ПОЛНОМОЧИЙ НА ВЫПОЛНЕНИЕ НЕКОТОРЫХ (РАЗРЕШЕННЫХ ЕМУ) ДЕЙСТВИЙ В СИСТЕМАХ С ОГРАНИЧЕННЫМ ДОСТУПОМ

* авториза́ция
* идентификация
* аутентификация
* обезличивание
* деперсонализация

1. ПРОСТЕЙШИМ СПОСОБОМ ИДЕНТИФИКАЦИИ В КОМПЬЮТЕРНОЙ СИСТЕМЕ ЯВЛЯЕТСЯ ВВОД ИДЕНТИФИКАТОРА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, КОТОРЫЙ ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩЕЕ НАЗВАНИЕ

* токен
* password
* пароль
* login
* смарт-карта

1. ОСНОВНОЕ СРЕДСТВО, ОБЕСПЕЧИВАЮЩЕЕ КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ ИНФОРМАЦИИ, ПОСЫЛАЕМОЙ ПО ОТКРЫТЫМ КАНАЛАМ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ, В ТОМ ЧИСЛЕ – ПО СЕТИ ИНТЕРНЕТ

* идентификация
* аутентификация
* авторизация
* экспертиза
* шифрование

1. ДЛЯ БЕЗОПАСНОЙ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ ПО КАНАЛАМ ИНТЕРНЕТ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ТЕХНОЛОГИЯ

* WWW
* DICOM
* VPN
* FTP
* XML

1. КОМПЛЕКС АППАРАТНЫХ И/ИЛИ ПРОГРАММНЫХ СРЕДСТВ, ОСУЩЕСТВЛЯЮЩИЙ КОНТРОЛЬ И ФИЛЬТРАЦИЮ СЕТЕВОГО ТРАФИКА В СООТВЕТСТВИИ С ЗАДАННЫМИ ПРАВИЛАМИ И ЗАЩИЩАЮЩИЙ КОМПЬЮТЕРНЫЕ СЕТИ ОТ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОГО ДОСТУПА

* антивирус
* замок
* брандма́уэр
* криптография
* экспертная система

1. ЗА ПРАВОНАРУШЕНИЯ В СФЕРЕ ИНФОРМАЦИИ, ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ЗАЩИТЫ ИНФОРМАЦИИ ДАННЫЙ ВИД НАКАЗАНИЯ НА СЕГОДНЯШНИЙ ДЕНЬ НЕ ПРЕДУСМОТРЕН

* дисциплинарные взыскания
* административный штраф
* уголовная ответственность
* лишение свободы
* смертная казнь

1. НЕСАНКЦИОНИРОВАННЫЙ ДОСТУП К ИНФОРМАЦИИ ЭТО

* доступ к информации, не связанный с выполнением функциональных обязанностей и не оформленный документально
* работа на чужом компьютере без разрешения его владельца
* вход на компьютер с использованием данных другого пользователя
* доступ к локально-информационной сети, связанный с выполнением функциональных обязанностей
* доступ к субд под запрещенным именем пользователя

1. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ ЭТО

* любая информация, относящаяся к определенному или определяемому на основании такой информации физическому лицу
* фамилия, имя, отчество физического лица
* год, месяц, дата и место рождения, адрес физического лица
* адрес проживания физического лица
* сведения о семейном, социальном, имущественном положении человека, составляющие понятие «профессиональная тайна»

1. В ДАННОМ СЛУЧАЕ СОТРУДНИК УЧРЕЖДЕНИЯ МОЖЕТ БЫТЬ ПРИВЛЕЧЕН К ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

* выход в интернет без разрешения администратора
* при установке компьютерных игр
* в случаях установки нелицензионного по
* в случае не выхода из информационной системы
* в любом случае неправомочного использования конфиденциальной информации при условии письменного предупреждения сотрудника об ответственности

1. МОЖЕТ ЛИ СОТРУДНИК БЫТЬ ПРИВЛЕЧЕН К УГОЛОВНОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ ПРЕДПРИЯТИЯ

* нет, только к административной ответственности
* нет, если это государственное предприятие
* да
* да, но только в случае, если действия сотрудника нанесли непоправимый вред
* да, но только в случае осознанных неправомочных действий сотрудника

1. ПРОЦЕДУРА, ПРОВЕРЯЮЩАЯ, ИМЕЕТ ЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ С ПРЕДЪЯВЛЕННЫМ ИДЕНТИФИКАТОРОМ ПРАВО НА ДОСТУП К РЕСУРСУ ЭТО

* идентификация
* аутентификация
* стратификация
* регистрация
* авторизация

1. НАИБОЛЕЕ ОПАСНЫМ ИСТОЧНИКОМ УГРОЗ ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ ПРЕДПРИЯТИЯ ЯВЛЯЮТСЯ

* другие предприятия (конкуренты)
* сотрудники информационной службы предприятия, имеющие полный доступ к его информационным ресурсам
* рядовые сотрудники предприятия
* возможные отказы оборудования, отключения электропитания, нарушения в сети передачи данных
* хакеры

1. ВЫБЕРИТЕ, МОЖНО ЛИ В СЛУЖЕБНЫХ ЦЕЛЯХ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЭЛЕКТРОННЫЙ АДРЕС (ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК), ЗАРЕГИСТРИРОВАННЫЙ НА ОБЩЕДОСТУПНОМ ПОЧТОВОМ СЕРВЕРЕ, НАПРИМЕР НА MAIL.RU

* нет, не при каких обстоятельствах
* нет, но для отправки срочных и особо важных писем можно
* можно, если по нему пользователь будет пересылать информацию, не содержащую сведений конфиденциального характера
* можно, если информацию предварительно заархивировать с помощью программы winrar с паролем
* можно, если других способов электронной передачи данных на предприятии или у пользователя в настоящий момент нет, а информацию нужно переслать срочно

1. ДОКУМЕНТИРОВАННАЯ ИНФОРМАЦИЯ, ДОСТУП К КОТОРОЙ ОГРАНИЧИВАЕТ В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНАДЕЛЬСТВОМ РФ

* информация составляющая государственную тайну
* информация составляющая коммерческую тайну
* персональная
* конфиденциальная информация
* документированная информация

1. ДЛЯ ТОГО ЧТОБЫ СНИЗИТЬ ВЕРОЯТНОСТЬ УТРАТЫ ИНФОРМАЦИИ НЕОБХОДИМО

* регулярно производить антивирусную проверку компьютера
* регулярно выполнять проверку жестких дисков компьютера на наличие ошибок
* регулярно копировать информацию на внешние носители (сервер, компакт-диски, флэш-карты)
* защитить вход на компьютер к данным паролем
* проводить периодическое обслуживание пк

1. ПАРОЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ДОЛЖЕН

* содержать цифры и буквы, знаки препинания и быть сложным для угадывания
* содержать только цифры
* содержать только буквы
* иметь явную привязку к владельцу (его имя, дата рождения, номер телефона и т.п.)
* быть простым и легко запоминаться, например «123», «111», «qwerty» и т.д.

1. ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ ОБЕСПЕЧИВАЕТ

* блокирование информации
* искажение информации
* сохранность информации
* утрату информации
* подделку информации

1. ЗАКОН РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ «О ГОСУДАРСТВЕННОЙ ТАЙНЕ» БЫЛ ПРИНЯТ В

* 1982
* 1985
* 1988
* 1993
* 2005

1. ДОКУМЕНТИРОВАННОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ, ДОСТУП К КОТОРОЙ ОГРАНИЧЕН В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВОМ РФ, НАЗЫВАЕТСЯ

* конфиденциальная
* персональная
* документированная
* информация составляющая государственную тайну
* информация составляющая коммерческую тайну

1. ИНФОРМАЦИЯ ОБ УГОЛОВНОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ПРЕСТУПЛЕНИЕ В СФЕРЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ ИНФОРМАЦИИ ОПИСАНА В

* 1 главе Уголовного кодекса
* 5 главе Уголовного кодекса
* 28 главе Уголовного кодекса
* 100 главе Уголовного кодекса
* 1000 главе Уголовного кодекса

1. В СТАТЬЕ 272 УГОЛОВНОГО КОДЕКСА ГОВОРИТСЯ

* о неправомерном доступе к компьютерной информации
* о создании, исполнении и распространении вредоносных программ для ЭВМ
* о нарушение правил эксплуатации ЭВМ, системы ЭВМ или их сети
* о преступлениях в сфере компьютерной информации
* об ответственности за преступления в сфере компьютерной информации

1.    
   НА РИСУНКЕ ИЗОБРАЖЕНО

* настольная видеокамера
* оптическая мышь
* телефонная трубка
* электронный замок
* аппаратный модули доверенной загрузки «Аккорд - АМДЗ»

1. ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ЗАКОН «ОБ ИНФОРМАЦИИ, ИНФОРМАТИЗАЦИИ И ЗАЩИТЕ ИНФОРМАЦИИ» НАПРАВЛЕН НА

* регулирование взаимоотношений в информационной сфере совместно с гражданским кодексом рф
* регулирование взаимоотношений в гражданском обществе рф
* регулирование требований к работникам служб, работающих с информаций
* формирование необходимых норм и правил работы с информацией
* формирование необходимых норм и правил, связанных с защитой детей от информации

1. ХИЩЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ – ЭТО

* несанкционированное копирование информации
* утрата информации
* блокирование информации
* искажение информации
* продажа информации

1. ВЛАДЕЛЬЦЕМ ИНФОРМАЦИИ ПЕРВОЙ КАТЕГОРИИ ЯВЛЯЕТСЯ

* государство
* коммерческая организация
* муниципальное учреждение
* любой гражданин
* группа лиц, имеющих общее дело

1. ВЛАДЕЛЬЦЕМ ИНФОРМАЦИИ ВТОРОЙ КАТЕГОРИИ ЯВЛЯЕТСЯ

* простые люди
* государство
* коммерческая организация
* муниципальное учреждение
* некоммерческая организация

1. ВЛАДЕЛЬЦЕМ ИНФОРМАЦИИ ТРЕТЬЕЙ КАТЕГОРИИ ЯВЛЯЕТСЯ

* люди
* государство
* муниципальное учреждение
* учреждение
* некоммерческая организация

1. ИНФОРМАЦИЕЙ, СОСТАВЛЯЮЩЕЙ ГОСУДАРСТВЕННУЮ ТАЙНУ, ВЛАДЕЮТ

* государство
* только образовательные учреждения
* только президиум Верховного Совета РФ
* граждане Российской Федерации
* только министерство здравоохранения

1. ИНФОРМАЦИЕЙ, СОСТАВЛЯЮЩЕЙ КОММЕРЧЕСКУЮ ТАЙНУ, ВЛАДЕЮТ

* государство
* различные учреждения
* государственная дума
* граждане Российской Федерации
* медико-социальные организации

1. ПЕРСОНАЛЬНЫМИ ДАННЫМИ ВЛАДЕЮТ

* государство
* различные учреждения
* государственная дума
* жители Российской Федерации
* медико-социальные организации

1. ДОСТУП К ИНФОРМАЦИИ – ЭТО

* обязательное для выполнения лицом, получившим доступ к определенной информации, требование не передавать такую информацию третьим лицам без согласия ее обладателя
* действия, направленные на получение информации неопределенным кругом лиц или передачу информации неопределенному кругу лиц
* действия, направленные на получение информации определенным кругом лиц или передачу информации определенному кругу лиц
* информация, переданная или полученная пользователем информационно-телекоммуникационной сети
* возможность получения информации и ее использования

1. ДОКУМЕНТИРОВАННАЯ ИНФОРМАЦИЯ, ДОСТУП К КОТОРОЙ ОГРАНИЧИВАЕТСЯ В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВОМ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ЭТО

* конфиденциальная информация
* документы офера и договоров
* факс
* личный дневник
* законы РФ

1. ПЛАСТИКОВАЯ КАРТОЧКА, СОДЕРЖАЩАЯ ЧИП ДЛЯ КРИПТОГРАФИЧЕСКИХ ВЫЧИСЛЕНИЙ И ВСТРОЕННУЮ ЗАЩИЩЕННУЮ ПАМЯТЬ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ

* токен
* password
* пароль
* login
* смарт-карта

1. УСТРОЙСТВО ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ, ПРЕДСТАВЛЯЮЩЕЕ СОБОЙ МОБИЛЬНОЕ ПЕРСОНАЛЬНОЕ УСТРОЙСТВО, НАПОМИНАЮЩИЕ МАЛЕНЬКИЙ ПЕЙДЖЕР, НЕ ПОДСОЕДИНЯЕМЫЕ К КОМПЬЮТЕРУ И ИМЕЮЩИЕ СОБСТВЕННЫЙ ИСТОЧНИК ПИТАНИЯ

* токен
* автономный токен
* usb-токен
* устройство ibutton
* смарт-карта

1. ДОСТУП ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ К ИНФОРМАЦИОННЫМ РЕСУРСАМ КОМПЬЮТЕРА И / ИЛИ ЛОКАЛЬНОЙ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ СЕТИ ПРЕДПРИЯТИЯ ДОЛЖЕН РАЗРЕШАТЬСЯ ТОЛЬКО ПОСЛЕ

* включения компьютера
* идентификации по логину и паролю
* запроса паспортных данных
* запроса доменного имени
* запроса фио

1. АППАРАТНЫЕ МОДУЛИ ДОВЕРЕННОЙ ЗАГРУЗКИ «АККОРД - АМДЗ» ПРЕДСТАВЛЯЮТ СОБОЙ

* аппаратный контролер
* электронный замок
* система контроля
* сетевой адаптер
* копировальный аппарат

1. ЭЛЕКТРОННЫЕ ЗАМКИ «СОБОЛЬ» ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ДЛЯ

* обеспечения доверенной загрузки компьютера и контроля целостности файлов в системах
* сканирования отпечатков пальцев
* проверки скорости и загрузки файлов
* общего контроля
* идентификации пользователя

1. ДЛЯ ЗАЩИТЫ ОТ ЗЛОУМЫШЛЕННИКОВ НЕОБХОДИМО ИСПОЛЬЗОВАТЬ

* системное программное обеспечение
* прикладное программное обеспечение
* антивирусные программы
* компьютерные игры
* музыку, видеофильмы

1. ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ЗАКОН "ОБ ИНФОРМАЦИИ, ИНФОРМАТИЗАЦИИ И ЗАЩИТЕ ИНФОРМАЦИИ" ДАЕТ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ

* текст книги или письма
* сведения о лицах, предметах, фактах, событиях, явлениях и процессах независимо от формы их представления
* сведения о явлениях и процессах
* факты и идеи в формализованном виде
* шифрованный текст, текст на неизвестном языке

1. ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ ЕСТЬ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

* независимости информации
* изменения информации
* копирования информации
* сохранности информации
* преобразования информации

**Телемедицина**

1. МЕТОДЫ ДИСТАНЦИОННОГО ОКАЗАНИЯ МЕДИЦИНСКОЙ ПОМОЩИ НА БАЗЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СОВРЕМЕННЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ И ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ – ЭТО

* телемедицина
* дистанционная медицинская помощь
* видеоконференция
* видеомедицина
* телемониторинг

1. СВЯЗЬ ПО СХЕМЕ «МНОГО ТОЧЕК – ТОЧКА», КОГДА ДАННЫЕ МНОГИХ ПАЦИЕНТОВ ПЕРЕДАЮТСЯ В КОНСУЛЬТАТИВНЫЙ ЦЕНТР, ОРГАНИЗУЕТСЯ В РАМКАХ ТАКОЙ ТЕЛЕМЕДИЦИНСКОЙ ТЕХНОЛОГИИ, КАК

* телемедицинская консультация
* телемониторинг
* телемедицинское совещание
* телемедицинская лекция
* видеоконференция

1. СВЯЗЬ ПО СХЕМЕ СЕТИ («МНОГО ТОЧЕК»), В РЕЗУЛЬТАТЕ ЧЕГО ВСЕ УЧАСТНИКИ МОГУТ ОБЩАТЬСЯ ДРУГ С ДРУГОМ, ОРГАНИЗУЕТСЯ В РАМКАХ ТАКОЙ ТЕЛЕМЕДИЦИНСКОЙ ТЕХНОЛОГИИ, КАК

* телемедицинская консультация
* телемониторинг
* телемедицинское совещание
* телемедицинская лекция
* дистанционная медицинская помощь

1. СВЯЗЬ ПО СХЕМЕ «ТОЧКА - МНОГО ТОЧЕК», ПРИ КОТОРОЙ ЛЕКТОР (ПРЕПОДАВАТЕЛЬ) МОЖЕТ ОБРАЩАТЬСЯ КО ВСЕМ УЧАСТНИКАМ ОДНОВРЕМЕННО, ОРГАНИЗУЕТСЯ В РАМКАХ ТАКОЙ ТЕЛЕМЕДИЦИНСКОЙ ТЕХНОЛОГИИ, КАК

* телемедицинская консультация
* телемониторинг
* телемедицинское совещание
* телемедицинская лекция
* дистанционная медицинская помощь

1. СВЯЗЬ ПО СХЕМЕ «ТОЧКА – ТОЧКА», ЧТО ОБЕСПЕЧИВАЕТ ОБСУЖДЕНИЕ БОЛЬНОГО ЛЕЧАЩИМ ВРАЧОМ С КОНСУЛЬТАНТОМ, ОРГАНИЗУЕТСЯ В РАМКАХ ТАКОЙ ТЕЛЕМЕДИЦИНСКОЙ ТЕХНОЛОГИИ, КАК

* телемедицинская консультация
* телемониторинг
* телемедицинское совещание
* телемедицинская лекция
* дистанционная медицинская помощь

1. РЕЖИМ, КОТОРЫЙ ПОДРАЗУМЕВАЕТ ОБЩЕНИЕ БОЛЬНОГО ИЛИ ЕГО ЛЕЧАЩЕГО ВРАЧА С КОНСУЛЬТАНТОМ В ИНТЕРАКТИВНОМ РЕЖИМЕ, - ЭТО

* on-line режим
* off-line режим
* режим чтения
* режим записи
* режим отсроченной передачи данных

1. ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕЛЕКОНСУЛЬТАЦИЙ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СЛЕДУЮЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ

* дигитайзер
* плоттер
* система видеоконференцсвязи
* pos системы
* видеокамера

1. ВИДОМ ВРАЧЕБНОЙ КОНСУЛЬТАЦИИ, КОГДА СПЕЦИАЛИСТ КОНСУЛЬТИРУЕТ ВРАЧА С БОЛЬНЫМ ИЛИ ВРАЧА БЕЗ БОЛЬНОГО, ЯВЛЯЕТСЯ

* врачебная телемедицинская консультация
* телемедицинское функциональное или лабораторное обследование
* советы спасателям
* советы населению
* консилиум

1. ВИДОМ ВРАЧЕБНОЙ КОНСУЛЬТАЦИИ, КОГДА ВРАЧ-СПЕЦИАЛИСТ КОНСУЛЬТИРУЕТ СОТРУДНИКОВ МОБИЛЬНЫХ СПАСАТЕЛЬНЫХ ОТРЯДОВ, ЯВЛЯЕТСЯ

* врачебная телемедицинская консультация
* телемедицинское функциональное или лабораторное обследование
* советы спасателям
* советы населению
* консилиум

1. ВИДОМ ВРАЧЕБНОЙ КОНСУЛЬТАЦИИ, КОГДА ЖИТЕЛЯМ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ ВОЗМОЖНОСТЬ СОВЕТОВАТЬСЯ С ВРАЧОМ, ЯВЛЯЕТСЯ

* врачебная телемедицинская консультация
* телемедицинское функциональное или лабораторное обследование
* советы спасателям
* советы населению
* консилиум

1. ВИДОМ ВРАЧЕБНОЙ КОНСУЛЬТАЦИИ, КОГДА ПРОИЗВОДИТСЯ ПЕРЕДАЧА ОБЪЕКТИВНЫХ ДАННЫХ О БОЛЬНОМ С МЕДИЦИНСКОЙ АППАРАТУРЫ, ЯВЛЯЕТСЯ

* врачебная телемедицинская консультация
* телемедицинское функциональное или лабораторное обследование
* советы спасателям
* советы населению
* консилиум

1. СИСТЕМОЙ СОВРЕМЕННОГО ТЕЛЕМЕДИЦИНСКОГО ЭКГ-ОБОРУДОВАНИЯ ЯВЛЯЕТСЯ

* «телемост»
* «телерадиология»
* «кардиосистем»
* «телеметрия»
* «телекард»

1. ТЕЛЕМЕДИЦИНСКИЕ ТЕХНОЛОГИИ В РОССИЙСКОМ НАУЧНОМ ЦЕНТРЕ ХИРУРГИИ РАМН НАЧАЛИ ВНЕДРЯТЬСЯ В

* середине 80-х годов хх века
* конце 80-х годов хх века
* середине 90-х годов хх века
* конце 90-х годов хх века
* 2005 году

1. СИСТЕМЫ ВИДЕОКОНФЕРЕНЦСВЯЗИ РАБОТАЮТ ПО ПРОТОКОЛУ

* FTP
* Н320 (ISDN)
* DNS
* SMTP
* Telnet

1. СИСТЕМЫ ВИДЕОКОНФЕРЕНЦСВЯЗИ РАБОТАЮТ ПО ПРОТОКОЛУ

* FTP
* IETF
* HTTP
* DTN
* Н323 (TCP/IP)

1. КРАЕВАЯ ЦЕЛЕВАЯ ПРОГРАММА «ПОДДЕРЖКА РАЗВИТИЯ ПЕРВИЧНОЙ МЕДИКО-САНИТАРНОЙ ПОМОЩИ В СЕЛЬСКОЙ МЕСТНОСТИ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ» БЫЛА УТВЕРЖДЕНА В

* 1970 году
* 1985 году
* 1990 году
* 2004 году
* 2011 году

1. ОСНОВНЫМИ ЗАДАЧАМИ ТЕЛЕМЕДИЦИНСКИХ ЦЕНТРОВ МЕДИЦИНСКИХ УЧРЕЖДЕНИЙ РЕГИОНАЛЬНОГО УРОВНЯ ЯВЛЯЮТСЯ  
   а) консультирование пациентов из удаленных лпу  
   б) подготовка данных о пациенте в электронном виде согласно установленным требованиям  
   в) своевременное направление заявок на телеконсультации  
   г) отработка новых телемедицинских технологий, обобщение опыта в виде научных публикаций  
   д) методическая помощь врачам удаленных ЛПУ

* А, Б, В
* А, Г, Д
* Б, В, Г
* В, Г, Д
* А, Б, Д

1. ДОСТОИНСТВАМИ ТЕЛЕМЕДИЦИНЫ ЯВЛЯЮТСЯ

* низкое качество каналов связи
* увеличение потерь времени в системе здравоохранения
* преодоление трудностей в диагностике и лечении сложных клинических случаев
* повышение затрат на обучение персонала
* повышение затрат на транспорт как пациентам, так и врачам

1. ПРОСТЕЙШЕЙ ТЕХНОЛОГИЕЙ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕЛЕМЕДИЦИНСКИХ КОНСУЛЬТАЦИЙ ЯВЛЯЕТСЯ

* телеметрия
* электронная почта
* видеоконференция
* телемониторинг
* консилиум

1. РЕЖИМ ON-LINE ОБЯЗАТЕЛЕН ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ

* телеметрии
* телеконсультации
* дистанционного обучения
* видеоконференции
* отсроченного консультирования посредством электронной почты

1. ЗА РЕЗУЛЬТАТ ЛЕЧЕНИЯ, НАЗНАЧЕННОГО В ХОДЕ ТЕЛЕМЕДИЦИНСКОЙ КОНСУЛЬТАЦИИ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

* консультируемый врач
* лечащий врач
* руководитель центра телемедицинских консультаций
* консультант
* администратор сети

1. К ТЕЛЕМЕДИЦИНСКИМ ТЕХНОЛОГИЯМ ОТНОСЯТ

* телеметрию
* искусственный интеллект
* мобильную связь 4G
* 3D-принтеры
* Регенеративную медицину

1. НАИБОЛЬШЕЙ ПРОПУСКНОЙ СПОСОБНОСТЬЮ ОБЛАДАЕТ

* телефонная линия (модем, ADSL)
* выделенная линия
* радио канал
* спутниковый канал
* оптоволоконный канал

1. ОСНОВОПОЛОЖНИКОМ ЭЛЕКТРОКАРДИОГРАФИИ ЯВЛЯЕТСЯ

* Александр Белл
* Иван Михайлович Сеченов
* Вильям Эйнтховен
* Николай Васильевич Склифасовский
* Альберт Ютрас

1. ПЕРЕДАЧА ЭЛЕКТРОКАРДИОГРАММЫ ВПЕРВЫЕ БЫЛА ОСУЩЕСТВЛЕНА ПО ТЕЛЕФОНУ В

* 1855
* 1905
* 1950
* 1985
* 2010

1. НАИБОЛЬШИЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ЭФФЕКТ ОТ ТЕЛЕМЕДИЦИНСКИХ КОНСУЛЬТАЦИЙ НАБЛЮДАЕТСЯ

* в условиях чрезвычайных ситуаций (катастроф, аварий)
* в условиях, когда между консультируемым и консультантом большое расстояние
* при проведении большого числа телемедицинских консультаций
* при проведении сложных телемедицинских консультаций
* при проведении малого числа телемедицинских консультаций

1. В РЕЖИМЕ OFF-LINE НЕЛЬЗЯ ПРОВОДИТЬ

* телемедицинские консультации
* видеоконференцию
* телемедицинское обучение
* теледиагностику
* отправку сообщений по электронной почте

1. ВИДОМ ВРАЧЕБНОЙ КОНСУЛЬТАЦИИ, КОГДА СПЕЦИАЛИСТ КОНСУЛЬТИРУЕТ ВРАЧА С БОЛЬНЫМ ИЛИ ВРАЧА БЕЗ БОЛЬНОГО, ЯВЛЯЕТСЯ

* врачебная телемедицинская консультация
* телемедицинское функциональное или лабораторное обследование
* советы спасателям
* советы населению
* консилиум

1. ВИДОМ ВРАЧЕБНОЙ КОНСУЛЬТАЦИИ, КОГДА ВРАЧ-СПЕЦИАЛИСТ КОНСУЛЬТИРУЕТ СОТРУДНИКОВ МОБИЛЬНЫХ СПАСАТЕЛЬНЫХ ОТРЯДОВ, ЯВЛЯЕТСЯ

* врачебная телемедицинская консультация
* телемедицинское функциональное или лабораторное обследование
* советы спасателям
* советы населению
* консилиум

1. ВИДОМ ВРАЧЕБНОЙ КОНСУЛЬТАЦИИ, КОГДА ЖИТЕЛЯМ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ ВОЗМОЖНОСТЬ СОВЕТОВАТЬСЯ С ВРАЧОМ, ЯВЛЯЕТСЯ

* врачебная телемедицинская консультация
* телемедицинское функциональное или лабораторное обследование
* советы спасателям
* советы населению
* консилиум

**ПАСКАЛЬ**

1. РЕЗУЛЬТАТОМ ВЫРАЖЕНИЯ 220 MOD 10 DIV 3 ЯВЛЯЕТСЯ

* 2
* 0
* 1
* 3
* 5

1. ВЫБЕРИТЕ ЧИСЛО, ЗАПИСАННОЕ НЕ ПО ПРАВИЛАМ ЯЗЫКА TURBO PASCAL

* 12E+5
* 0,05
* 16.234
* 1.15E-04
* 150

1. ТИПОМ РЕЗУЛЬТАТА A:=SQRT(X), ЕСЛИ Х:INTEGER; ЯВЛЯЕТСЯ

* REAL
* WORD
* BOOLEAN
* INTEGER
* CHAR

1. ТИПОМ РЕЗУЛЬТАТА A:=X>1, ЕСЛИ Х:INTEGER; ЯВЛЯЕТСЯ

* REAL
* WORD
* BOOLEAN
* INTEGER
* CHAR

1. РЕЗУЛЬТАТОМ ВЫРАЖЕНИЯ 14 MOD (5+3) ЯВЛЯЕТСЯ

* 1
* 0
* 5
* 3
* 6

1. РЕЗУЛЬТАТОМ ВЫРАЖЕНИЯ 15+ 21 DIV 2 ЯВЛЯЕТСЯ

* 15
* 25
* 5
* 2
* 36

1. ЗНАЧЕНИЕ S ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ следующих операторов S:=7; S:=2\*S+S; S:=S+S; Равно

* 28
* 21
* 7
* 5S
* 42

1. ЗНАЧЕНИЕ S ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ СЛЕДУЮЩИХ ОПЕРАТОРОВ S:=7; S:=S+S; S:=S+S; РАВНО

* 28
* 21
* 7
* 5S
* 36

1. ПРАВИЛЬНЫМ ПОРЯДКОМ СТРОК ПРОГРАММЫ, ВЫЧИСЛЯЮЩЕЙ ПЕРИМЕТР И ПЛОЩАДЬ ПАРАЛЛЕЛОГРАММА ЯВЛЯЕТСЯ

|  |
| --- |
| 1) S:=a\*h; |
| 2) end. |
| 3) program pr; |
| 4) p:=2\*(a+b); |
| 5) Uses crt; |
| 6) var a,b,h,p,s: integer; |
| 7) readln; |
| 8) Writeln(‘p=’,p,’ s=’,s); |
| 9) a:=6;b:=3;h:=4; |
| 10) clrscr; |
| 11) begin |

* 3-6-11-9-1-4-5-8-10-7-2
* 3-5-6-1-4-9-10-11-8-7-2
* 3-5-6-11-10-9-4-1-8-7-2
* 6-10-11-1-3-4-5-8-9-7-2
* 5-3-6-11-10-9-4-1-8-7-2

1. ДЛЯ А:=5; В:=10; С:=15 ЛОГИЧЕСКОЕ ВЫРАЖЕНИЕ ПРИНИМАЕТ ЗНАЧЕНИЕ TRUE

* (А=В) and (A<=B)
* not(A=B) and (A<B)
* Not (A>=5)
* (В<=12)ог(С=15)
* (В<=12)and(С=15)

1. ДЛЯ А:=5; В:=10; С:=15 ЛОГИЧЕСКОЕ ВЫРАЖЕНИЕ ПРИНИМАЕТ ЗНАЧЕНИЕ FALSE

* (А=В) or (A<=B)
* (С=А+В) or (B>C)
* Not (A>=5)
* (С<=А+В) or (B>C)
* (С=А+В) and(B<C)

1. ПРАВИЛЬНОЙ ЗАПИСЬЮ ЛОГИЧЕСКОГО ВЫРАЖЕНИЯ ДЛЯ ФРАЗЫ А ПРИНАДЛЕЖИТ ДИАПАЗОНУ (18;80) ЯВЛЯЕТСЯ

* А>18 AND A<80
* А>18 OR A<80
* А>=18 AND A<=80
* А>=18 OR A<80
* А>18 AND A<=80

1. ПРАВИЛЬНОЙ ЗАПИСЬЮ ЛОГИЧЕСКОГО ВЫРАЖЕНИЯ ДЛЯ ФРАЗЫ А ПРИНАДЛЕЖИТ ДИАПАЗОНУ [18;80) ЯВЛЯЕТСЯ

* А>18 AND A<80
* А>18 OR A<80
* А>=18 AND A<=80
* А>=18 OR A<80
* А>=18 AND A<80

1. ПРАВИЛЬНОЙ ЗАПИСЬЮ ЛОГИЧЕСКОГО ВЫРАЖЕНИЯ ДЛЯ ФРАЗЫ А ПРИНАДЛЕЖИТ ДИАПАЗОНУ (18;80] ЯВЛЯЕТСЯ

* А>18 AND A<80
* А>18 OR A<80
* А>=18 AND A<=80
* А>=18 OR A<80
* А>18 AND A<=80

1. ПРАВИЛЬНОЙ ЗАПИСЬЮ ЛОГИЧЕСКОГО ВЫРАЖЕНИЯ ДЛЯ ФРАЗЫ А ПРИНАДЛЕЖИТ ДИАПАЗОНУ [18;80] ЯВЛЯЕТСЯ

* А>18 AND A<80
* А>18 OR A<80
* А>=18 AND A<=80
* А>=18 OR A<80
* А>=18 AND A<80

1. ПРАВИЛЬНОЙ ЗАПИСЬЮ ЛОГИЧЕСКОГО ВЫРАЖЕНИЯ ДЛЯ ФРАЗЫ А КРАТНО 4 И КРАТНО 5 ЯВЛЯЕТСЯ

* A MOD 4 = 0 AND A DIV 5 = 0
* A MOD 4 = 0 AND A MOD 5 = 0
* A DIV 4 = 0 AND A DIV 5 = 0
* A DIV 4 = 0 OR A DIV 5 = 0
* A DIV 4 = 0 AND A DIV 5 = 0

1. ПРАВИЛЬНОЙ ЗАПИСЬЮ ЛОГИЧЕСКОГО ВЫРАЖЕНИЯ ДЛЯ ФРАЗЫ А НЕ ПРИНАДЛЕЖИТ ДИАПАЗОНУ [18;80] ЯВЛЯЕТСЯ

* A<=18 AND A>=80
* A<=18 OR A >= 80
* A < 18 AND A > 80
* A < 18 OR A > 80
* A <=18 AND A>80

1. ПРАВИЛЬНОЙ ЗАПИСЬЮ ЛОГИЧЕСКОГО ВЫРАЖЕНИЯ ДЛЯ ФРАЗЫ А БОЛЬШЕ 0 И НЕ РАВНО 10 ЯВЛЯЕТСЯ

* A>0 AND A NOT = 10
* A>=0 AND A<>10
* A>0 AND A<>10
* A>0 AND A !=10
* A>0 AND NOT A=10

1. ФРАГМЕНТОМ АЛГОРИТМА НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ IF X=47 THEN X:=X+15 ELSE X:=X-36 ЯВЛЯЕТСЯ СЛОВЕСНОЕ ОПИСАНИЕ

* Если число Х равно 47, то уменьшить Х на 36, иначе увеличить Х на значение 15
* Если число Х равно 47, то увеличить Х на значение 15 иначе уменьшить Х на 36
* Если число Х не равно 47, то уменьшить Х на 36, затем увеличить Х на значение 15
* Если число Х равно 47, то уменьшить Х на 36, или увеличить Х на значение 15
* Если число Х равно 47, то увеличить Х на 36, иначе увеличить Х на значение 15

1. ЗАПИСАТЬ АЛГОРИТМ НА ПАСКАЛЕ «Если переменная U нечетная, то увеличить ее на 8, иначе увеличить в 53РАЗА»

* IF U/2 = 0 then U:=U+8 Else U:=U\*53;
* IF U/2 = 0 then U:=U+8 Else U:=U+53;
* IF U MOD 2 = 0 then U:=U+8 Else U:=U+53;
* IF U MOD 2 = 0 then U:=U+8 Else U:=U\*53;
* IF U/2 = 0 then U:=U+8 Else U:=U+53;

1. ЗАПИСАТЬ АЛГОРИТМ НА ПАСКАЛЕ «Если X меньше 15, то Y присвоить значение X/2, а Z присвоить значение 15/X, иначе Y присвоить значение X\*2, а Z присвоить значение 15- X».

* If x<15 Then begin y:=x/2; z:=15/x; else y:=2\*x; z:=15-x;end;
* If x<15 Then begin y:=x/2; z:=15/x; end else y:=2\*x; z:=15-x;
* If x<15 Then begin y:=x/2; z:=15/x; end; else begin y:=2\*x; z:=15-x;end;
* If x<15 Then begin y:=x/2; z:=15/x; end else begin y:=2\*x; z:=15-x; end;
* If x<15 Then y:=x/2; z:=15/x; else begin y:=2\*x; z:=15-x; end;

1. правильным порядком строк программы, КОТОРАЯ НАХОДИТ РЕШЕНИЕ УРАВНЕНИЯ AX=B является  
   1) writeln(‘решения нет’)  
   2) a,x,b:real;  
   3) if  
   4) writeln(‘x=’,b/a);  
   5) a<>0  
   6) begin  
   7) then  
   8) readln(a,b)  
   9) end.  
   10) else

* 6-8-2-3-5-7-1-4-10-9
* 2-6-8-3-5-7-1-4-10-9
* 2-6-8-3-5-7-4-10-1-9
* 6-8-2-3-5-7-4-1-10-9
* 6-8-2-3-5-7-1-10-4-9

1. ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПРИ а:=8; n:=5 НА ЭКРАН БУДЕТ ВЫВЕДЕНО   
   Program Primer;  
   Var x, y:integer;  
   Begin  
    Read(a,n);  
    if a<=10 then writeln(a\*2)  
    else writeln(n\*2);  
    End.

* 16
* 13
* а\*2
* 10
* n\*2

1. ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПРИ a=3, n=3 НА ЭКРАН БУДЕТ ВЫВЕДЕНО  
   Program Primer;  
   Var x, y:integer;  
   Begin  
   Read(a,n);  
    If a mod 3<>0  
    then writeln(a+5)   
   else writeln(n+2);  
    End.

* 5
* 8
* а+5
* n+2
* 0

1. ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПРИ a=9, n=2 НА ЭКРАН БУДЕТ ВЫВЕДЕНО

* 45
* 10
* 2
* 0
* а\*5

1. ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ НА ЭКРАН БУДЕТ ВЫВЕДЕНО ПРИ a=7, n=4   
   Program Primer;  
   Var x, y:integer;  
   Begin Read(a,n);  
    If (a mod 2=0) and (n<>2)  
   then writeln(a\*5) else writeln(n\*5); End.

* 35
* 5
* 28
* 20
* )0

1. ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ТАБЛИЦА БУДЕТ ЗАПОЛНЕНА

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Primer;  Var a, x, y:integer;  Begin Read(x,y);  If (x+y>50) or (y>100) Then A:=x+y Else A:=2\*x+y;  Write(a); End. | x | y | a |
| 19 | 10 |  |
| 6 | 44 |  |
| 100 | 49 |  |
| 55 | 22 |  |

* 29-56-149-77
* 190-149-56-77
* 19-6-100-55
* 10-44-49-22
* 48-56-149-77

1. ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ТАБЛИЦА БУДЕТ ЗАПОЛНЕНА

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Primer;  Var a, x, y:integer;  Begin Read(x,y);  If (x+y>50) or (y>100) Then A:=x+y Else A:=2\*x+y;  Write(a); End. | x | y | a |
| 22 | 55 |  |
| 49 | 100 |  |
| 44 | 6 |  |
| 10 | 19 |  |

* 77-148-94-39
* 190-149-56-77
* 19-6-100-55
* 10-44-49-22
* 48-56-149-77

1. ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ТАБЛИЦА БУДЕТ ЗАПОЛНЕНА

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Primer;  Var a, x, y:integer;  Begin Read(x,y);  If (x+y>50) or (y>100) Then A:=x+y Else A:=2\*x+y;  Write(a); End. | x | y | a |
| 19 | 44 | 63 |
| 16 | 44 | 60 |
| 49 | 49 | 98 |
| 55 | 22 | 77 |

* 29-56-149-77
* 63-60-98-77
* 19-6-100-55
* 10-44-49-22
* 48-56-149-77

1. ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ТАБЛИЦА БУДЕТ ЗАПОЛНЕНА

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Primer;  Var a, x, y:integer;  Begin Read(x,y);  If (x+y>50) or (y>100) Then A:=x+y Else A:=2\*x+y;  Write(a); End. | x | y | a |
| 19 | 49 | 48 |
| 16 | 44 | 60 |
| 100 | 4 | 104 |
| 55 | 22 | 77 |

* 29-56-149-77
* 190-149-56-77
* 48-60-104-77
* 10-44-49-22
* 48-56-149-77

1. ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ТАБЛИЦА БУДЕТ ЗАПОЛНЕНА

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Primer;  Var a, x, y:integer;  Begin Read(x,y);  If (x+y>50) and (y>100) Then A:=x+y Else A:=2\*x+y;  Write(a); End. | x | y | a |
| 19 | 10 | 48 |
| 6 | 44 | 56 |
| 100 | 49 | 249 |
| 55 | 22 | 132 |

* 29-56-149-77
* 190-149-56-77
* 19-6-100-55
* 48-56-249-132
* 48-56-149-77

1. ЗНАЧЕНИЯ ПЕРЕМЕННЫХ, ВЫВОДИМЫХ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ: VAR A,B:INTEGER; BEGIN B:=6; A:=1; WHILE A<10 DO BEGIN B:=B+90; A:=A+11; WRITE (B); END END. БУДУТ РАВНЫ

* 6
* 10
* 96
* 10,9
* 90

1. ДАН УСЛОВНЫЙ ОПЕРАТОР: IF (A=35) OR (B=15) THEN D:=0 ELSE D:=1; ПЕРЕМЕННАЯ D БУДЕТ РАВНА 0

* только если а=35 и b<>15
* только если а=35 и b=15
* ни при каких условиях
* при любых условиях
* при выполнении хотябы одного из условий а=35 или b=15

1. ПРАВИЛЬНЫЙ ПОРЯДОК СЛЕДУЮЩИХ КОМАНД ДЛЯ РАБОТЫ С ФАЙЛАМИ В ПРОГРАММЕ 1)ASSIGN 2)CLOSE 3)WRITE 4) RESET1234

* 2341
* 3412
* 1234
* 1432
* 4132

1. ЗНАЧЕНИЕ ПЕРЕМЕННОЙ S ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ СЛЕДУЮЩИХ ОПЕРАТОРОВ: S:=0; I:= 0; WHILE I<5 DO I:= I+1; S:= S+I;

* 0
* 5
* 10
* 0
* 15

1. ПРОЦЕДУРА, КОТОРАЯ ОТКРЫВАЕТ СУЩЕСТВУЮЩИЙ ФАЙЛ ДЛЯ ДОЗАПИСИ И УСТАНАВЛИВАЕТ УКАЗАТЕЛЬ НА КОНЕЦ ФАЙЛА

* assign
* reset
* append
* rewrite
* open

1. ФУНКЦИЯ ВОЗВЕДЕНИЯ ПЕРЕМЕННОЙ А В КВАДРАТ

* sqr(a)
* sqrt(a)
* sqv(a0
* a^2
* kwadrat(a)

1. ПРОЦЕДУРА, КОТОРАЯ СВЯЗЫВАЕТ ИМЯ ФАЙЛА С ФАЙЛОВОЙ ПЕРЕМЕННОЙ

* seek
* close
* reset
* assign
* file

1. ПРОЦЕДУРА CLRSCR ОТНОСИТСЯ К МОДУЛЮ

* system
* graph
* crt
* dos
* clrscr

1. ВЫБЕРИТЕ ОПЕРАТОР, КОТОРЫЙ ЗАПИСАН НЕВЕРНО

* a:=d;
* S:=2+4.52;
* Writeln(A+B);
* Readln;
* S+2:=7;

1. ПЕРЕМЕННЫЕ, КОТОРЫЕ ПРИНИМАЮТ КОНКРЕТНЫЕ ЗНАЧЕНИЯ ТОЛЬКО ВО ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОЦЕДУРЫ ИЛИ ФУНКЦИИ НАЗЫВАЮТСЯ

* конкретными
* нормальными
* формальными
* фактическими
* глобальными

1. АЛГОРИТМИЧЕСКАЯ КОНСТРУКЦИЯ, ПРЕДПОЛАГАЮЩАЯ ВЫПОЛНЕНИЕ ЛИБО ОДНОГО, ЛИБО ДРУГОГО ДЕЙСТВИЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ИСТИННОСТИ ИЛИ ЛОЖНОСТИ НЕКОТОРОГО УСЛОВИЯ, НАЗЫВАЕТСЯ

* линейной
* ветвлением
* циклической
* рекурсивной
* альтернативной

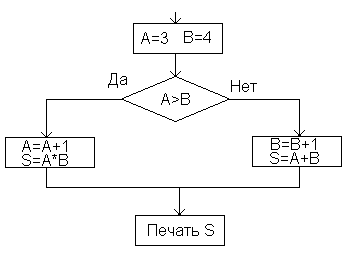
1. ЗНАЧЕНИЕ ПЕРЕМЕННОЙ M ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ФРАГМЕНТА ПРИВЕ­ДЕННОЙ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ БУДЕТ РАВНО  
   var m,n,k:integer;  
   begin m:=1;   
   for n:=1 to 4 do begin   
   for k:=1 to 3 do begin m:=m+1;end;end;end.

* 12
* 21
* 20
* 4
* 3

1. ЗНАЧЕНИЕ ПЕРЕМЕННОЙ А ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ФРАГМЕНТА ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ БУДЕТ РАВНО  
   var a,b:integer; begin for b:=1 to 10 do begin a:=1; a:=a+1; end; end.

* 10
* 1
* 2
* 11
* 20

1. ФРАГМЕНТ АЛГОРИТМА ИЗОБРАЖЕН В ВИДЕ БЛОК-СХЕМЫ. В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫПОЛНЕНИЯ АЛГОРИТМА БУДЕТ НАПЕЧАТАНО ЗНАЧЕНИЕ ПЕРЕМЕННОЙ S



* 4
* 8
* 16
* 7
* 12

1. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ КОМАНД, В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫПОЛНЕНИЯ КОТОРЫХ ЗНАЧЕНИЯ ПЕРЕМЕННЫХ X И Y ПОМЕНЯЮТСЯ МЕСТАМИ

* b:=x; x:=y; y:=x;
* x:=y; y:=x;
* y:=x; b:=x; x:=y;
* b:=y; y:=x ; x:=y;
* b:=x; x:=y; y:=b;

1. ПЕРЕМЕННАЯ В ПРОГРАММИРОВАНИИ, ПОЛНОСТЬЮ ХАРАКТЕРИЗУЕТСЯ

* именем
* именем и значением
* именем, типом
* типом
* именем, значением, типом

1. ПРОГРАММА ВЫВОДИТ НА ПЕЧАТЬ  
   label 13,14;  
   var N,g:integer;  
   begin  
   readln(N); g:=2;  
   13:if N=1 then goto 14;  
   if N mod g=0 then begin writeln(g); N:=N div g; goto 13; end  
   else begin g:=g+1; goto 13; end;   
   14:end.

* все делители числа N
* четные делители числа N
* составные делители числа N
* простые множители числа N
* нечетные делители числа N

1. КОММЕНТАРИЙ К ТЕКСТУ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ PASCAL

* заключается в фигурные скобки;
* заключается в круглые скобки;
* заключается в квадратные скобки;
* заключается между служебными словами Begin и End;
* пишется без скобок.

1. РЕЗУЛЬТАТОМ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ БУДЕТ СЛОВО  
   Var x: string[6];  
   Begin  
     x:='мим'+'озадаченный';  
     Writeln(x) End.

* мимозадаченный
* мим озадаченный
* мимоза
* озадаченный мим
* мимозадач

1. ДИАПАЗОН ЧИСЕЛ ОТ -128 ДО 127 ОТНОСИТСЯ К ТИПУ

* shortint
* integer
* longint
* byte
* word

1. ДИАПАЗОН ЧИСЕЛ ОТ -32768 ДО 32767 ОТНОСИТСЯ К ТИПУ

* shortint
* integer
* longint
* byte
* word

1. ДИАПАЗОН ЧИСЕЛ ОТ -2147483648 ДО 2147483647 ОТНОСИТСЯ К ТИПУ

* shortint
* integer
* longint
* byte
* word

1. ДИАПАЗОН ЧИСЕЛ ОТ 0 ДО 65535 ОТНОСИТСЯ К ТИПУ

* shortint
* integer
* longint
* byte
* word

1. ДИАПАЗОН ЧИСЕЛ ОТ 0 ДО 255 ОТНОСИТСЯ К ТИПУ

* shortint
* integer
* longint
* byte
* word

1. ФУНКЦИЯ НАХОДИТ ДЛИНУ СИМВОЛЬНОЙ ПЕРЕМЕННОЙ

* n:=copy(s,m,n);
* n:=length(s);
* n:=str(ch,s);
* n:=val(s,ch,k);
* n:=delete(s,n,m);

1. ПЕРЕМЕННАЯ  S ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ДАННОЙ ПРОГРАММЫ ПРИМЕТ ЗНАЧЕНИЕ   
   Var S : String;    
   Begin S:='abcdef'; S:=Copy(S, 2, 3); end.

* bcd
* cde
* baf
* efb
* cd

1. ПЕРЕМЕННАЯ  S ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ДАННОЙ ПРОГРАММЫ ПРИМЕТ ЗНАЧЕНИЕ   
   Var S : String;    Begin  
   S:='unix & windows forever!';  
   Delete(S, 6, 10); WriteLn(S); End.

* forever!
* unix
* windows forever!
* funix forever!
* unix forever!

1. ПЕРЕМЕННАЯ  S ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ДАННОЙ ПРОГРАММЫ ПРИМЕТ ЗНАЧЕНИЕ   
   Var S : String;  
   Begin S:='doom forever !'; Insert('& unix ', S, 6); WriteLn(S); end;

* doom forever !
* doom & unix forever !
* & unix forever !
* forever !
* doom

1. ПЕРЕМЕННАЯ  C ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ДАННОЙ ПРОГРАММЫ ПРИМЕТ ЗНАЧЕНИЕ   
   Var S : String; C:longint; k:longint;  
    Begin  
    S:='12345'; val(s,C,k); C:=C+34;

* 23231
* 54321
* 34554
* 37912
* 12379

1. ПЕРЕМЕННАЯ  X ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ДАННОЙ ПРОГРАММЫ ПРИМЕТ ЗНАЧЕНИЕ   
   Var a,c1,c2,c3,c4,x:integer;  
   Begin  a:=54;   c1:=a mod 10;   c2:=a div 10;  x:=c2\*10+c1\*10;

* 65
* 90
* 32
* 12
* 54

1. ПЕРЕМЕННАЯ  X ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ДАННОЙ ПРОГРАММЫ ПРИМЕТ ЗНАЧЕНИЕ   
   Var a,c1,c2,c3,c4,x:integer;  
   Begin  a:=541;   c1:=a mod 10;  a:=a div 10;  
    c2:=a mod 10; c3:=a div 10; x:=c1+c2-c3;

* 3
* 90
* 98
* -4
* 54

1. ПЕРЕМЕННАЯ  S ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ДАННОЙ ПРОГРАММЫ ПРИМЕТ ЗНАЧЕНИЕ   
   Var I,s:longint; Begin  
    I:=1; s:=0;  
    While i<=4 do Begin  
    If I mod 2 = 0 then s:=s+1; s:=s+i; i:=i+1;end;

* 4
* 2
* 8
* 42
* 12

1. ПЕРЕМЕННАЯ  S ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ДАННОЙ ПРОГРАММЫ ПРИМЕТ ЗНАЧЕНИЕ   
   Const A:array[1..5] of integer=(5,-45,34,-12,49);  
   Var I,s,max,min:longint;  
    Begin  
    s:=0;  
    max:=a[1]; min:=a[1];  
    for i:=2 to 5 do  
    begin  
    if max<a[i] then max:=a[i];  
    if min>a[i] then min:=a[i];  
    end;  
    s:=max-min;

* 10
* 3
* 4
* 94
* 12

1. МАКСИМАЛЬНЫЙ ДИАПАЗОН ДАННЫХ ИМЕЕТ ТИП

* Integer
* Longint
* Extended
* Real
* Double

1. СОГЛАСНО ОБЩЕПРИНЯТОМУ СТИЛЮ ПРОГРАММИРОВАНИЮ НА СТРУКТУРНЫХ ЯЗЫКАХ НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ

* Оператор присваивания
* Оператор безусловного перехода
* Оператор выбора
* Оператор условного перехода
* Оператор цикла

1. ОПЕРАТОРОМ ЗАВЕРШЕНИЯ ЦИКЛА ЯВЛЯЕТСЯ

* Repeat
* Until
* Break
* Continue
* While

1. В ДАННОЙ ПРОГРАММЕ ЦИКЛ ВЫПОЛНИТСЯ -   
   a := -1; b := 1; While a \* b < 8 Do begin a := a \*(- 1); b := b + 2 end;

* 4 раза
* 1 раз
* 6 раз
* ни разу
* 5 раз

1. ТИПЫ ЦИКЛОВ, КОТОРЫЕ НЕ СУЩЕСТВУЮТ В ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ

* for i:=1 to N do
* while
* do…while;
* repeat…until
* for i:=N downto 1 do

1. ДОПУЩЕНА СИНТАКСИЧЕСКАЯ ОШИБКА В ОПЕРАТОРЕ -

* if B = 0 then Writeln('Деление на нуль невозможно.');
* if a > b then max := a else max := b;
* if (a>b) and (b>0) then c:=a+b;
* if a < b then min := a; else min := b.
* if a > b then if a>c then max := a;

1. Данная структура представляет собой   
   Unit < имя >;  
   Interfase  
   { интерфейсная часть }  
   Implementation  
   { исполнительная часть }  
   Begin   
   { раздел инициализации }   
   End.

* структуру процедуры;
* структуру модуля;
* структуру внешнего модуля;
* структуру функции;
* структуру программы.

1. ОПЕРАТОР НЕ ОТНОСИТСЯ К ГРУППЕ ОПЕРАТОРОВ ВВОДА-ВЫВОДА ЯЗЫКА ПАСКАЛЬ

* Read (A1,A2,...AK);
* PrintLn;
* WriteLn (A1,A2,...AK);
* WriteLn;
* ReadLn.

1. НЕ ВХОДИТ В НАБОР ОСНОВНЫХ СИМВОЛОВ В TURBO PASCAL

* русские строчные и прописные буквы
* латинские строчные буквы;
* служебные слова;
* десять цифр;
* латинские прописные буквы;

1. В ДАННОЙ ПРОЦЕДУРЕ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ  
   Procedure MS (Var A: Mas);  
   Var i: Integer;  
   Begin  
   For i := 1 To n Do Write( A[i]:3 );WriteLn;End;

* сортировка массива;
* вывод матрицы на экран;
* ввод массива;
* транспонирование массива;
* задание массива.

1. В ДАННОЙ ПРОЦЕДУРЕ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ  
   Procedure Sort (Var A: Mas);  
   Var i, k, m, j,Temp, Min: Integer;  
   Begin  
   For i := 1 To n Do Begin  
   Min := A[i]; k := i;  
   For j := i+1 To n Do   
   If A[j] < Min Then Begin Min := A[j]; k := j; End;  
   Temp := Min;  
   For m := k-1 DownTo i Do A[m+1] := A[m];  
   A[i] := Temp;  
   End; End;

* сортировка Хоара;
* быстрая сортировка;
* сортировка выбором;
* сортировка вставкой;
* сортировка методом «пузырька».

1. ПРИ ПРИСВАИВАНИИ ИЗМЕНЯЕТСЯ

* алгоритм;
* имя переменной;
* тип переменной;
* имя функции
* значение переменной

1. ФРАГМЕНТ ПРОГРАММЫ S := A; A := B; B := S; ВЫПОЛНЯЕТ

* присваивание переменным A, B значения S;
* замена значения переменной A значением переменной B;
* обмен значений переменных A, B;
* замена значения переменной В значением переменной А;
* во фрагменте не выполняется никаких действий.

1. СРЕДИ ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ СООТВЕТСТВИЙ, КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМО СОБЛЮДАТЬ МЕЖДУ ФОРМАЛЬНЫМИ И ФАКТИЧЕСКИМИ ПАРАМЕТРАМИ ЛИШНИМ ЯВЛЯЕТСЯ

* соответствие по типу параметров;
* соответствие по количеству параметров;
* соответствие по порядку перечисления;
* соответствие по типу используемых вспомогательных переменных;
* соответствие по именам переменных.

1. ЗАДАНИЕ ПЕРЕМЕЩАЕМОГО ПО ЭКРАНУ ОТРЕЗКА, ОПРЕДЕЛЯЕМОГО КООРДИНАТАМИ СВОИХ КОНЦОВ, И ПРОЦЕДУРОЙ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩЕЙ ЭТО ПЕРЕМЕЩЕНИЕ, ЯВЛЯЕТСЯ

* примером задания потомка;
* примером полиморфизма;
* примером инкапсуляции;
* примером наследования;
* примером класса.

1. ЗАДАН ДВУМЕРНЫЙ МАССИВ X[1..N, 1..M]. ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЯЕТ СЛЕДУЮЩИЕ ДЕЙСТВИЯ  
    Procedure Sub (Var X: Myarray);  
    Var i, j: Integer;  
    Begin For i := 1 To n Do  
    For j := 1 To m Div 2 Do   
    X[i, 2 \* j] := X[i, 2 \* j] + X[i, 1];  
    End;

* к элементам столбцов в первой половине матрицы прибавляет элементы первого столбца соответствующей строки;
* добавляет к матрице еще M столбцов с элементами, равными соответствующим элементам первого столбца ;
* к элементам четных столбцов прибавляет элементы первого столбца соответствующей строки;
* к элементам нечетных строк прибавляет элементы первой строки соответствующего столбца.
* к элементам четных строк прибавляет элементы первой строки соответствующего столбца.

1. ЭЛЕМЕНТЫ МАССИВА P[1..5] РАВНЫ СООТВЕТСТВЕННО 1, –1, 5, 2, 4. ЗНАЧЕНИЕ ВЫРАЖЕНИЯ P[1] \* P[3] – P[2 \* P[2] + P[P[5] – P[2]]] РАВНО

* 6
* 8
* -8
* 12
* 32

1. ТЕЛО ЦИКЛА В ПРОГРАММЕ ВЫПОЛЯЕТСЯ  
   a := 1; b := 1;   
    While a + b < 8 Do   
    begin   
    a := a + 1; b := b + 2   
    end;

* 1 раз
* 2 раза
* ни разу
* бесконечное число раз
* 3 раза

1. ЗНАЧЕНИЯ ПЕРЕМЕННЫХ P И D ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ФРАГМЕНТА АЛГОРИТМА РАВНО  
    k := 47;   
    Case k Mod 9 Of  
    5: Begin d := k; p := True End;  
    0..2: Begin d := 2; p := False End;  
    8: Begin d := 1; p := False End  
    Else Begin d := 1; p := True End  
    End;

* p = False, d = 3;
* p = False, d = 2;
* p = True, d = 47;
* p = True, d = 2.
* p = True, d = 3.

1. ВО ФРАГМЕНТЕ АЛГОРИТМА ПЕЧАТАЮЩЕГО ВСЕ ДВУЗНАЧНЫЕ ЧИСЛА, В ЗАПИСИ КОТОРЫХ ЕСТЬ ЦИФРА N ИЛИ СУММА ЦИФР КОТОРЫХ РАВНА САМИМ ЧИСЛАМ, НУЖНО ВПИСАТЬ ЛОГИЧЕСКОЕ ВЫРАЖЕНИЕ  
    For K := 10 To 99 Do  
    Begin P1 := K Div 10;  
    P2 := K Mod 10;  
    S := P1 + P2;  
    If \_\_\_\_ Then WriteLn(K)  
    End;

* (P1 = N) Or (P2 = N) And (S = K);
* (P1 = N) Or (P2 = N) Or (S = K);
* (P1 = N) And (P2 = N) Or (S = K);
* (P1 = N) And (P2 = N) And (S = K);
* ((P1 = N) Or (P2 = N)) And (S = K).

1. ЗНАЧЕНИЯ ПЕРЕМЕННЫХ A И B ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ СЛЕДУЮЩИХ ДЕЙСТВИЙ   
    a := 15 Div (16 Mod 7); b := 34 Mod a \* 5 – 29 Mod 5 \* 2;

* a = 7, b = 25;
* a = 1, b = 4;
* a = 1, b = 16
* a = 7, b = 22;
* a = 1, b = 160.

1. ВВОД ДАННЫХ — ЭТО

* процесс передачи данных из оперативной памяти на внешний носитель;
* процесс ввода с клавиатуры каких-либо значений;
* передача данных от внешнего носителя в оперативную память для обработки;
* присваивание конкретных значений переменным, которые используются в программе
* процесс передачи данных из программы на внешний носитель;

1. СВОЙСТВОМ АЛГОРИТМА ЯВЛЯЕТСЯ

* результативность;
* цикличность;
* возможность изменения последовательности выполнения команд;
* алгоритмичность;
* простота при записи на языках программирования.

1. ЦИКЛ В ФРАГМЕНТЕ ПРОГРАММЫ БУДЕТ ВЫПОЛНЕН   
    P := 4; Repeat P := P \* 0.1 Until P < 0.0001;

* 0 раз
* 5 раз
* бесконечно
* ни разу
* 4 раза

1. ИДЕНТИФИКАТОР В TURBO PASCAL НЕ МОЖЕТ НАЧИНАТЬСЯ С

* латинской буквы;
* знака подчёркивания;
* заглавной латинской буквы;
* одной латинской буквы;
* цифры.

1. ЦИКЛ С ПРЕДУСЛОВИЕМ ВЫПОЛНЯЕТСЯ

* выполняется тело цикла, изменяется параметр цикла, проверяется условие продолжения выполнения цикла;
* тело цикла выполняется N раз (N — натуральное).
* изменяется параметр цикла, проверяется условие продолжения выполнения цикла, выполняется тело цикла;
* проверяется условие продолжения выполнения цикла, выполняется тело цикла;
* изменяется параметр цикла, выполняется тело цикла; проверяется условие продолжения выполнения цикла,

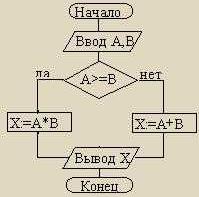
1. В ДАННОЙ ПРОЦЕДУРЕ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ  
   Procedure MS (Var A: Mas);  
    Var i: Integer;  
    Begin  
    Randomize;  
    For i := 1 To n Do A[i] := Random (100);  
    End;

* задание матрицы;
* вывод массива на экран;
* задание случайного массива;
* сортировка массива;
* описание массива.

1. ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ОПИСАНИЙ ПЕРЕМЕННЫХ ЯВЛЯЕТСЯ ОШИБОЧНЫМ

* Matrix: array [1.10, 1.10] of Real
* Mas: array [1..10] of integer;
* Done, Error: boolean;
* I, J, K: integer;
* I, J, K: real;

1. ПОСЛЕ ИСПОЛНЕНИЯ ФРАГМЕНТА ПРОГРАММЫ, ИЗОБРАЖЕННОГО НА БЛОК-СХЕМЕ, ПРИ A = 5, B = 4 ЗНАЧЕНИЕ X БУДЕТ РАВНО



* 20
* 9
* 5
* 4
* 45

1. СВОЙСТВОМ АЛГОРИТМА ЯВЛЯЕТСЯ

* возможность выполнения алгоритма в обратном порядке;
* формальность;
* простота при записи на языках программирования;
* рекурентность
* смежность.

1. ФРАГМЕНТ ПРОГРАММЫ ВЫПОЛНЯЕТ СЛЕДУЮЩЕЕ ДЕЙСТВИЕ K := 0;  
    While Not Eof(F) Do  
    Begin ReadLn(F, S); I := 1;  
    While I <= Length(S) Do  
    Begin If S[I] in ['А'..'Я', 'а'..'п', 'р'..'я']   
    Then Begin K := K + 1;  
    Delete(S, I, 1);   
    I := I – 1  
    End;  
    I:= I + 1  
    End; Write (‘K=’, K)  
    End;

* определяет в текстовом файле количество символов, являющихся русскими буквами;
* определяет в текстовом файле количество символов, не являющихся русскими буквами;
* удаляет из текстового файла F все русские буквы;
* определяет в текстовом файле количество символов.
* определяет в текстовом файле количество гласных букв

1. ЦИКЛ С ПОСТУСЛОВИЕМ ВЫПОЛНЯЕТСЯ

* выполняется тело цикла, изменяется параметр цикла, проверяется условие продолжения выполнения цикла;
* изменяется параметр цикла, проверяется условие продолжения выполнения цикла, выполняется тело цикла;
* проверяется условие продолжения выполнения цикла, выполняется тело цикла;
* определяется, сколько раз должен быть выполнен цикл, и далее цикл с предусловием сводится к циклу с параметром.
* изменяется параметр цикла, выполняется тело цикла, проверяется условие продолжения выполнения цикла.

1. ЛОГИЧЕСКОЕ ВЫРАЖЕНИЕ   
   (N Mod 10 Mod 2) Or (N Div 10 Mod 10 Mod 2 = 0) Or (N Div 100 Mod 2 = 0)  
   должно принимать значение TRUE тогда и только тогда, когда истинно высказывание

* в трёхзначном натуральном числе все цифры чётные;
* в трёхзначном натуральном числе хотя бы одна чётная цифра;
* в трёхзначном натуральном числе одна чётная цифра;
* в трёхзначном натуральном числе две чётных цифры;
* в трёхзначном натуральном числе нет чётных цифр.

1. ПЕРЕМЕННЫЕ X И Y ОПРЕДЕЛЕНЫ В ПРОГРАММЕ КАК VAR X,Y:INTEGER; ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ОДНОГО ИЗ ПРИВЕДЕННЫХ НИЖЕ ЦИКЛОВ ЗНАЧЕНИЕ ПЕРЕМЕННОЙ Y БУДЕТ РАВНО 6

* 1)Y:=0;X:=3;repeat Y:=Y+X; Dec(X);until x=1
* 2)Y:=0;X:=3;repeat Y:=Y+X; Dec(X);until x>0
* 3)Y:=1;for X:=1 to 3 do Y:=Y+X
* 4)Y:=0;for X:=3 to 1 do Y:=Y+X
* 5)Y:=0;X:=3;repeat Y:=Y+X; Dec(X);until x=0

1. ОПЕРАТОР DIV

* двоичная итерация
* умножение
* извлечение квадратного корня
* вычисление остатка от деления
* деление нацело

1. МАССИВ - ЭТО

* поименованная область памяти на диске или другом запоминающем устройстве
* ограниченная упорядоченная совокупность разнотипных величин
* блок команд, который выполняется повторно некоторое число раз
* ограниченная упорядоченная совокупность однотипных величин
* тип данных, который может содержать только наборы чисел

1. ЗНАЧЕНИЕ ПЕРЕМЕННОЙ Х, ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ОПЕРАТОРОВ ПРОГРАММЫ X:=2; WHILE X<6 DO BEGIN X:=X+1; X:=X+5; END. РАВНО

* 10
* 8
* 5
* 7
* 13

1. ФРАГМЕНТ ПРОГРАММЫ, КОТОРАЯ ВЫВОДИТ НА ЭКРАН ПРОИЗВЕДЕНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ КАЖДОЙ СТРОКИ МАТРИЦЫ А РАЗМЕРОМ N\*N

* for I:=1 to n do begin s:=0;  
  for j:=1 to n do s:=s\*a[I,j];end; writeln (s)
* s:=1; for I:=1 to n do begin  
  for j:=1 to n do s:=s\*a[I,j]; writeln (s); end
* s:=0; for I:=1 to n do  
  for j:=1 to n do s:=s\*a[I,j]; writeln (s)
* for I:=1 to n do begin s:=1;  
  for j:=1 to n do s:=s\*a[I,j]; writeln (s); end
* s:=0; for I:=1 to n do begin  
  for j:=1 to n do s:=s\*a[I,j]; writeln (s)

1. ФРАГМЕНТ ПРОГРАММЫ, КОТОРАЯ ВЫВОДИТ НА ЭКРАН СУММУ ЭЛЕМЕНТОВ КАЖДОЙ СТРОКИ МАТРИЦЫ А РАЗМЕРОМ N\*N

* for I:=1 to n do begin s:=0;  
   for j:=1 to n do s:=s+a[I,j];end; writeln (s)
* s:=0; for I:=1 to n do begin  
   for j:=1 to n do s:=s+a[I,j]; writeln (s); end
* s:=0; for I:=1 to n do  
   for j:=1 to n do s:=s+a[I,j]; writeln (s)
* for I:=1 to n do begin s:=0;  
   for j:=1 to n do s:=s+a[I,j]; writeln (s); end
* s:=0; for I:=1 to n do begin  
   for j:=1 to n do s:=s\*a[I,j]; writeln (s)

1. ФРАГМЕНТ ПРОГРАММЫ, КОТОРЫЙ РАСПОЛОЖИТ ЭЛЕМЕНТЫ ОДНОМЕРНОГО МАССИВА А РАЗМЕРНОСТЬЮ N ПО УБЫВАНИЮ

* for I:=n downto 2  
  do for j:=2 to I do  
  if a[j-1]>a[j] then begin a[j]:=a[j-1]; c:=a[j]; a[j-1]:=c; end.
* For I:=2 to n do  
  For j:=2 to I do  
  If a[j-1]<a[j] then begin c:=a[j]; a[j]:=a[j-1];a[j-1]:=c; end.
* for I:=n downto 2 do  
  for j:=2 to I do  
  if a[j-1]>a[j] then begin a[j]:=a[j-1]; c:=a[j];a[j-1]:=c; end.
* for I:=12 to n do  
  for j:=2 to I do  
  if a[j-1]<a[j] then begin c:=a[j];a[j]:=a[j-1]; a[j-1]:=c; end.
* for I:=n downto 2 do  
  for j:=2 to i do  
  if a[j-1]<a[j] then begin c:=a[j]; a[j]:=a[j-1]; a[j-1]:=c; end.

1. ФУНКЦИЯ ОПРЕДЕЛЯЮЩАЯ ПРИЗНАК КОНЦА ФАЙЛА

* readln (f)
* assign (f)
* eof(f)
* close(f)
* window(f)

1. ПОЯВИТСЯ НА ЭКРАНЕ МОНИТОРА ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ  
   S:=0;P:=1;  
   FOR I:=1 TO 10 DO  
   IF I<6 THEN P:=P\*I ELSE S:=S+1;  
   WRITE(S,P);

* 5120
* 55
* 120
* 60 20
* 01 120 40

1. НА ЭКРАНЕ МОНИТОРА ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПОЯВИТСЯ  
   s:=0;  
   for j:=1 to 10 do  
   s:=s+1;  
   Write(s);

* 11
* 55
* 10
* 156
* 1

1. ФУНКЦИЯ ПАСКАЛЯ,КОТОРАЯ ОПРЕДЕЛЯЕТ ТРЕТЬЮ СТЕПЕНЬ Х

* Function F(x:real): real; begin f:=x\*x\*x end
* Function F(x,y:real) real; begin f:=y\*y\*y end
* Function F(x:real); begin y:=x\*x\*x ; end
* Function F(x,y:real); begin y:=x\*x\*x end
* Function F(stop):real; begin y:=x\*x\*x end

1. ОПЕРАТОРОМ ПРАВИЛЬНО ВЫЗЫВАЮЩИМ ПРОЦЕДУРУ

PROCEDURE KOP(X:INTEGER; VAR Y:INTEGER) ЯВЛЯЕТСЯ

* Kop(4,’a’)
* N:=kop(5,a)
* Kop(3,a)
* Kop(3,7)
* Kop(3.5,7.5)

1. ОБОЗНАЧЕНИЕ ПОСЛЕДНЕГО ЭЛЕМЕНТА МАССИВА P[1..732]

* P[1..732]
* P[732]
* P=array[732]
* Array p[732]
* P[1]

1. ОПЕРАТОРОМ ПРАВИЛЬНО ВЫЗЫВАЮЩИМ ПРОЦЕДУРУ PROCEDURE RST(X:CHAR, VAR Y,Z:REAL);

* RST(‘a’,c,d)
* B:=RST(a,c,e)
* RST('3','5',a)
* RST('3',5.6,85)
* A:=RST(3,4,5)

1. ПРАВИЛЬНЫМ ОПИСАНИЕМ ФУНКЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ НА ПАСКАЛЕ

* procedure Summa( c,b: real;var d,s: real)
* function Summa( c,b: real): real
* function ( c,b: real;var d,s: real)
* function Summa( c,b: real)
* Summa function( d,s: real)

1. правильнОЙ записьЮ выражения Ln(x)+ух яВЛЯЕТСЯ

* ln(x)+sqrt(y)
* log(x)
* ln(x)+exp(x+ln(y)
* exp(x)
* ln(x)+exp(x\*ln(y))

1. верно написанныМ фрагментОМ применения подпрограммы-функции ЯВЛЯЕТСЯ

* function rasv(x,y:real):real; begin y:=x+y; end;  
  begin rasv(10,2); end.
* function rasv(x,y:real):real; begin y:=x+y; end;  
  begin rasv; end.
* function rasv(x,y:real):real; begin y:=x+y; end;  
  begin writeln('Bвeдите x и у'); Readln(x,y); rasv; end.
* function rasv(x.y:real):real; begin rasv:=x+y; end;  
  begin rasv(l6,25): end.
* function rasv(x,y:real); begin rasv:=x+y; end;  
  begin writeln ('введи х и у'); Readln(x,y); rasv( 10,25); end.

1. операт ор цикла, находЯЩИЙ N! ЗАПИСАН

* p:=1; for i:=1 to n do p:=p\*i
* p:=1; for i:=1 to n do p:=p\*I\*i
* p:=0; for i:=1 to n do p:=p\*i
* p:=1; for i:=1 to n do p:=p+i
* p:=1; for i:=1 to n do p:=i\*I

1. Дан фрагмент программы с использованием процедуры. Определите результаты выполнения процедуры, если при вызове процедуры a:=3; b:=-4  
   procedure swap (var a,b: integer);  
   var c:integer;  
   begin c:=b;b:=a;a:=c;  
   end;

* процедура неправильно организована
* a:=-4; b:=3
* a:=3; b:=-4
* a:=-4; b:=-4
* a:=3; b:=3

1. ЯЗЫК СТРУКТУРИРОВАННЫХ ЗАПРОСОВ

* HTML
* SQL
* PHP
* MySQL
* Oracle

1. ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ, РАЗРАБОТАННЫЙ ДЛЯ НАПИСАНИЯ WEB-ПРИЛОЖЕНИЙ

* HTML
* SQL
* PHP
* MySQL
* Oracle

1. ЯЗЫКОМ РАЗМЕТКИ ГИПЕРТЕКСТА ЯВЛЯЕТСЯ

* HTML
* SQL
* PHP
* MySQL
* Oracle

1. СОВОКУПНОСТЬ СТРУКТУРИРОВАННЫХ ДАННЫХ, КОТОРЫЕ ХРАНЯТСЯ В ВИДЕ ТАБЛИЦ

* табличный процессор
* СУБД
* информационная система
* база данных
* набор таблиц

1. ПРОГРАММА ПРОСМОТРА WWW-ДОКУМЕНТОВ

* шлюз
* протокол
* гипертекст
* веб-сервер
* браузер

1. ГИПЕРТЕКСТ – ЭТО

* информационная оболочка
* текст, содержащий иллюстрации
* информация в виде документов, имеющих ссылки на другие
* документы
* информационное хранилище
* текст, содержащий связи между таблицами

1. HTML – ЭТО

* программа просмотра www-документов
* язык программирования
* язык структурированных запросов
* язык разметки гипертекстов
* протокол взаимодействия клиент – сервер

1. БРАУЗЕР – ЭТО

* программа просмотра www-документов
* язык программирования
* язык структурированных запросов
* язык разметки гипертекстов
* протокол взаимодействия клиент – сервер

1. SQL – ЭТО

* программа просмотра www-документов
* язык программирования
* язык структурированных запросов
* язык разметки гипертекстов
* протокол взаимодействия клиент – сервер

1. PHP – ЭТО

* программа просмотра www-документов
* язык программирования
* язык структурированных запросов
* язык разметки гипертекстов
* протокол взаимодействия клиент – сервер

1. БАЗА ДАННЫХ, ПОДДЕРЖИВАЕМАЯ ЯЗЫКОМ PHP, – ЭТО …

* HTML
* SQL
* JavaScript
* MySQL
* SolidWorks

1. ВИД ИНФОРМАЦИИ, КОТОРУЮ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ В HTML-ДОКУМЕНТЕ, – ЭТО

* текст в ASCII-формате
* текст любого формата и графические рисунки
* любые мультимедиа-файлы
* текст любого формата и взаимосвязанные таблицы
* любые типы данных

1. НАЗНАЧЕНИЕ СИМВОЛОВ <HEAD> <TITLE></TITLE> <HEAD> – ВЫДЕЛЕНИЕ

* абзаца
* параграфа, пункта
* заголовка глав
* заголовка раздела
* заголовка страницы

1. ТЭГ-КОНТЕЙНЕР, ВКЛЮЧАЮЩИЙ ТЕХНИЧЕСКУЮ ИНФОРМАЦИЮ О HTML-ДОКУМЕНТЕ ЭТО

* <title> </title>
* <h1> </h1>
* <body> </body>
* <head> </head>
* <p> </p>

1. ТЭГ-КОНТЕЙНЕР, ВКЛЮЧАЮЩИЙ ОСНОВНОЙ ТЕКСТ HTML-ДОКУМЕНТА, – ЭТО

* <title> </title>
* <h1> </h1>
* <body> </body>
* <head> </head>
* <p> </p>

1. ТЭГ, ОПИСЫВАЮЩИЙ ССЫЛКУ НА ДРУГОЙ ДОКУМЕНТ, – ЭТО

* <a href=имя файла> </a>
* <a href=#имя раздела> </a>
* <a name=имя файла> </a>
* <ul><li> </ul>
* <a name=имя раздела> </a>

1. ТЭГ, ОПИСЫВАЮЩИЙ ССЫЛКУ НА МЕСТО В ЭТОМ ЖЕ ДОКУМЕНТЕ, – ЭТО

* <a href=имя файла> </a>
* <a href=#имя раздела> </a>
* <a name=имя файла> </a>
* <ul><li> </ul>
* <a name=имя раздела> </a>

1. ТЭГ, ОБОЗНАЧАЮЩИЙ РАЗДЕЛ ЗАГОЛОВКА HTML-ДОКУМЕНТА, – ЭТО

* <html>
* <head>
* <body>
* <title>
* <font>

1. ЗНАЧЕНИЕ ЖЕЛТОГО ЦВЕТА ФОНА, ОПРЕДЕЛЯЕМОГО КОДОМ, – ЭТО

* #FFFF00
* FFFF00
* &FF0
* #FF0
* @FFF00

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <BODY>, ЗАДАЮЩИЙ ЦВЕТ ФОНА WEB-СТРАНИЦЫ, – ЭТО

* color
* bgcolor
* background
* link
* text

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <BODY>, ЗАДАЮЩИЙ ФОНОВЫЙ РИСУНОК ДОКУМЕНТА, – ЭТО

* href
* bgcolor
* background
* src
* img

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <BODY>, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЙ ЦВЕТ УЖЕ ПРОСМОТРЕННЫХ ССЫЛОК, – ЭТО

* text
* alink
* color
* link
* vlink

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <BODY>, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЙ ЦВЕТ АКТИВНОЙ ССЫЛКИ, – ЭТО

* text
* alink
* color
* link
* vlink

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <BODY>, УСТАНАВЛИВАЮЩИЙ ЦВЕТ ТЕКСТА, – ЭТО

* background
* bgcolor
* color
* text
* alink

1. ТЭГ, ОТОБРАЖАЮЩИЙ ТЕКСТ ПОЛУЖИРНЫМ ШРИФТОМ, – ЭТО

* <i>
* <u>
* <b>
* <br>
* <tt>

1. ТЭГ, ОТОБРАЖАЮЩИЙ ТЕКСТ КУРСИВОМ, – ЭТО

* <i>
* <u>
* <b>
* <br>
* <tt>

1. ТЭГ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ВЫВОДА ТЕКСТА МОНОШИРИННЫМ ШРИФТОМ, – ЭТО

* <i>
* <u>
* <b>
* <br>
* <tt>

1. ТЭГ, ОТОБРАЖАЮЩИЙ ТЕКСТ ПОДЧЕРКНУТЫМ, – ЭТО

* <i>
* <u>
* <sub>
* <sup>
* <b>

1. ТЭГ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ СОЗДАНИЯ НИЖНЕГО ИНДЕКСА, – ЭТО

* <i>
* <u>
* <sub>
* <sup>
* <b>

1. ТЭГ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ВЕРХНЕГО ИНДЕКСА, – ЭТО

* <i>
* <u>
* <sub>
* <sup>
* <b>

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <FONT>, УКАЗЫВАЮЩИЙ ТИП ШРИФТА ТЕКСТА, – ЭТО

* type
* face
* size
* color
* align

1. ПАРАМЕТР ТЭГэтоА <FONT>, УКАЗЫВАЮЩИЙ ЦВЕТ ШРИФТА ТЕКСТА, –

* type
* bgcolor
* face
* color
* align

1. УКАЗАНИЕ ШРИФТА НАИБОЛЬШЕГО РАЗМЕРА, – ЭТО

* <font size=”4”>Текст</font>
* <font size=”6”>Текст</font>
* <font size=”7”>Текст</font>
* <font size=”+3”>Текст</font>
* <font size=”10”>Текст</font>

1. ТЭГ КОММЕНТАРИЯ «ТЕКСТ»

* <!--> ТЕКСТ <-->
* <!--> ТЕКСТ </-->
* <!-- ТЕКСТ /-->
* <!- ТЕКСТ ->
* <!-- ТЕКСТ -->

1. ТЭГ ПЕРЕВОДА СТРОКИ

* <br>
* <b>
* <p>
* <hr>
* <h1>

1. ТЕГ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ФОРМАТА ШРИФТА ТЕКСТА ВЕБ-ДОКУМЕНТА

* <p>
* <body>
* <font>
* <align>
* <text>

1. ТЭГ, ЗАДАЮЩИЙ САМЫЙ МЕЛКИЙ ЗАГОЛОВОК, ЭТО

* <h1>
* <h6>
* <h7>
* <title h=6>
* <h size=1>

1. ПАРАМЕТР ГОРИЗОНТАЛЬНОГО ВЫРАВНИВАНИЯ ТЕКСТА

* justify
* valign
* type
* align
* font

1. ТЭГ, ОПИСЫВАЮЩИЙ МАРКИРОВАННЫЙ СПИСОК

* <ol>
* <dl>
* <ul>
* <dt>
* <li>

1. ТЭГ, ОПИСЫВАЮЩИЙ НУМЕРОВАННЫЙ СПИСОК, – ЭТО

* <ol>
* <dl>
* <ul>
* <dt>
* <li>

1. ТЭГ, ПОМЕЧАЮЩИЙ КАЖДЫЙ ПУНКТ СПИСКА, – ЭТО

* <ol>
* <dl>
* <ul>
* <dt>

1. ТЭГ, ОПИСЫВАЮЩИЙ СПИСОК ОПРЕДЕЛЕНИЙ, – ЭТО

* <ol>
* <dl>
* <ul>
* <dt>
* <li>

1. ТЭГ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПУНКТА СПИСКА, – ЭТО

* <ol>
* <dl>
* <dd>
* <dt>
* <li>

1. ТЭГ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ ТЕРМИНА ПУНКТА СПИСКА, – ЭТО

* <dd>
* <dl>
* <ul>
* <dt>
* <li>

1. ТЭГ, ЗАДАЮЩИЙ ПОЛОЖЕНИЕ РИСУНКА, – ЭТО

* <img src=…>
* <align=…>
* <url=…>
* <hr>
* <p>

1. ТЭГ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ВСТАВКИ ИЗОБРАЖЕНИЯ НА ВЕБ-СТРАНИЦУ, – ЭТО

* <img>
* <background>
* <bgcolor>
* <p>
* <ul>

1. УКАЗАТЕЛЕМ ССЫЛКИ В ПРИМЕРЕ  
   <A HREF="EXAMPLE.HTML">ССЫЛКА</A> – ЯВЛЯЕТСЯ СЛОВО

* example.html
* href
* <a>
* ссылка
* url-адрес

1. АДРЕСНОЙ ЧАСТЬЮ ССЫЛКИ В ПРИМЕРЕ:   
   <A HREF="EXAMPLE.HTML"><IMG SRC="picture.gif"></A> – ЯВЛЯЕТСЯ СЛОВО

* example.html
* href
* <a>
* <img>
* picture.gif

1. ТЭГ, СЛУЖАЩИЙ ДЛЯ ЗАДАНИЯ РЯДА ЯЧЕЕК В ТАБЛИЦЕ, – ЭТО

* <tt>
* <td>
* <dt>
* <tr>
* <table>

1. ТЭГ, ОПИСЫВАЮЩИЙ ОТДЕЛЬНУЮ ЯЧЕЙКУ ТАБЛИЦЫ, – ЭТО

* <tt>
* <td>
* <dt>
* <tr>
* <table>

1. ТЭГ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ЗАДАНИЯ ЗАГОЛОВКА ТАБЛИЦЫ, – ЭТО

* <title>
* <head>
* <thead>
* <h1>
* <caption>

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <TABLE>, ЗАДАЮЩИЙ ТОЛЩИНУ РАМКИ ВОКРУГ ТАБЛИЦЫ, ЭТО

* value
* size
* border
* cellspacing
* cellpadding

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <TABLE>, ЗАДАЮЩИЙ ТОЛЩИНУ ЛИНИЙ СЕТКИ ВНУТРИ ТАБЛИЦЫ, – ЭТО

* value
* size
* border
* cellspacing
* cellpadding

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <TABLE>, ЗАДАЮЩИЙ РАЗМЕР ОТСТУПА МЕЖДУ РАМКОЙ ЯЧЕЙКИ И ДАННЫМИ ВНУТРИ НЕЕ, – ЭТО

* value
* size
* border
* cellspacing
* cellpadding

1. ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА ALIGN ТЭГА <CAPTION>, КОТОРОЕ ОН МОЖЕТ ПРИНИМАТЬ, – ЭТО

* middle
* bottom
* left
* right
* center

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <TD>, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ УКАЗАНИЯ КОЛИЧЕСТВА ОБЪЕДИНЯЕМЫХ ЯЧЕЕК ТАБЛИЦЫ ПО ВЕРТИКАЛИ, – ЭТО

* width
* cols
* colspan
* rows
* rowspan

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <TD>, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ УКАЗАНИЯ КОЛИЧЕСТВА ОБЪЕДИНЯЕМЫХ ЯЧЕЕК ТАБЛИЦЫ ПО ГОРИЗОНТАЛИ, – ЭТО

* width
* cols
* colspan
* rows
* rowspan

1. Вид таблицы, соответствующий фрагменту кода  
   <TABLE BORDER CELLPADDING=10>  
   <TR> <TH COLSPAN=2>Иванов И.И.</TH> </TR>  
   <TR> <TD> Группа </TD> <TD> Кибернетики </TD> </TR>  
   </TABLE>– …

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| * 1) |  | * 4) |  |
| * 2) |  | * 5) |  |
| * 3) |  | | |

1. Вид таблицы, соответствующий фрагменту кода  
   <TABLE BORDER CELLPADDING=10>  
   <TR> <TH ROWSPAN=2>Иванов И.И.</TH> <TD> Группа </TD> </TR>  
   <TR> <TD> Кибернетики </TD> </TR>  
   </TABLE>– …

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| * 1) |  |  |  |
| * 2) |  |  |  |
| * 3) |  | | |

1. Вид таблицы, соответствующий фрагменту кода  
   <TABLE BORDER=5 CELLSPACING=5>  
   <TR> <TH>Иванов И.И.</TH> <TD ROWSPAN=2> Группа </TD> </TR>  
   <TR> <TD> Кибернетики </TD> </TR>  
   </TABLE>– …

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Вид таблицы, соответствующий фрагменту кода  
   <TABLE BORDER=5 CELLPADDING=5>  
   <TR> <TH ROWSPAN=2>Иванов И.И.</TH> <TD> Группа </TD> </TR>  
   <TR> <TD> Кибернетики </TD> </TR>  
   </TABLE>– …

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. ТЭГ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ВСТРАИВАНИЯ МУЛЬТИМЕДИА В ВЕБ-ДОКУМЕНТЫ, – ЭТО

* <cite>
* <frame>
* <img>
* <embed>
* <file>

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <A>, СЛУЖАЩИЙ ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ДОКУМЕНТА В ОПРЕДЕЛЕННЫЙ ФРЕЙМ, – ЭТО

* href
* target
* src
* frameset
* name

1. ТЭГ, ОПИСЫВАЮЩИЙ ФРЕЙМОВУЮ СТРУКТУРУ, – ЭТО

* <table>
* <frame src>
* <noframes>
* <frame>
* <frameset>

1. ТЭГ, ОПИСЫВАЮЩИЙ ОДИНОЧНЫЙ ФРЕЙМ, – ЭТО

* <table>
* <caption>
* <noframes>
* <frame>
* <frameset>

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <FRAME>, ЗАДАЮЩИЙ ПОЛЯ ФРЕЙМА ПО ГОРИЗОНТАЛИ, – ЭТО

* marginwidth
* center
* marginheight
* cellpadding
* cellspacing

1. ПАРАМЕТР ТЭГА <FRAME>, ЗАДАЮЩИЙ ПОЛЯ ФРЕЙМА ПО ВЕРТИКАЛИ, – ЭТО

* marginwidth
* bottom
* marginheight
* cellpadding
* cellspacing

1. ТЭГ, ПАРАМЕТРОМ КОТОРОГО ЯВЛЯЕТСЯ TARGETДЛЯ ЗАГРУЗКИ ДОКУМЕНТА В ОПРЕДЕЛЕННЫЙ ФРЕЙМ, – ЭТО

* <frame>
* <a>
* <frameset>
* <embed>
* <img>

1. ЗАРЕЗЕРВИРОВАННОЕ ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА TARGET ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ДОКУМЕНТА В НОВОМ ОКНЕ БРАУЗЕРА – ЭТО

* \_name
* \_parent
* \_top
* \_self
* \_blank

1. ЗАРЕЗЕРВИРОВАННОЕ ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА TARGET ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ДОКУМЕНТА В ТОТ ФРЕЙМ, ГДЕ НАХОДИТСЯ ГИПЕРССЫЛКА, – ЭТО

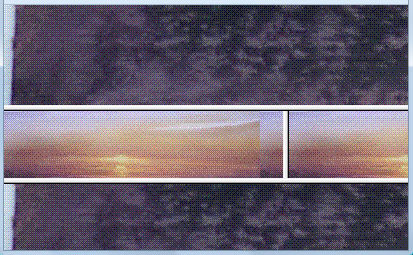
* \_name
* \_parent
* \_top
* \_self
* \_blank

1. Код фреймовой структуры, соответствующий рисунку, ЭТО



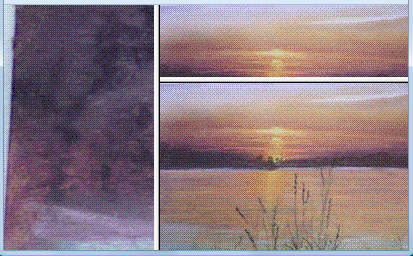
* <frameset rows="100,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset cols="30%,70%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  </frameset>
* <frameset cols="100,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset rows="30%,70%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  </frameset>
* <frameset cols="100,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset rows="80%,20%">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  </frameset>
* <frameset rows="100,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset cols="30%,70%">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  </frameset>
* <frameset rows="100,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset cols="80%,20%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  </frameset>

1. Код фреймовой структуры, соответствующий рисунку, ЭТО



* <frameset rows="100,\*,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset cols="30%,70%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  </frameset>
* <frameset rows="100,\*,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset cols="70%,30%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  <frame src="texture1.html">  
  </frameset>
* <frameset cols="100,\*,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset rows="70%,30%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  <frame src="texture1.html">  
  </frameset>
* <frameset rows="100,\*,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset cols="70%,30%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  </frameset>
* <frameset cols="100,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset rows="70%,30%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  <frame src="texture1.html">  
  </frameset>

1. Код фреймовой структуры, соответствующий рисунку, – ЭТО



* <frameset rows="150,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset cols="30%,70%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  </frameset>
* <frameset cols="150,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset rows="30%,70%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>
* <frameset cols="150,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frameset rows="30%,70%">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>  
  </frameset>
* <frameset rows="150,\*,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>
* <frameset cols="150,\*,\*">  
  <frame src="texture1.html">  
  <frame src="texture.html">  
  <frame src="texture.html">  
  </frameset>

1. ТЭГ, ПОЗВОЛЯЮЩИЙ ВСТАВИТЬ В ФОРМУ ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ, – ЭТО

* <select>
* <textarea>
* <option>
* <embed>
* <input>

1. ТЕГ, СОЗДАЮЩИЙ ВНУТРИ ФОРМЫ СПИСОК С ВОЗМОЖНЫМИ ЗНАЧЕНИЯМИ, – ЭТО

* <select>
* <textarea>
* <lebel>
* <embed>
* <input>

1. ТЕГ, СОЗДАЮЩИЙ ВНУТРИ ФОРМЫ ПОЛЕ ДЛЯ ВВОДА МНОГОСТРОЧНОГО ТЕКСТА, – ЭТО

* <text>
* <textarea>
* <input>
* <password>
* <select>

1. ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА TYPE ТЭГА <INPUT>, СОЗДАЮЩЕЕ ТЕКСТОВОЕ ПОЛЕ ВВОДА, – ЭТО

* textarea
* password
* text
* file
* checkbox

1. ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА TYPE ТЭГА <INPUT>, СОЗДАЮЩЕЕ ПОЛЕ ДЛЯ УСТАНОВКИ ФЛАЖКА, – ЭТО

* radio
* password
* reset
* checkbox
* submit

1. ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА TYPE ТЭГА <INPUT>, СОЗДАЮЩЕЕ ЭЛЕМЕНТ-ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ, – ЭТО

* radio
* password
* reset
* checkbox
* submit

1. ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА TYPE ТЭГА <INPUT>, СОЗДАЮЩЕЕ КНОПКУ ОТПРАВКИ ВВЕДЕННЫХ В ФОРМУ ДАННЫХ, – ЭТО

* radio
* password
* reset
* checkbox
* submit

1. ТЕГ, ОПИСЫВАЮЩИЙ КАЖДЫЙ ЭЛЕМЕНТ СПИСКА ВНУТРИ ФОРМЫ, – ЭТО

* <select>
* <option>
* <lebel>
* <embed>
* <input>

1. ТЭГ, ПОЗВОЛЯЮЩИЙ ВСТАВИТЬ ПОЯСНИТЕЛЬНУЮ НАДПИСЬ ДЛЯ ЭЛЕМЕНТА ФОРМЫ, – ЭТО

* <text>
* <input>
* <textarea>
* <lebel>
* <option>

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ БАЗ ДАННЫХ, – ЭТО

* CREATE DATABASE <Имя базы данных>;
* DESCRIBE <Имя базы данных>;
* CREATE TABLE <Имя базы данных>;
* UPDATE <Имя базы данных>;
* TRUNCATE DATABASE <Имя базы данных>;

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТАБЛИЦЫ В БАЗЕ ДАННЫХ, – ЭТО

* TRUNCATE TABLE <Имя таблицы> (<Имя поля1> <Тип данных>,   
  <Имя поля2> <Тип данных>);
* CREATE TABLE <Имя таблицы> (<Тип данных> <Имя поля1>,   
  <Тип данных> <Имя поля2>);
* SELECT TABLE <Имя таблицы> (<Имя поля1> <Тип данных>,   
  <Имя поля2> <Тип данных>);
* CREATE TABLE <Имя таблицы> (<Имя поля1> <Тип данных>,   
  <Имя поля2> <Тип данных>);
* UPDATE TABLE <Имя таблицы> (<Имя поля1> <Тип данных>,   
  <Имя поля2> <Тип данных>);

1. ВЕЩЕСТВЕННЫЙ ТИП ДАННЫХ, ВНОСИМЫХ В ТАБЛИЦУ, – ЭТО

* integer
* boolean
* double
* varchar
* void

1. ЛОГИЧЕСКИЙ ТИП ДАННЫХ, ВНОСИМЫХ В ТАБЛИЦУ, – ЭТО

* integer
* boolean
* double
* varchar
* float

1. ЦЕЛЫЙ ТИП ДАННЫХ, ВНОСИМЫХ В ТАБЛИЦУ, – ЭТО

* integer
* boolean
* double
* varchar
* float

1. СИМВОЛЬНЫЙ ТИП ДАННЫХ, ВНОСИМЫХ В ТАБЛИЦУ, – ЭТО

* integer
* boolean
* double
* varchar
* float

1. ОПЦИЯ ТАБЛИЦЫ, ЗАДАЮЩАЯ ПОЛЕ-СЧЕТЧИК, – ЭТО

* null
* auto\_increment
* auto\_count
* first key
* primary key

1. ОПЦИЯ ТАБЛИЦЫ, КОТОРАЯ ЗАДАЕТ ПОЛЕ, ЯВЛЯЮЩЕЕСЯ ПЕРВИЧНЫМ КЛЮЧОМ, – ЭТО

* key
* auto\_increment
* auto\_count
* first key
* primary key

1. SQL-КОМАНДА, ОТОБРАЖАЮЩАЯ СТРУКТУРУ ТАБЛИЦЫ, – ЭТО

* INSERT INTO <Имя таблицы>;
* CREATE TABLE <Имя таблицы>;
* DESCRIBE <Имя таблицы>;
* UPDATE <Имя таблицы>;
* TRUNCATE TABLE <Имя таблицы>;

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ ВСТАВКИ ДАННЫХ В ТАБЛИЦУ, – ЭТО

* INSERT INTO <Имя таблицы> (<Поле1>,<Поле2>, …)
* VALUES (‘<Значение1>’,’<Значение2>’, …);
* CREATE TABLE <Имя таблицы> (<Поле1>,<Поле2>, …)
* VALUES (‘<Значение1>’,’<Значение2>’, …);
* INSERT INTO <Имя таблицы> (<Поле1>,<Поле2>, …);
* SELECT <Поле1>, <Поле2>, … FROM <Имя\_таблицы>;
* INSERT INTO <Имя таблицы> (‘<Значение1>’,’<Значение2>’, …)
* VALUES(<Поле1>,<Поле2>, …);

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ ОБНОВЛЕНИЯ ЗАПИСИ В ТАБЛИЦЕ, – ЭТО

* INSERT INTO <Имя таблицы> WHERE <Условие>;
* DELETE FROM <Имя таблицы> WHERE <Условие>;
* SELECT <Поле1> FROM <Имя\_таблицы> WHERE <Условие1>;
* UPDATE <Имя таблицы> SET <Поле1>=‘<Значение1>’ WHERE <Условие>;
* TRUNCATE FROM <Имя таблицы> WHERE <Условие>;

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ ОЧИСТКИ ТАБЛИЦЫ, – ЭТО

* DROP TABLE <Имя таблицы>;
* DESCRIBE <Имя таблицы>;
* DELETE TABLE <Имя таблицы>;
* UPDATE <Имя таблицы>;
* TRUNCATE TABLE <Имя таблицы>

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ УДАЛЕНИЯ ТАБЛИЦЫ, – ЭТО

* DROP TABLE <Имя таблицы>;
* DESCRIBE <Имя таблицы>;
* DELETE TABLE <Имя таблицы>;
* UPDATE <Имя таблицы>;
* TRUNCATE TABLE <Имя таблицы>

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ ВЫБОРА ЗАПИСЕЙ ИЗ ТАБЛИЦЫ, – ЭТО

* INSERT INTO <Имя таблицы> WHERE <Условие>;
* DELETE FROM <Имя таблицы> WHERE <Условие>;
* SELECT <Поле1> FROM <Имя\_таблицы> WHERE <Условие1>;
* UPDATE <Имя таблицы> SET <Поле1>=‘<Значение1>’ WHERE <Условие>;
* TRUNCATE FROM <Имя таблицы> WHERE <Условие>;

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ ВЫБОРА ВСЕХ ДАННЫХ ИЗ ТАБЛИЦЫ, – ЭТО

* SELECT all FROM <Имя таблицы>;
* SELECT \* FROM <Имя таблицы>;
* INSERT \* FROM <Имя таблицы>;
* TRUNCATE FROM <Имя таблицы>;
* UPDATE <Имя таблицы>;

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ СОРТИРОВКИ ВЫБРАННЫХ ДАННЫХ ИЗ ТАБЛИЦЫ ПО УБЫВАНИЮ, – ЭТО

* SELECT all FROM <Имя таблицы> ORDER BY <Имя\_поля2> DESC;
* SELECT \* FROM <Имя таблицы> ORDER BY <Имя\_поля2>;
* INSERT \* FROM <Имя таблицы> ORDER BY <Имя\_поля2> DESC;
* SELECT \* FROM <Имя таблицы> ORDER BY <Имя\_поля2> DESC;
* INSERT \* FROM <Имя таблицы> ORDER BY <Имя\_поля2> ;

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ РАСЧЕТА КОЛИЧЕСТВА ЗАПИСЕЙ В ТАБЛИЦЕ, – ЭТО

* SELECT SUM FROM <Имя таблицы>;
* SELECT COUNT FROM <Имя таблицы>;
* SELECT SUM(<Поле>) FROM <Имя таблицы>;
* SELECT AVG(<Поле>) FROM <Имя таблицы>;
* SELECT COUNT(<Поле>) FROM <Имя таблицы>;

1. SQL-КОМАНДА, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ДЛЯ ВЫБОРА СРЕДНЕЙ СУММЫ ЗАПИСЕЙ ТАБЛИЦЫ, БОЛЬШЕЙ ЗАДАННОГО ЗНАЧЕНИЯ (5000), – ЭТО

* SELECT AVG(<Поле>) AS s FROM <Имя таблицы> WHERE s>5000;
* SELECT SUM(<Поле>) AS s FROM <Имя таблицы> WHERE s>5000;
* SELECT AVG(<Поле>) FROM <Имя таблицы> WHERE (<Поле>)>5000;
* SELECT AVG(<Поле>) AS s FROM <Имя таблицы> HAVING s>5000;
* SELECT AVG(<Поле>) AS s WHERE s>5000;

1. МОДЕЛИРОВАНИЕ — ЭТО

* процесс замены реального объекта (процесса, явления) моделью, отражающей его существенные признаки с точки зрения достижения конкретной цели;
* процесс демонстрации моделей одежды в салоне мод;
* процесс неформальной постановки конкретной задачи;
* процесс замены реального объекта (процесса, явления) другим материальным или идеальным объектом;
* процесс выявления существенных признаков рассматриваемого объекта.

1. МОДЕЛЬ — ЭТО

* фантастический образ реальной действительности;
* материальный или абстрактный заменитель объекта, отражающий его пространственно-временные характеристики;
* материальный или абстрактный заменитель объекта, отражающий его существенные характеристики;
* описание изучаемого объекта средствами изобразительного искусства;
* информация о несущественных свойствах объекта.

1. ПРИ ИЗУЧЕНИИ ОБЪЕКТА РЕАЛЬНОЙ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ МОЖНО СОЗДАТЬ

* одну единственную модель;
* несколько различных видов моделей, каждая из которых отражает те или иные существенные признаки объекта;
* одну модель, отражающую совокупность признаков объекта;
* точную копию объекта во всех проявлениях его свойств и поведения;
* вопрос не имеет смысла.

1. ПРОЦЕСС ПОСТРОЕНИЯ МОДЕЛИ, КАК ПРАВИЛО, ПРЕДПОЛАГАЕТ

* описание всех свойств исследуемого объекта;
* выделение наиболее существенных с точки зрения решаемой задачи свойств объекта;
* выделение свойств объекта безотносительно к целям решаемой задачи;
* описание всех пространственно-временных характеристик изучаемого объекта;
* выделение не более трех существенных признаков объекта.

1. УСЛОВИЕ, КОТОРОЕ НЕ ПОДХОДИТ К УСЛОВИЯМ ИЗОМОРФИЗМА МОДЕЛИ, ЯВЛЯЕТСЯ

* должно существовать сходство по форме при различии основных структур
* не должно существовать сходство по форме при различии основных структур
* должно существовать различие по форме при различии основных структур
* должно существовать сходство по форме при сходстве основных структур
* все ответы верные

1. НЕФОРМАЛЬНЫМИ УРАВНЕНИЯМ МАТЕМАТИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ ОТНОСЯТСЯ

* динамические уравнения
* дифференциальные уравнения
* квадратные уравнения
* нелинейные уравнения
* аналитические уравнения

1. СПЕЦИАЛЬНО СИНТЕЗИРОВАННЫЙ ДЛЯ УДОБСТВА ИССЛЕДОВАНИЯ ОБЪЕКТ, КОТОРЫЙ ОБЛАДАЕТ НЕОБХОДИМОЙ СТЕПЕНЬЮ ПОДОБИЯ ИСХОДНОМУ ОБЪЕКТУ, АДЕКВАТНОЙ ЦЕЛЯМ ИССЛЕДОВАНИЯ НАЗЫВАЮТ

* уравнение
* модель
* структура
* система
* формат

1. ПЕРЕХОД ОТ РЕАЛЬНОГО ОБЪЕКТА К НЕКОТОРОЙ ЛОГИЧЕСКОЙ СХЕМЕ НАЗЫВАЮТ

* анализ объекта
* моделированием
* унификацией объекта
* формализацией объекта
* табуляцией

1. КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ИСПОЛЬЗУЕТ

* статистические модели
* имитационные модели
* динамические модели
* физические модели
* математические модели

1. НАТУРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ - ЭТО

* моделирование, при котором в модели узнается моделируемый объект, то есть натурная модель всегда имеет визуальную схожесть с объектом- оригиналом
* создание математических формул, описывающих форму или поведение объекта-оригинала
* моделирование, при котором в модели узнается какой-либо отдельный признак объекта-оригинала
* совокупность данных, содержащих текстовую информацию об объекте-оригинале
* создание таблицы, содержащей информацию об объекте оригинале модель относится к модели по степени детализации

1. БОЛЬШИНСТВО МОДЕЛЕЙ

* эквивалентны
* эквифинальны
* тождественны
* изоморфны
* идентичны

1. УСТАНАВЛИВАЕМЫЕ ПРЕДЕЛЫ ИЗМЕНЕНИЯ ЗНАЧЕНИЙ ПЕРЕМЕННЫХ НАЗЫВАЮТ

* входными данными
* выходными данными
* управлениями
* ограничениями
* изменениями

1. ЧИСЛЕННЫЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ЗАДАЧ, ПРИ КОТОРОМ ИСКОМЫЕ ВЕЛИЧИНЫ ПРЕДСТАВЛЯЮТСЯ ВЕРОЯТНОСТНЫМИ ХАРАКТЕРИСТИКАМИ КАКОГО-ЛИБО СЛУЧАЙНОГО ЯВЛЕНИЯ НАЗЫВАЮТ

* динамическое моделирование
* статистическое моделирование
* численное моделирование
* имитационное моделирование
* математическое моделирование

1. СПОСОБ ИССЛЕДОВАНИЯ РАЗЛИЧНЫХ ПРОЦЕССОВ ПУТЕМ ИЗУЧЕНИЯ ЯВЛЕНИЙ, ИМЕЮЩИХ РАЗЛИЧНОЕ ФИЗИЧЕСКОЕ СОДЕРЖАНИЕ, НО ОПИСЫВАЕМЫХ ОДИНАКОВЫМИ МАТЕМАТИЧЕСКИМИ СООТНОШЕНИЯМИ

* динамическое моделирование
* статистическое моделирование
* численное моделирование
* имитационное моделирование
* математическое моделирование

1. ТЕОРЕМУ «ЧТОБЫ СРЕДНЕЕ АРИФМЕТИЧЕСКОЕ НЕЗАВИСИМЫХ РЕАЛИЗАЦИЙ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ СХОДИЛОСЬ С ВЕРОЯТНОСТЬЮ ЕДИНИЦА К ЕЕ МАТЕМАТИЧЕСКОМУ ОЖИДАНИЮ, НЕОБХОДИМО И ДОСТАТОЧНО, ЧТОБЫ ЭТО МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ОЖИДАНИЕ СУЩЕСТВОВАЛО» СФОРМУЛИРОВАЛ

* Евклид
* Котельников
* Монте-Карло
* Колмагоров
* Стив Джобс

1. ПОСТРОЕНИЕ ВЫВОДОВ ПО ДАННЫМ, ПОЛУЧЕННЫМ ПУТЕМ ИМИТАЦИИ НАЗЫВАЮТ

* интерпретацией
* адаптацией
* локализацией
* иммитацией
* доказательством

1. ОСНОВУ МЕТОДОВ МОНТЕ-КАРЛО ЗАЛОЖИЛ

* Монте-Карло
* Нейман
* Котельников
* Колмагоров
* Цузе

1. ВЫЧИСЛЕНИЕ ОПРЕДЕЛЕННОГО ИНТЕГРАЛА ЯВЛЯЕТСЯ ПРИМЕРОМ

* динамического моделирования
* математического моделирования
* статистического моделирования
* диффузионного моделирования
* алгоритмического моделирования

1. ЧИСЛЕННЫЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ УРАВНЕНИЙ В ЧАСТНЫХ ПРОИЗВОДНЫХ, ПРИМЕНЯЕМЫЙ В ПРИКЛАДНОЙ МЕХАНИКЕ -

* метод серединных элементов
* экспериментальным методом
* метод конечных элементов
* метод статистических элементов
* метод начальных элементов

1. ГЕНЕРАТОРЫ СЛУЧАЙНЫХ ЧИСЕЛ ДЕЛЯТСЯ НА

* статистические, алгоритмические, физические
* физические, табличные, алгоритмические
* имитационные, диффузионные, алгоритмические
* табличные, физические, концептуальные
* математические, табличные, графические

1. X=(X1,X2,…XM) В ОБЩЕМ ВИДЕ СТРУКТУРЫ МОДЕЛИ   
   E = Ф(Y, X, A, Ξ) ПРЕДСТАВЛЯЮТ

* вектор входных переменных
* вектор выходных переменных
* вектор управлений
* вектор возмущений
* вектор начальных данных

1. ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ЕДИНСТВЕННОГО РЕШЕНИЯ УРАВНЕНИЯ ТЕПЛОПРОВОДНОСТИ НУЖНО

* присоединить к уравнению начальные условия
* присоединить к уравнению граничные условия
* присоединить к уравнению ограничения на функцию
* присоединить к уравнению ограничения на управление
* присоединить к уравнению начальные и граничные условия

1. МЕТОД СТАТИСТИЧЕСКИХ ИСПЫТАНИЙ НАЗЫВАЮТ МЕТОДОМ

* случайным
* нелинейным
* Колмагорова
* линейным
* Монте-Карло

1. МАТЕМАТИЧЕСКОЙ ОСНОВОЙ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ МЕТОДОВ МОНТЕ-КАРЛО ЯВЛЯЕТСЯ

* теорема Котельникова
* закон больших чисел в форме Колмагорова
* закон больших чисел в форме Котельникова
* теорема Найквиста
* теорема Пифагора

1. МАТЕМАТИЧЕСКИЕ МОДЕЛИ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ ОБЪЕКТОВ ХИМИЧЕСКОЙ, ПИЩЕВОЙ И МИКРОБИОЛОГИЧЕСКОЙ ПРОМЫШЛЕННОСТИ ЧАЩЕ ВСЕГО ОПИСЫВАЮТСЯ

* уравнениями в частных производных
* дифференциальными уравнениями
* нелинейными уравнениями
* линейными уравнениями
* вероятностными системами

1. ДЛЯ ОПТИМИЗАЦИИ СТАТИЧЕСКИХ РЕЖИМОВ ДЕЙСТВУЮЩЕГО ОБЪЕКТА И РАСЧЕТА СИСТЕМ АВТОМАТИЧЕСКОГО РЕГУЛИРОВАНИЯ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ МОДЕЛИ

* построенные численным методом
* построенные вероятностным методом
* построенные статистическим методом
* построенные экспериментальным методом
* построенные графическим методом

1. ОЗНАКОМЛЕНИЕ С КОНСТРУКЦИЕЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ОБЪЕКТА ПРОИСХОДИТ НА ЭТАПЕ

* моделирования объекта
* тестирования объекта
* проектирования объекта
* эксплуатации объекта
* изучения объекта

1. СЛУЧАЙНЫЙ ВЫБОР ПРОВОДИТСЯ С ПОМОЩЬЮ

* функции распределения
* случайных чисел
* математического ожидания
* табличных значений
* плотности распределения

1. В КАЧЕСТВЕ ИНДИКАТОРОВ В ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНЫХ МЕТОДАХ ИССЛЕДОВАНИЯ СТРУКТУРЫ ПОТОКОВ А АППАРАТЕ ЧАЩЕ ИСПОЛЬЗУЮТ

* температурный датчик
* датчик давления
* гигрометр
* растворы солей и кислот
* дистиллированные растворы

1. В ОСНОВНОМ НЕФОРМАЛЬНЫЕ МАТЕМАТИЧЕСКИЕ МОДЕЛИ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ ОБЪЕКТОВ

* эквифинальны
* эквивалентны
* нелинейны
* линейны
* тождественны

1. ИСКОМУЮ ВЕЛИЧИНУ В ПРОВЕДЕНИИ ВЫЧИСЛЕНИЙ В СТАТИСТИЧЕСКОМ МОДЕЛИРОВАНИИ ПРЕДСТАВЛЯЮТ КАК

* интеграл от случайной величины
* вероятность случайной переменной
* функцию распределения случайной величины
* плотность распределения случайной величины
* математическое ожидание от случайного исхода некоторого явления

1. ПРИ ИЗУЧЕНИИ ОБЪЕКТА РЕАЛЬНОЙ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ МОЖНО СОЗДАТЬ

* одну единственную модель;
* несколько различных видов моделей, каждая из которых отражает те или иные существенные признаки объекта;
* одну модель, отражающую совокупность признаков объекта;
* точную копию объекта во всех проявлениях его свойств и поведения;
* вопрос не имеет смысла.

1. ПРОЦЕСС ПОСТРОЕНИЯ МОДЕЛИ, КАК ПРАВИЛО, ПРЕДПОЛАГАЕТ

* описание всех свойств исследуемого объекта;
* выделение наиболее существенных с точки зрения решаемой задачи свойств объекта;
* выделение свойств объекта безотносительно к целям решаемой задачи;
* описание всех пространственно-временных характеристик изучаемого объекта;
* выделение не более трех существенных признаков объекта

1. НАТУРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ЭТО

* моделирование, при котором в модели узнается моделируемый объект, то есть натурная модель всегда имеет визуальную схожесть с объектом- оригиналом;
* создание математических формул, описывающих форму или поведение объекта-оригинала;
* моделирование, при котором в модели узнается какой-либо отдельный признак объекта-оригинала;
* совокупность данных, содержащих текстовую информацию об объекте-оригинале;
* создание таблицы, содержащей информацию об объекте-оригинале.

1. ИНФОРМАЦИОННОЙ МОДЕЛЬЮ ОБЪЕКТА НЕЛЬЗЯ СЧИТАТЬ:

* описание объекта-оригинала с помощью математических формул;
* другой объект, не отражающий существенных признаков и свойств объекта-оригинала;
* совокупность данных в виде таблицы, содержащих информацию о качественных и количественных характеристиках объекта-оригинала;
* описание объекта-оригинала на естественном или формальном языке;
* совокупность записанных на языке математики формул, описывающих поведение объекта-оригинала.

1. МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ ОБЪЕКТА — ЭТО:

* созданная из какого-либо материала модель, точно отражающая внешние признаки объекта-оригинала;
* описание в виде схемы внутренней структуры изучаемого объекта;
* совокупность данных, содержащих информацию о количественных характеристиках объекта и его поведения в виде таблицы;
* отражающих те или иные свойства объекта-оригинала или его поведение;

1. К ЧИСЛУ МАТЕМАТИЧЕСКИХ МОДЕЛЕЙ ОТНОСИТСЯ

* милицейский протокол;
* правила дорожного движения;
* формула нахождения корней квадратного уравнения;
* кулинарный рецепт;
* инструкция по сборке мебели.

1. К ЧИСЛУ ДОКУМЕНТОВ, ПРЕДСТАВЛЯЮЩИХ СОБОЙ ИНФОРМАЦИОННУЮ МОДЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ ГОСУДАРСТВОМ, МОЖНО ОТНЕСТИ

* Конституцию РФ;
* географическую карту России;
* Российский словарь политических терминов;
* схему Кремля;
* список депутатов государственной Думы.

1. К ИНФОРМАЦИОННЫМ МОДЕЛЯМ, ОПИСЫВАЮЩИМ ОРГАНИЗАЦИЮ УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА В ШКОЛЕ, МОЖНО ОТНЕСТИ:

* классный журнал;
* расписание уроков;
* список учащихся школы;
* перечень школьных учебников;
* перечень наглядных учебных пособий.

1. ОТМЕТЬ ЛОЖНОЕ ПРОДОЛЖЕНИЕ К ВЫСКАЗЫВАНИЮ: «К ИНФОРМАЦИОННОМУ ПРОЦЕССУ ПОИСКА ИНФОРМАЦИИ МОЖНО ОТНЕСТИ»

* непосредственное наблюдение;
* чтение справочной литературы;
* запрос к информационным системам;
* построение графической модели явления;
* прослушивание радиопередач.

1. ОТМЕТЬ ИСТИННОЕ ВЫСКАЗЫВАНИЕ

* непосредственное наблюдение — это хранение информации;
* чтение справочной литературы — это поиск информации;
* запрос к информационным системам — это защита информации;
* построение графической модели явления — это передача информации;
* прослушивание радиопередачи — это процесс обработки информации.

1. РИСУНКИ, КАРТЫ, ЧЕРТЕЖИ, ДИАГРАММЫ, СХЕМЫ, ГРАФИКИПРЕДСТАВЛЯЮТ СОБОЙ

* табличные информационные модели;
* математические модели;
* натурные модели;
* графические информационные модели;
* иерархические информационные модели.

1. ОПИСАНИЕ ГЛОБАЛЬНОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ СЕТИ ИНТЕРНЕТ В ВИДЕ СИСТЕМЫ ВЗАИМОСВЯЗАННЫХ СЛЕДУЕТ РАССМАТРИВАТЬ КАК:

* натурную модель;
* табличную модель;
* графическую модель;
* математическую модель;
* сетевую модель.

1. ФАЙЛОВАЯ СИСТЕМА ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА НАИБОЛЕЕ АДЕКВАТНО МОЖЕТ БЫТЬ ОПИСАНА В ВИДЕ

* табличной модели;
* графической модели;
* иерархической модели;
* натурной модели;
* математической модели.

1. В БИОЛОГИИ КЛАССИФИКАЦИЯ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ ЖИВОТНОГО МИРА ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ:

* иерархическую модель;
* табличную модель;
* графическую модель;
* математическую модель;
* натурную модель.

1. РАСПИСАНИЕ ДВИЖЕНИЕ ПОЕЗДОВ МОЖЕТ РАССМАТРИВАТЬСЯ В

* натурной модели;
* табличной модели;
* графической модели;
* компьютерной модели;
* математической модели.

1. ГЕОГРАФИЧЕСКУЮ КАРТУ СЛЕДУЕТ РАССМАТРИВАТЬ, СКОРЕЕ ВСЕГО КАК

* математическую информационную модель;
* вербальную информационную модель;
* табличную информационную модель.
* графическую информационную модель;
* натурную модель.

1. К ЧИСЛУ САМЫХ ПЕРВЫХ ГРАФИЧЕСКИХ ИНФОРМАЦИОННЫХ МОДЕЛЕЙ СЛЕДУЕТ ОТНЕСТИ

* наскальные росписи;
* карты поверхности Земли;
* книги с иллюстрациями;
* строительные чертежи и планы;
* иконы.

1. УКАЖИТЕ ЛОЖНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ

* строгих правил построения любой модели сформулировать невозможно;
* никакая модель не может заменить само явление, но при решении конкретной задачи она может оказаться очень полезным инструментом;
* совершенно неважно, какие объекты выбираются в качестве моделирующих — главное, чтобы с их помощью можно было бы отразить наиболее существенные черты, признаки изучаемого объекта;
* модель содержит столько же информации, сколько и моделируемый объект.

1. ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ ИСХОДНЫХ ДАННЫХ; ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ РЕЗУЛЬТАТА, РАЗРАБОТКА АЛГОРИТМА, РАЗРАБОТКА И ПРОГРАММЫ, ОТЛАДКА И ИСПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ, АНАЛИЗ И ИНТЕРПРЕТАЦИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ — ЭТО

* разработка алгоритма решения задач;
* список команд исполнителю;
* анализ существующих задач;
* этапы решения задачи с помощью компьютера;
* алгоритм математической задачи.

1. В КАЧЕСТВЕ ПРИМЕРА МОДЕЛИ ПОВЕДЕНИЯ МОЖНО НАЗВАТЬ

* список учащихся школы;
* план классных комнат;
* правила техники безопасности в компьютерном классе;
* план эвакуации при пожаре;
* чертежи школьного здания.

1. КОМПЬЮТЕРНОЕ ИМИТАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ЯДЕРНОГО ВЗРЫВА НЕ ПОЗВОЛЯЕТ

* экспериментально проверить влияние высокой температуры и облучения на природные объекты;
* провести натурное исследование процессов, протекающих в природе в процессе взрыва и после взрыва;
* уменьшить стоимость исследований и обеспечить безопасность людей;
* получить достоверные данные о влиянии взрыва на здоровье людей;
* получить достоверную информацию о влиянии ядерного взрыва на растения и животных в зоне облучения.

1. С ПОМОЩЬЮ КОМПЬЮТЕРНОГО ИМИТАЦИОННОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ НЕЛЬЗЯ ИЗУЧАТЬ

* демографические процессы, протекающие в социальных системах;
* тепловые процессы, протекающие в технических системах;
* инфляционные процессы в промышленно-экономических системах;
* процессы психологического взаимодействия учеников классе;
* траектории движения планет и космических кораблей в безвоздушном пространстве.

1. УРАВНЕНИЕ ВИДА DU/DT=A 2 D 2 U/DT 2 НАЗЫВАЮТ

* уравнением теплопроводности
* уравнением термодинамики
* уравнением Лапласа
* квазилинейным уравнением
* гиперболическим уравнением

1. ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОЕ УРАВНЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ЭЛЛИПТИЧЕСКИМ ПРИ УСЛОВИИ

* A/C-B\*B=0
* AC-B\*B=0
* AC-B=0
* AC-B\*B<>0
* AC+B\*B>0

1. УРАВНЕНИЕ, ЛИНЕЙНОЕ ОТНОСИТЕЛЬНО ВСЕХ СТАРШИХ ПРОИЗВОДНЫХ ОТ НЕИЗВЕСТНОЙ ФУНКЦИИ НАЗЫВАЮТ

* квазилинейное
* элиптическое
* гиперболическое
* линейное
* нелинейное

1. ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОЕ УРАВНЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ГИПЕРБОЛИЧЕСКИМ ПРИ УСЛОВИИ

* A/C-B\*B=0
* AC-B\*B<0
* AC-B=0
* AC-B\*B<>0
* AC+B\*B>0

1. УСЛОВИЯ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ЗНАЧЕНИЯ ИСКОМОЙ ФУНКЦИИ ПРИ ОДНОМ ЗНАЧЕНИИ НЕЗАВИСИМОЙ ПЕРЕМЕННОЙ НАЗЫВАЮТ

* граничными
* исходными
* определенными
* начальными
* конечными

1. ПОРЯДКОМ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОГО УРАВНЕНИЯ В ЧАСТНЫХ ПРОИЗВОДНЫХ НАЗЫВАЮТ

* количество неизвестных
* порядок старшей частной производной
* порядок младшей частной производной
* количество слагаемых
* число начальных данных

1. ФУНКЦИЯ U(X, Y) В УРАВНЕНИИ ПУАССОНА ПРИ РЕШЕНИИ ЕГО КОНЕЧНО-РАЗНОСТНЫМ МЕТОДОМ ПРЕДСТАВЛЯЕТСЯ ЗНАЧЕНИЯМИ

* элементов матрицы
* на оси абсцисс
* в узлах прямоугольной сетки
* на оси ординат
* произвольными

1. ДЛЯ РЕШЕНИЯ УРАВНЕНИЯ ПУАССОНА В ВИДЕ А \* U = B НЕ ИСПОЛЬЗУЮТ МЕТОДЫ

* Лапласса
* Колмогорова
* Котельникова
* Дирихле
* Найквисти

1. ДЕЛЬТА-ФУНКЦИЮ МОЖНО ОПРЕДЕЛИТЬ КАК

* δ(x)=-limϖ(x)
* δ(x)=limϖ(x+у)
* δ(x)=limϖ(x-у)
* δ(x)=limϖ(x\*х)
* δ(x)=limϖ(x-х\*у)

1. ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОЕ УРАВНЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ПАРАБОЛИЧЕСКИМ ПРИ УСЛОВИИ

* AC-B\*B=0
* AC-B>0
* AC-B\*B<0
* AC-B\*B>0
* A/C-B\*B=0

1. УСЛОВИЯ R, СР, K = CONST ДЛЯ ТЕПЛОПРОВОДНОСТИ СТЕРЖНЯ ГОВОРЯТ О

* не однородности стержня
* линейности стержня
* постоянстве стержня
* нелинейности стержня
* однородности стержня

1. СЛУЧАЙНАЯ ВЕЛИЧИНА X(T) –ЧИСЛО СОБЫТИЙ ПРОСТЕЙШЕГО ПОТОКА НА УЧАСТКЕ ВРЕМЕНИ Т, ИМЕЕТ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ

* показательное
* пуассоновское
* биномиальное
* ординарное
* дикретное

1. СРЕДНЕЕ ЧИСЛО СОБЫТИЙ ПОТОКА, ПРИХОДЯЩЕЕСЯ НА ЕДИНИЦУ ВРЕМЕНИ, НАЗЫВАЕТСЯ

* мощностью
* дисперсией
* математическим ожиданием
* закон распределения
* интенсивностью

1. ЕСЛИ ПОТОК ЗАЯВОК ОГРАНИЧЕН И ЗАЯВКИ, ПОКИНУВШИЕ СИСТЕМУ, НЕ МОГУТ В НЕЕ ВОЗВРАЩАТЬСЯ, СИСТЕМА МАССОВОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ ЯВЛЯЕТСЯ

* открытой
* замкнутой
* многофазной
* однофазной
* разомкнутой

1. СИСТЕМА МАССОВОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ ЯВЛЯЕТСЯ МАРКОВСКОЙ, ЕСЛИ ВСЕ ПОТОКИ СОБЫТИЙ, ПЕРЕВОДЯЩИЕ ЕЕ ИЗ СОСТОЯНИЯ В СОСТОЯНИЕ

* регулярные
* броуновские
* пуассоновские
* эйлеровские
* стационарные

1. СЛУЧАЙНЫЙ ПРОЦЕСС, ПРИ КОТОРОМ ВЕРОЯТНОСТЬ ЛЮБОГО СОСТОЯНИЯ СИСТЕМЫ МАССОВОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ В БУДУЩЕМ ЗАВИСИТ ТОЛЬКО ОТ ЕЕ СОСТОЯНИЯ В НАСТОЯЩЕМ И НЕ ЗАВИСИТ ОТ ЕЕ СОСТОЯНИЙ В ПРОШЛОМ, НАЗЫВАЕТСЯ

* пуассоновским
* марковским
* регулярным
* броуновским
* эйлеровским

1. ОДНОРОДНЫЕ СОБЫТИЯ В МОДЕЛИРОВАНИИ ПРОЦЕССОВ ОБСЛУЖИВАНИЯ НАЗЫВАЮТ

* заявки
* обслуживание
* нагрузка
* входной поток
* выходной поток

1. УСТАНОВИТЕ ПРАВИЛЬНУЮ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ БЛОКОВ СХЕМЫ СИСТЕМЫ МАССОВОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ: 1)КАНАЛЫ ОБСЛУЖИВАНИЯ 2)ВЫХОДЯЩИЙ ПОТОК ЗАЯВОК 3)ВХОДЯЩИЙ ПОТОК ЗАЯВОК 4)ОЧЕРЕДЬ:

* 1 2 3 4
* 3 4 1 2
* 4 3 1 2
* 3 4 2 1
* 1 2 4 3

1. КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ - ЭТО

* процесс построения модели компьютерными средствами;
* процесс исследования объекта с помощью его компьютерной модели;
* построение модели на экране компьютера;
* решение конкретной задачи с помощью компьютера;
* отладка конкретной задачи с помощью компьютера

1. ВЕРБАЛЬНОЙ МОДЕЛЬЮ ЯВЛЯЕТСЯ

* модель автомобиля;
* модель самолета;
* формула закона всемирного тяготения;
* номенклатура списка товаров на складе;
* сборник правил дорожного движения

1. МАТЕМАТИЧЕСКОЙ МОДЕЛЬЮ ЯВЛЯЕЬТСЯ

* модель автомобиля;
* сборник правил дорожного движения;
* формула закона всемирного тяготения;
* номенклатура списка товаров на складе;
* рецепт.

1. ИНФОРМАЦИОННОЙ МОДЕЛЬЮ ЯВЛЯЕТСЯ

* модель автомобиля;
* сборник правил дорожного движения;
* формула закона всемирного тяготения;
* номенклатура списка товаров на складе;
* математическое уравнение

1. К ДЕТЕРМИНИРОВАННЫМ МОДЕЛЯМ ОТНОСИТСЯ

* модель случайного блуждания частицы;
* модель формирования очереди;
* модель свободного падения тела в среде с сопротивлением;
* модель игры «орел - орешка»;
* модель автомобильной заправки

1. К СТОХАСТИЧЕСКИМ МОДЕЛЯМ ОТНОСИТСЯ

* модель движения тела, брошенного под углом к горизонту;
* модель броуновского движения;
* модель таяния кусочка льда в стакане;
* модель обтекания газом крыла самолета;
* модель автомобиля

1. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ЭТАПОВ МОДЕЛИРОВАНИЯ

* цель, объект, модель, метод, алгоритм, программа, эксперимент, анализ, уточнение;
* цель, модель, объект, алгоритм, программа, эксперимент, уточнение выбора объекта;
* объект, цель, модель, эксперимент, программа, анализ, тестирование;
* объект, модель, цель, алгоритм, метод, программа, эксперимент;
* объект, цель, модель, эксперимент, программа, тестирование, анализ.

1. ИНДУКТИВНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРЕДПОЛАГАЕТ

* гипотетическое описание модели;
* решение задачи методом индукции;
* решение задачи дедуктивным методом;
* построение модели как частного случая глобальных законов природы;
* решение задачи симплекс методом

1. ДЕДУКТИВНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРЕДПОЛАГАЕТ

* гипотетическое описание модели;
* решение задачи методом индукции;
* решение задачи дедуктивным методом;
* построение модели как частного случая глобальных законов природы;
* решение задачи симплекс методом

1. КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЭКСПИРЕМЕНТ – ЭТО

* решение задачи на компьютере;
* исследование модели с помощью компьютерной программы;
* подключение компьютера для обработки физических экспериментов;
* автоматизирование управления физическим экспериментом;
* построение модели на компьютере

1. МОДЕЛЬ СВОБОДНОГО ПАДЕНИЯ ТЕЛА В СРЕДЕ С ТРЕНИЕМ (m – масса, a – ускорение, V – скорость, k – коэффициент; P – давление ; X – перемещение; R - плотность):

* ma = mg – kV,
* 2ma= mg – kX,
* ma = mg – kP,
* ma = mg – kR,
* ma = mg + kV

1. МОДЕЛЬ ДВИЖЕНИЯ ТЕЛА, БРОШЕННОГО ПОД УГЛОМ К ГОРИЗОНТУ В СИСТЕМЕ КООРДИНАТ, В КОТОРОЙ ОСЬ X НАПРАВЛЕННА ПО ГОРИЗОНТУ, Y – ВЕРТИКАЛЬНО ВВЕРХ ( ax, ay, Vx, Vy – проекции ускорения и скорости, m – масса, А – угол бросания;)

* max = -kVx, may = mg + kVy, V0x = V0cosA, V0y = V0sinА,
* max = mg - kVx, may = mg – kVy, V0x = V0cosA, V0y = V0sinА,
* max = mg – kVx, may = –kVy, V0x = V0cosA, V0y = V0sinА,
* max = mg - kVx, may = mg – kVy, V0x = V0cosA, V0y = V0sinА,
* max = -kVx, may = mg – kVy, V0x = V0cosA, V0y = V0sinА;

1. МОДЕЛЬ ДВИЖЕНИЯ НЕБЕСНОГО ТЕЛА ОТНОСИТЕЛЬНО ЗЕМЛИ (ПЛОСКИЙ СЛУЧАЙ где G – гравитационная постоянная, М – масса Земли, х,у - координаты тела;):

* d2t/ dt2 = - GMx / ; d2y / dt2 = -GMy / ;
* dx/ dt = - GMm / ; dy / dt = -GMm / ;
* d2Vx / dt2 = - GMVx /; d2Vy / dt2 = - GMVy / 
* d2x / dt2 = -GM / mx2; d2y / dt2 = -GM / my2;
* d2x / dt2 = GM / mx2; d2y / dt2 = GM / my2;

1. ДЛЯ КРАЕВОЙ ЗАДАЧИ ТЕПЛОПРОВОДНОСТИ В ОДНОМЕРНОМ СТЕРЖНЕ, КОНЦЫ КОТОРОГО ИМЕЮТ КООРДИНАТЫ X=0 И Х=L, В СЛУЧАЕ, КОГДА НА ГРАНИЦЫ ТЕПЛОИЗОЛИРОВАННЫ, УРАВНЕНИЯ ТЕПЛОПРОВОДНОСТИ ДОПОЛНЯЮТ ГРАНИЧНЫМИ УСЛОВИЯМИ ВИДА (U(X,T)-ТЕМПЕРАТУРА В СТЕРЖНЕ)

* u(0,t) = 0; u(L,t) = 0;
* u(0,t) = T0; u(L,t) = TL;
* ∂u/∂x|x=0 = T0; ∂u/∂x|x=L = TL;
* ∂u/∂x|x=0 = 0; ∂u/∂x|x=L = 0;
* u(0,t) = 0; u(L,t) = 1.

1. ДЛЯ КРАЕВОЙ ЗАДАЧИ ТЕПЛОПРОВОДНОСТИ В ОДНОМЕРНОМ СТЕРЖНЕ, КОНЦЫ КОТОРОГО ИМЕЮТ КООРДИНАТЫ Х=0 И Х=L, В СЛУЧАЕ, КОГДА НА ГРАНИЦАХ ЗАДАН ТЕПЛОВОЙ ПОТОК УРАВНЕНИЕ ТЕПЛОПРОВОДНОСТИДОПОЛНЯЮТ ГРАНИЧНЫМИ УСЛОВИЯМИ ВИДА (U(X,T)-ТЕМПЕРАТУРА В СТЕРЖНЕ)

* u(0,t) = 0; u(L,t) = 0;
* u(0,t) = T0; u(L,t) = TL;
* ∂u/∂x|x=0 = Q0; ∂u/∂x|x=L = QL;
* ∂u/∂x|x=0 = 0; ∂u/∂x|x=L = 0;
* u(0,t) = 0; u(L,t) = 1;

1. ДИСКРЕТНАЯ МОДЕЛЬ ЧИСЛЕННОСТИ ПОПУЛЯЦИИ, ЗАВИСЯЩЕЙ В ОСНОВНОМ ОТ ЧИСТОЙ СКОРОСТИ ВОСПРОИЗВОДСТВА (БЕЗ УЧЕТА ВНУТРИВИДОВОЙ КОНКУРЕНЦИИ, R-СКОРОСТЬ ВОСПРОИЗВОДСТВА)

* Nt+1= RN;
* Nt = RN;
* Nt+1= RNt+RNt+1;
* Nt+1 = RNt /(1+Nt);
* Nt+1= RNt-RNt+1

1. ДИСКРЕТНАЯ МОДЕЛЬ РОСТА ПОПУЛЯЦИЙ, ОГРАНИЧЕНИЯ ВНУТРИВИДОВОЙ КОНКУРЕНЦИЕЙ (R-СКОРОСТЬ ВОПРОИЗВОДСТВА, a,b – КОЭФФИЦИЕНТЫ)

* Nt+1= RNt;
* Nt = RN t+1;
* Nt+1= RNt+RNt+1;
* Nt+1 = RNt /(1+(аNt)b);
* Nt+1= RNt+RNt-1;

1. НЕПРЕРЫВНАЯ МОДЕЛЬ ЧИСЛЕННОСТИ ПОПУЛЯЦИЙ, БЕЗ УЧЕТА ВНУТРИВИДОВОЙ КОНКУРЕНЦИИ (r- СКОРОСТЬ РОСТА ЧИСЛЕННОСТИ, К- ПРЕДЕЛЬНАЯ ПЛОТНОСТЬ НАСЫЩЕНИЯ)

* dN/dt=rN/(1+N);
* dN/dt=rN;
* dN/dt=r(K-N);
* dN/dt=r;
* dN/dt=r(K+N);

1. НЕПРЕРЫВНАЯ (ЛОГИСТИЧЕСКАЯ) МОДЕЛЬ ЧИСЛЕННОСТИ ПОПУЛЯЦИЙ С УЧЕТОМ ВНУТРИВИДОВОЙ КОНКУРЕНЦИИ (r- СКОРОСТЬ РОСТА ЧИСЛЕННОСТИ, К- ПРЕДЕЛЬНАЯ ПЛОТНОСТЬ НАСЫЩЕНИЯ)

* dN/dt=rN/(1+N);
* dN/dt=rN/(1-N);
* dN/dt=r(K-N);
* dN/dt=r;
* dN/dt=rN(K-N)/K;

1. МОДЕЛЬ МЕЖВИДОВОЙ КОНКУРЕНЦИИ ДЛЯ СЛУЧАЯ ДВУХ ПОПУЛЯЦИЙ С ЧИСЛЕННОСТЬЮ N1 И N2 (r1, r2 –ВРОЖДЕННЫЕ СКОРОСТИ РОСТА ПОПУЛЯЦИЙ;K1,K2 – ПРЕДЕЛЬНАЯ ПЛОТНОСТЬ НАСЫЩЕНИЯ;а12,а21 – КОЭФФИЦИЕНТЫ КОНКУРЕНЦИИ);

* dN1/dt=r1N1; dN2/dt=r2N2;
* dN1/dt=r1N1(K1-a12N1)/K1; dN2/dt=r2N2(K2-a21N2)/K2;
* dN1/dt=r1N1(K1-N1-a12N2)/K1; dN2/dt=r2N2(K2-N2-a21N1)/K2;
* dN1/dt=r1N1(K1-N2)/K1; dN2/dt=r2N2(K2-N1)/K2;
* dN1/dt=r1N1(K1+N2)/K1; dN2/dt=r2N2(K2-N1)/K2;

1. МОДЕЛЬ МЕЖВИДОВОЙ КОНКУРЕНЦИИ «ХИЩНИК-ЖЕРТВА» (N1, r, а – ЧИСЛЕННОСТЬ, СКОРОСТЬ РОСТА И КОЭФФИЦИЕНТ СМЕРТНОСТИ ПОПУЛЯЦИЙ ХИЩНИКА):

* dN1/dt=rN1-aN1N2; dN2/dt=bN2-qN2;
* dN1/dt=rN1-aN1N2; dN2/dt=abN1N2-qN2;
* dN1/dt=rN1(N1-N2-aN2); dN2/dt=aN2(N2-N1-qN1);
* dN1/dt=rN1-aN2; dN2/dt=bN1-qN2;
* dN1/dt=rN1-aN2; dN2/dt=bN1+qN2

1. В ИМИТАЦИОННОЙ МОДЕЛИ «ЖИЗНЬ» (Д.КОНВЕЙ) КОЛЛИЧЕСТВО СТАЦИОНАРНЫХ КОНФИГУРАЦИЙ

* БОЛЕЕ 10;
* 3;
* 4;
* 5
* 2

1. КОМПЬЮТЕРНАЯ МОДЕЛЬ «ОЧЕРЕДЬ» НЕ МОЖЕТ БЫТЬ ПРИМЕНЕНА ДЛЯ ОПТИМИЗАЦИИ В СЛЕДУЮЩИХ ЗАДАЧАХ

* обслуживание в магазинх;
* телефонная станция;
* компьютерная сеть с выделенным сервером;
* спортивные соревнования;
* автозаправочная станция

1. В МОДЕЛИ «ОЧЕРЕДЬ» СЛУЧАЙНЫЙ ПРОЦЕСС ФОРМИРОВАНИЯ ОЧЕРЕДИ ЯВЛЯЕТСЯ

* открытым
* немарковским;
* линейным4
* квазистационарным;
* марковским;

1. ДЛЯ МОДЕЛИРОВАНИЯ ОЧЕРЕДИ МЕНЕЕ ВСЕГО ПОДХОДИТ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ДЛИТЕЛЬНОСТИ ОЖИДАНИЯ

* равновероятностное;
* пуассоновское;
* нормальное;
* биномиальное
* экспоненциальное;

1. ПУСТЬ АВТОБУСЫ ДВИГАЮТСЯ С ИНТЕРВАЛОМ В 10 МИН. КАКОВО СРЕДНЕЕ ВРЕМЯ ОЖИДАНИЯ ТРАНСПОРТА НА ОСТАНОВКЕ ПРИ НАЛИЧИИ ОДНОГО МАРШРУТА

* 10 мин;
* 0 мин;
* 5 мин;
* не определено;
* 15 мин

1. ПУСТЬ АВТОБУСЫ ДВИГАЮТСЯ С ИНТЕРВАЛОМ В 10 МИН. КАКОВО СРЕДНЕЕ ВРЕМЯ ОЖИДАНИЯ ТРАНСПОРТА НА ОСТАНОВКЕ ПРИ НАЛИЧИИ ДВУХ МАРШРУТОВ

* 5 мин;
* менее 5 мин;
* более 5 мин;
* 10 мин;
* 15 мин

1. МЕТОДОМ СЛУЧАЙНЫХ ИСПЫТАНИЙ (МЕТОД МОНТЕ-КАРЛО) НЕВОЗМОЖНО ВЫЧИСЛИТЬ

* число π
* площадь
* числа Фибоначчи
* корень уравнения
* интеграл

1. C ПОМОЩЬЮ ИМИТАЦИОННОЙ МОДЕЛИ СЛУЧАЙНОГО БЛУЖДАНИЯ ТОЧЕК НЕВОЗМОЖНО ИЗУЧАТЬ

* законы идеального газа
* броуновское движение
* законы кинематики
* тепловые процессы
* законы статики